

<<DreamWeaver MX ,Flas>>

图书基本信息

书名：<<DreamWeaver MX ,Flash MX 直通车>>

13位ISBN编号：9787302066392

10位ISBN编号：7302066396

出版时间：2003-1

出版时间：清华大学出版社

作者：邹振亚等编

页数：464

字数：760000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<DreamWeaver MX ,Flas>>

内容概要

本书是Dreamweaver MX网页设计和Flash动画制作的直通车图书，直通车的特点是首先用较短的篇幅快速入门，再通过实例讲解和操作训练迅速提高动手操作能力。

全书包括4部分：Dreamweaver MX基础、Dreamweaver精彩实例制作、Flash MX基础和Flash精彩动画制作。

基础部分的内容让读者了解软件的操作界面和基本操作方法，实例部分的篇幅较大，从应用基本工具的简单实例到典型实例制作，再到精彩例子的设计技巧，各个方面都详细讲到。

每个实例都分为【实例说明】、【实现过程】和【感悟】3部分，另外每章的最后都有一个练习，其制作方法综合运用了该章介绍的知识 and 技巧。

本书结构清晰，内容由浅入深，适合Dreamweaver MX和Flash MX的初、中级读者使用，也可作为动画爱好者自学的参考用书，能让读者快速入门并很快达到较高的网页制作和动画设计水平。

书籍目录

第1部分 Dreamweaver MX基础 第1章 耳目一新，初识庐山真面目——Dreamweaver MX新界面 1.1 Dreamweaver MX界面简介 1.2 Dreamweaver MX的配置要求 第2章 牛刀小试，初试锋芒——Dreamweaver MX快速入门 2.1 新功能简介 2.2 开发概述第2部分 Dreamweaver MX精彩实例制作 第3章 运筹帷幄，决胜千里——站点规则 3.1 实例1：规划新站点 3.2 练习：创建MX学习站点 第4章 循序渐进、熟能生巧——网页设计 4.1 实例2：首页制作 4.2 实例3：应用图像和文字 4.3 实例4：应用表格和层 4.4 实例5：应用模板 4.5 练习：制作游戏网页 第5章 公之于众、广收回音——网站发布 第6章 坚持不懈、历久弥新——网站维护第3部分 Flash MX基础 第7章 回眸一笑百媚生，六宫粉黛无颜色——Flash背景知识 第8章 厉兵秣马，磨刀不误砍柴工——Flash MX快速入门第4部分 精彩动画制作 第9章 台上凤凰游——简单场景实例 第10章 举杯邀明月，对影成三人——光影效果处理 第11章 玉阶生白露，却下水晶帘——水珠效果 第12章 笔法从肆，欹态横发，甲骨风范——文字效果 第13章 漫卷诗书喜欲狂——网页动画效果 第14章 旧时茅店舍林边，路转溪头忽现——动态按钮效果 第15章 两个黄鹂鸣翠柳，一行白鹭上青天——简单动作效果 第16章 一场游戏一场梦——游戏制作 第17章 爆竹声中一岁除，春风送暖入屠苏——喜庆动画效果

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>