

<<多媒体应用与开发基础>>

图书基本信息

书名：<<多媒体应用与开发基础>>

13位ISBN编号：9787302070184

10位ISBN编号：7302070180

出版时间：2003-9-1

出版时间：清华大学出版社

作者：史令,沈齐生

页数：336

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<多媒体应用与开发基础>>

### 内容概要

本书是为高等学校非计算机专业学生编写的教材，由多媒体设备、多媒体素材制作、多媒体系统开发三篇组成。

内容包括多媒体技术概述、多媒体个人计算机、其他多媒体设备、素材制作概述、图像处理软件Photoshop、动画制作工具Flash、声音制作工具、开发模型与创作工具、用Authorware创作多媒体系统，以及在VB环境中开发多媒体程序共10章。

全书从应用出发介绍多媒体软、硬件基本知识，目的是使具有计算机初级应用知识的读者学完本书后，就能对多媒体应用与开发迅速建立起清晰的轮廓，初步了解MPC等多媒体设备的一般原理与使用方法，掌握用软件工具创作图、文、声、像等多媒体作品的基本知识与应用技能。

本书可作为高等学校非计算机专业的教材，也可供相关培训班及技术人员使用，与本书配套的教学光盘也将于近期内出版。

## <<多媒体应用与开发基础>>

### 书籍目录

第1章 多媒体技术概述 1.1 多媒体技术的特点 1.2 多媒体信息和文件 1.3 多媒体关键技术及其标准 1.4 多媒体技术的应用领域 习题上篇 多媒体设备 第2章 多媒体个人计算机 2.1 从PC到MPC 2.2 中央处理器的本地信号处理 2.3 CD-ROM与DVD-ROM驱动器 2.4 音频信息处理和声卡 2.5 图形、图像处理和显示卡 2.6 视频信息处理和视频卡 2.7 MPC的外部设备 2.8 Windows的免费多媒体软件 习题 第3章 其他多媒体设备 3.1 触摸屏 3.2 数码相机 3.3 数码视听设备 习题中篇 多媒体素材制作 第4章 素材制作概述 4.1 多媒体素材 4.2 文本数据制作 4.3 图像数据制作 4.4 动画数据制作 4.5 声音数据制作 4.6 视频数据制作 4.7 音、像制作工具的特点 习题 第5章 图像处理软件Photoshop 5.1 Photoshop的特点 5.2 界面与工具 5.3 图像的基本编辑 5.4 图像的高级编辑 5.5 Photoshop在Web方面的应用 习题 第6章 动画制作软件Flash 6.1 初识Flash MX 6.2 动画制作基础 6.3 简单动画制作 6.4 高级动画制作 6.5 作品的输出 习题 第7章 声音制作工具 7.1 Windows录音机 7.2 Windows音量控制软件 7.3 制作MP3音乐 7.4 制作MIDI音乐 ..... 下篇 多媒体系统开发 第8章 开发模型与创作工具 第9章 用Authorware创作多媒体系统 第10章 在VB环境中开发多媒体程序参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>