

<<Authorware 6.x入门与提高>>

图书基本信息

书名：<<Authorware 6.x入门与提高>>

13位ISBN编号：9787302066668

10位ISBN编号：7302066663

出版时间：2003-6

出版时间：清华大学出版社

作者：东方人华

页数：454

字数：734000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Authorware 6.x入门与提高>>

内容概要

多媒体软件广泛应用于现代教学中，为优化教学过程、提高教学质量提供了良好的数字化资源。Authorware 是一个功能强大而且应用广泛的多媒体软件创作工具，其版本 Authorware 6.x（Authorware 6.0或Authorware 6.5）在支持新的媒体类型、ActiveX控件、网络应用等方面又有了新的改进和加强。本书使用大量的示例，按照循序渐进的方式由浅入深地介绍了Authorware 6.x 各个方面。其中包括Authorware 6.0的功能和特点；安装、启动与退出，文本、图形、图像、声音、动画以及视频对象的处理，创建分支和循环，创建框架和导航，使用变量和函数，使用 Xtras和 ActiveX控件，库和模块的使用，知识对象（Knowledge Object）的使用，多媒体软件的打包与发行，Authorware 6.x的网络应用以及软件开发的一般步骤。本书内容全面、层次分明、图文并茂、通俗易懂，而且通过大量示例介绍软件的功能，讲练结合。本书特别适于初学者自学使用，对于具有一定Authorware 基础的中级或高级人员也有一定的参考价值。

<<Authorware 6.x入门与提高>>

书籍目录

第1章 Authorware6.X 简介第2章 文本，图形和图像的应用第3章 声音，数字化电影和视频的应用第4章 对象效果的设置第5章 实现人机交互第6章 结构化程序设计第7章 框架和导航图标的应用第8章 变量，函数和表达式的使用第9章 使用xtras 和Activex 控件第10章 使用库，模块和知识对象第11章 作品的调试，打包与发行第12章 Authorware的网络应用第13章 软件开发的一般步骤 附录A，Authorware6.X常用的系统变量 附录B，Authorware6.X常用的系统函数附录C，Authorware6.X的文件类型附录D，Authorware6.X的图标属性

<<Authorware 6.x入门与提高>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>