

<<WAP实用指南>>

图书基本信息

书名：<<WAP实用指南>>

13位ISBN编号：9787302062097

10位ISBN编号：7302062099

出版时间：2003年1月1日

出版时间：清华大学出版社

作者：Bulbrook

页数：280

译者：天宏工作室

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<WAP实用指南>>

### 内容概要

本书共分14章，包括如何开发和部署动态的、与平台无关的站点，它们能够在任何支持WAP的移动设备上平稳地运行等内容。

## 作者简介

Dale Bulbrook 已经在计算机界工作了30多年。  
他一开始是在1969年作为一位最早的大型计算机的计算机操作员，然后提升为系统分析员，然后成为系统分析员/程序员。  
他在1982年转为使用PC编程。  
在成为熟练的DBase和Clipper程序员之后，他使用各种语言编写程序，如Basic和汇编语言、Fortran以及Visual C++。

## 书籍目录

第1章 wap简介1.1 什么是wap1.1.1 为什么wap如此重要1.1.2 wap对消费者的好处1.2 wap的历史1.2.1 wap出现之前1.2.2 wap论坛1.2.3 wap的主题1.3 wap的体系结构1.3.1 wap模型1.3.2 无线标记语言 (wml) 1.3.3 wap的发展1.3.4 为适应无线网络的局限性而进行调整1.4 wap的商业案例1.4.1 wap服务1.4.2 为什么使用wap1.5 wap的未来第2章 如何设计良好的wap应用程序2.1 用户的观点2.1.1 易于使用2.1.2 为用户设计2.2 今天的wap微浏览器问题是什么2.2.1 编写通用的wml界面2.2.2 微浏览器市场定位2.3 怎样设计一个良好的wap应用程序2.3.1 应用程序设计过程2.3.2 常见的设计问题第3章 用户界面3.1 用户界面基础3.2 窄带3.3 屏幕尺寸很小3.4 文本输入3.4.1 按键次数3.4.2 密码文字输入3.4.3 应用程序个性化3.4.4 数据字段输入3.5 使用缓存3.6 wml卡片的类型3.6.1 选项卡片3.6.2 输入卡片3.6.3 显示卡片3.7 back按钮3.8 图形第4章 wap开发工具和软件4.1 编辑器和模拟器4.1.1 wap编辑器4.1.2 wap模拟器4.2 软件开发工具箱 (sdk) 和集成开发环境 (ide) 4.3 图像转换4.4 小结第5章 使用wml5.1 wml的基础知识5.1.1 wap和web5.1.2 编写wml代码5.2 hello world示例5.2.1 文档序言5.2.2 卡片组的页眉5.2.3 第一个卡片5.2.4 第二个卡片5.2.5 卡片组的页脚5.3 一个服务站的例子5.3.1 使用多个卡片组5.3.2 创建服务站5.3.3 卡片中的内容5.3.4 图形5.3.5 包含图形的服务站5.3.6 创建链接5.3.7 包含链接的wml站点5.3.8 模板第6章 交互性：表单和用户输入6.1 选项菜单 (选择) 6.1.1 在诺基亚上的选择6.1.2 在phone.com上的选择6.1.3 选项组6.2 再次介绍模板6.3 事件6.3.1 onenterbackward6.3.2 onenterforward6.3.3 onpick6.3.4 outimer6.4 变量6.4.1 使用变量6.4.2 设置变量的其他方法6.5 input标记6.6 小结第7章 使用wmlscript添加功能7.1 什么是wmlscript7.2 wmlscript的规则7.2.1 区分大小写7.2.2 空格和换行7.2.3 注释7.2.4 语句7.2.5 代码块7.3 变量7.4 运算符7.4.1 赋值运算符7.4.2 算术运算符7.4.3 按位运算符7.4.4 累加和累减运算符7.4.5 逻辑运算符7.4.6 比较运算符7.4.7 联结字符串7.4.8 逗号7.4.9 typeof运算符7.4.10 isvalid运算符7.4.11 条件运算符7.4.12 运算符优先级7.5 控制结构7.5.1 if语句7.5.2 while语句7.5.3 for语句7.5.4 停止循环或跳过不需要的循环语句7.6 保留字7.7 函数7.7.1 参数7.7.2 调用函数7.8 标准库7.8.1 dialogs库7.8.2 float库7.8.3 lang库7.8.4 string库7.8.5 url库7.8.6 wmlbrower库7.9 数组7.10 编译指令7.10.1 外部文件7.10.2 访问控制7.10.3 无数据7.11 通用编码原则第8章 数据库驱动的wap8.1 asp (活动服务器页) 8.1.1 asp和 wap8.1.2 asp对象模型8.2 activex数据对象 (ado) 8.2.1 物理连接数据库8.2.2 查询数据库8.2.3 使用返回的数据8.2.4 清理8.2.5 关于连接的额外说明第9章 动态的wap应用程序9.1 worldwide-dance-web的wap站点9.1.1 数据流9.1.2 创建数据库9.1.3 编写代码9.2 小结第10章 转换现有的web站点10.1 为什么要将现有的html web站点转换为 wap10.1.1 应该转换什么10.1.2 转换方法10.2 html转换示例10.3 小结第11章 移动商务和安全性11.1 安全类型以及为什么安全是必需的11.1.1 什么是可接受的安全级别11.1.2 wap有多安全11.2 加密简史11.3 无线传输层安全11.4 小结第12章 推技术和信息通信业务12.1 推技术12.2 信息通信业务12.2.1 位置敏感的信息12.2.2 信息通信业务的应用12.3 推技术与信息通信业务的结合12.4 小结第13章 wap的未来13.1 考虑到了用户的技术13.2 蓝牙--摆脱束缚13.3 voicexml--无线电话机的新趋势13.4 信息通信业务--我们知道您在哪里13.5 全部结合起来第14章 wmlscript参考14.1 区分大小写14.2 空格和空行14.3 注释14.4 常量14.4.1 整型常量14.4.2 浮点型常量14.4.3 字符串常量14.4.4 布尔型变量14.4.5 无效变量14.5 保留字14.6 变量14.6.1 变量声明14.6.2 变量的作用域和生命期14.7 数据类型14.8 编译指令14.8.1 外部文件14.8.2 访问控制14.8.3 元数据14.9 运算符14.9.1 赋值运算符14.9.2 算术运算符14.9.3 逻辑运算符14.9.4 字符串运算符14.9.5 比较运算符14.9.6 逗号运算符14.9.7 条件运算符14.9.8 typeof运算符14.9.9 isvalid运算符14.10 表达式14.11 函数14.11.1 函数声明14.11.2 函数调用14.12 语句14.12.1 空语句14.12.2 表达式语句14.12.3 块语句14.12.4 变量语句14.12.5 if语句14.12.6 while语句14.12.7 for语句14.12.8 break语句14.12.9 continue语句14.12.10 return语句14.13 库14.13.1 表示约定14.13.2 lang库14.13.3 float库14.13.4 string库14.13.5 url库14.13.6 wmlbrower库14.13.7 dialogs库14.13.8 console库

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>