

<<软件工程过程>>

图书基本信息

书名：<<软件工程过程>>

13位ISBN编号：9787302067344

10位ISBN编号：7302067341

出版时间：2003-8

出版时间：第1版 (2003年8月1日)

作者：罗毕拉德 (Pierre N.Rolillard)

页数：335

字数：425000

译者：施平安

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<软件工程过程>>

### 内容概要

本书以UPEDU软件工程过程作为具体的过程实例，全面介绍软件工程过程的基本知识，阐述了一系列有助于在更短的时间内开发出更好的软件的活动。

全书分4个部分：第I部分介绍了软件过程的基本问题，即软件生命周期的方法、工具和概念；第II部分和第III部分主要介绍软件工程规范和管理规范；第IV部分介绍软件工程过程的质量和建模问题，最后一章介绍了软件工程元模型，它是所有软件过程的理论基础。

本书主要作为软件工程过程的教材，要求读者具备一定的面向对象方法和UML知识。

## <<软件工程过程>>

### 作者简介

本书作者Pierre是专门从事软件过程教育的专家，有着丰富的教学经验。  
作者Philippe是Rational统一过程的主要设计师之一。  
UPEDU是Pierre关于软件过程的教学经验和RUP相结合的产物。

## 书籍目录

第1章 对软件过程与案例研究的需求 1.1 对一个单周项目进行规定 1.2 开发一个单周项目 1.3 学习基本的软件工程过程 1.4 对案例研究进行规定 1.5 小结第2章 软件过程和软件生命期 2.1 理解软件开发与软件演变 2.2 软件生命期的定义 2.3 软件过程的定义 2.4 软件生命期和软件过程的集成 2.5 软件过程定制 2.6 小结第3章 模型和工具 3.1 为什么需要模型和工具 3.2 建模概念的定义 3.3 获取建模图 3.4 寻找和使用正确的CASE工具 3.5 小结第4章 需求规范 4.1 需求范围 4.2 需求制品的定义 4.3 引出需求 4.4 需求的演变 4.5 小结第5章 分析与设计规范 5.1 结晶过程类比 5.2 理解分析与设计规范 5.3 分析与设计活动的定义 5.4 分析与设计规范的记录 5.5 模型视图 5.6 小结第6章 实现规范 6.1 理解实现规范 6.2 实现规范的执行 6.3 实现规范的详细介绍 6.4 构造阶段迭代介绍 6.5 小结第7章 测试规范 7.1 软件测试与软件质量的关系 7.2 对测试规范活动进行定义 7.3 测试规范的详细描述 7.4 测试活动的评估 7.5 小结第8章 软件配置与变更管理规范 8.1 软件配置与变更管理规范的定义 8.2 配置与变更管理规范的操作特征 8.3 软件配置与变更管理规范的管理 8.4 实施软件配置与变更管理面临的挑战 8.5 小结第9章 软件项目管理规范 9.1 定义项目经理的角色 9.2 项目规划 9.3 迭代的管理 9.4 风险管理 9.5 小结第10章 团队 10.1 了解团队 10.2 安排团队环境 10.3 团队的定义 10.4 建立一个团队 10.5 支持团队活动 10.6 小结第11章 过程评估与改进 11.1 过程的定义和参考过程模型 11.2 注册和认证 11.3 UPEDU评估 11.4 小结第12章 软件过程度量 12.1 过程活动的度量 12.2 度量范式的定义 12.3 工作量度量 12.4 认知活动的度量 12.5 小结第13章 过程工程元模型 13.1 元模型 13.2 结构化无模型 13.3 统一软件过程元模型概述

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>