

<<工业设计视效风暴>>

图书基本信息

书名：<<工业设计视效风暴>>

13位ISBN编号：9787302075813

10位ISBN编号：7302075816

出版时间：2003-11

出版时间：清华大学出版社

作者：黄洪

页数：221

字数：401000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<工业设计视效风暴>>

### 内容概要

本书主要阐述如何利用矢量绘图的优势，来快速、逼真地表现产品的造型、材质、光影等效果，书中所有的实例都是作者从实际产品设计项目中精心挑选的，深刻揭示了CorelDRAW在工业设计中的具体应用。

本书以产品效果表现为例，深入探讨了CorelDRAW的绘图原理与技法。第1章是软件概述，第2-6章分别讲述望远镜、烟雾探测器、液晶线控、鼠标、多媒体产品的设计表现，第7章阐释在产品设计中光影与材质的概念与表现原理，第8章通过极品飞车的制作过程展示了CorelDRAW的技术精粹。

本书适合已经从事或即将从事工业设计的读者，各大学工业设计专业、电脑艺术相关专业的学生。

## <<工业设计视效风暴>>

### 书籍目录

第1章 走近CorelDRAW1 第1节 软件概述 第2节 软件试用 第3节 章后语第2章 望远镜 第1节 单个镜筒效果制作 第2节 镜筒复制与距离调整 第3节 镜身效果制作 第4节 章后语第3章 烟雾探测器 第1节 基本形态制作 第2节 造型的延伸变化 第3节 章后语第4章 液晶线控 第1节 线框图制作 第2节 正视图效果制作 第3节 前视图效果制作 第4节 后视图效果制作 第5节 左视图效果制作 第6节 细节调整第5章 鼠标 第1节 工具介绍 第2节 鼠标外形绘制 第3节 初步填充 第4节 填充鼠标壳体 第5节 章后语第6章 多媒体设备 第1节 定制工具栏 第2节 效果制作 第3节 章后语第7章 光影与材质 第1节 产品效果之摄影借鉴 第2节 材质专栏 第3节 章后语第8章 极品飞车 第1节 准备工作 第2节 车轮效果制作 第3节 车身细节 第4节 车身制作 第5节 侧面进风口及其他细节 第6节 章后语后记

<<工业设计视效风暴>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>