

<<3ds max 5基础教程与上机指>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 5基础教程与上机指导>>

13位ISBN编号：9787302065937

10位ISBN编号：7302065934

出版时间：2003-6

出版时间：清华大学出版社

作者：计算机职业教育联盟 编

页数：340

字数：510000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 5基础教程与上机指>>

内容概要

3ds max 5是当今计算机图形领域中广受欢迎的三维动画制作软件。

本书以教程的方式，详尽讲解了3ds max 5的核心理论，并且通过上机指导与练习帮助读者快速高效地创作出独立的作品。

全书分为6大部分，共25章。

内容包括3ds max 5的基础理论、建模、材质、贴图、灯光、相机、动画设计、渲染和特效制作。

本书针对广大的初、中级三维动画制作用户，知识的讲解力求做到全面、系统、准确。

从基础入手结合丰富的实例逐步深入，具有很强的可读性。

是一本使读者快速掌握三维动画制作理念的参考书籍。

书籍目录

第1章 初识3ds max 5界面 1.1 界面元素 1.2 主工具栏的使用 1.3 工面板 1.4 命令面板 1.5 菜单 1.6 附加界面控制器 1.7 界面的交互特性 1.8 上机指导 1.9 习题第2章 视图操作规则 2.1 了解三维空间 2.2 视图导航工具 2.3 视图配置 2.4 加载视图背景 2.5 获得背景图像 2.6 上机指导 2.7 习题第3章 3ds max 5的文件管理 3.1 3ds max场景文件 3.2 导入和输出 3.3 引用外部对象 3.4 上机指导 3.5 习题第4章 选择对象和设置对象的属性 4.1 选择对象 4.2 设置对象的属性 4.3 上机指导 4.4 习题第5章 对象的变换 5.1 移动、旋转和缩放对象 5.2 变换操作工具 5.3 了解变换管理器 5.4 使用轴心 5.5 选择坐标轴约束 5.6 对齐命令 5.7 使用栅格 5.8 使用捕捉选项 5.9 上机指导 5.10 习题第6章 克隆和阵列 6.1 克隆对象 6.2 克隆选项 6.3 创建阵列 6.4 快照克隆 6.5 镜像对象 6.6 间隔克隆对象 6.7 上机指导 6.8 习题第7章 成组和链接对象 7.1 成组对象 7.2 父体、子体和根的关系 7.3 构建对象间的链接 7.4 显示链接和层级关系 7.5 链接对象 7.6 使用略图视图 7.7 略图节点 7.8 上机指导 7.9 习题第8章 基本对象的使用 8.1 创建基本对象 8.2 基本对象类型 8.3 上机指导 8.4 习题第9章 编辑修改对象 9.1 修改堆栈 9.2 修改器类型 9.3 上机指导 9.4 习题第10章 使用二维形和样条曲线第11章 网格建模第12章 面片建模第13章 NURBS建模第14章 复合对象建模第15章 材质编辑器第16章 标准材质和复合材质第17章 贴图类型及贴图通道的使用第18章 灯光系统第19章 相机系统第20章 动画基础第21章 控制器动画第22章 大气环境第23章 渲染元素和场景特效第24章 粒子系统第25章 渲染附录 参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>