

<<Java图形与动画编程实例>>

图书基本信息

书名：<<Java图形与动画编程实例>>

13位ISBN编号：9787302066491

10位ISBN编号：7302066493

出版时间：2003-6-1

出版时间：清华大学出版社

作者：李敏,丁友东

页数：381

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java图形与动画编程实例>>

### 内容概要

本书将介绍Java中的图形图像编程，以大量生动的实例讲解了Java图形图像编程的方法和技巧。本书共分十个章节，分别介绍了Java中基本的图像相关编程、Java 3D的编程、渐变动画编程、分布式动画编程等。

每一个知识点都通过剖析一个具体的实例来说明编程的方法。

本书用浅显易懂的方式介绍图形图像和动画的实现方法，并用大量的例程来实现这些动画。本书适合于具有一定Java编程基础的软件开发人员阅读，可以作为图形图像编程人员的参考书，也可供Java编程爱好者和动画制作人员使用。

## <<Java图形与动画编程实例>>

### 书籍目录

- 第一章 准备上手
- 第二章 Java动画程序设计基础
- 第三章 动画程序的图像处理实例
- 第四章 曲线与曲面应用实例
- 第五章 在Java 3D中创建基本几何形体
- 第六章 Java 3D编程实例
- 第七章 Java 3D动画编程实例
- 第八章 图像自然渐变的实现
- 第九章 分布式动画编程实例
- 第十章 两个有趣的动画实例

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>