

## <<C++面向对象程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<C++面向对象程序设计>>

13位ISBN编号：9787302075943

10位ISBN编号：7302075948

出版时间：2003-12

出版时间：清华大学出版社

作者：萨维奇 (Walter Savitch)

页数：598

字数：1010000

译者：周靖

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;C++面向对象程序设计&gt;&gt;

## 前言

写一本书很难，翻译一本书更难，翻好一本书更是难上加难。

一个好的译本，倾注了译者很多心血，不仅要仔细揣摩作者的意思，还必须用通俗易懂的文字令读者能轻松阅读。

在这期间，必须注意不能任意篡改作者的原意。

忠实于原著，读译本如读原作，此为“信”；文字通达，令国人一目了然，此为“达”；提炼文字，使之有文学价值，此为“雅”。

计算机科学著作，由于毕竟不是文学作品，所以即使是原作，也很少有做到“雅”的。

人们之所以需要这方面的译本，主要还是为了快速消化和吸收国外的最新技术和观点，所以对于译本来说，最重要的恐怕是“信”和“达”。

只有做到“信”，才有可能进一步追求“达”，进而实现“雅”。

《C++面向对象程序设计--基础、数据结构与编程思想》(Problem Solving with C++ : The Object Of Programming)从1995年首次出版以来，已经培养了很大一批杰出的C++程序员，她的读者遍布全球，在世界各地都有很好的口碑。

早在两年前，我在大学里任教的朋友就向我介绍过这本书，说这本书是一本非常好的C++入门教材，尤其适合打算接触C++编程的初学者使用，其编排体系和写作风格也非常适合用作教材，所以特别希望能看到本书的简体中文版。

当时，此书还只是第3版。

从网上获得的信息来看，这的确是一本精心编写的优秀教材。

后来，有一天得知本书第4版简体中文版已授权清华大学出版社出版，当时非常高兴，立即请命，希望担纲此书的翻译。

在众多前来试译的人中，我有幸入围。

在拿到样书，并通读全书之后，得出一个结论：这是笔者从事专业计算机图书翻译工作10年时间里，最棒的一本C++入门书。

她之所以好，是因为有三大特色。

第一，她文风朴实，循序渐进（对于一本面向C++初学者的书来说，这是最起码的要求），而不像某些作者的书，思维跳跃得很厉害，读起来很费劲。

翻译过程中，我也尽量做到这一点。

无论原著还是译本，宗旨都是循循善诱地引导一个对C++完全陌生的人在短时间里充分熟悉并掌握C++编程技术。

稍微翻阅几页正文，你就能充分体会到这个特点。

第二，本书完全符合标准。

本书的示范程序不仅完全符合最新的ANSI / ISO c++标准，还遵循行业通行的编程风格，这便于读者在学习本书之后，能写出任何程序员都能理解、任何编译器都能通过的程序。

第三，这个特色体现在本书的组织和结构上。

时下流行的一个观点是，学习c++应该先从类学起。

没问题，本书在创作时便充分考虑到了这一部分读者的要求。

事实上，你可以按照自己喜欢的任何顺序来阅读各章的内容。

这方面的详情可参考前言所提供的“依赖图”。

由于这是一本真正的教科书，所以每章都提供了丰富的、重点突出的、非常有趣的自测题和编程项目。

。

## <<C++面向对象程序设计>>

### 内容概要

本书是最优秀的C++教材之一，全球已经拥有数十万读者。  
作者结合自己多年的教学经验，根据教学大纲精心设计并编写了书中内容。  
与此同时，作者还以粗体显示了C++的重要元素，非常适合初学者掌握重要的编程概念。

全书共17章，9个附录。  
在讲解了C++基础知识之后，直接引导学生深入函数、I/O流、类、控制流程、命名空间、数组、字符串、指针和动态数组、递归、模板、指针和链表、派生类以及异常。

## <<C++面向对象程序设计>>

### 作者简介

作者：(美国)萨维奇(Walter Savitch) 译者：周靖(美国)Walter Savitch著美国加州圣地亚哥大学教授，计算机科学课程的主要设计者之一。

作为一名享有盛名且受人尊敬的作者和教育专家，他的授课和写作风格深受教师和学生欢迎。他编写过多本非常畅销的计算机教材，其中包括Problem Solving withC++：The Object of Programming,ThirdEdition和Data Structures and OtherObjects Using C++，Second Edition。

## <<C++面向对象程序设计>>

### 书籍目录

第1章 计算机和C++编程入门第2章 C++基础知识第3章 过程抽象和返回一个值的函数第4章 所有子任务的函数第5章 I/O流——对象和类入门第6章 定义类第7章 更多的控制流程第8章 友元函数和重载操作符第9章 独立编译和命名空间第10章 数组第11章 字符串和向量第12章 指针和动态数组第13章 递归第14章 模板第15章 指针和链表第16章 继承第17章 异常处理附录1 C++关键字附录2 操作符的优先级附录3 ASCII字符集附录4 部分库函数附录5 assert语句附录6 内联函数附录7 重载数据索引方括号附录8 this指针附录9 将操作符重载为成员操作符

## <<C++面向对象程序设计>>

### 章节摘录

插图：

## <<C++面向对象程序设计>>

### 媒体关注与评论

“我几乎看过所有已经出版的C++图书，发现只有这本尤其适合大一学生。它很容易理解，既不过分纠缠于细节，也不遗漏任何关键概念。

”——AlanEvans，美国蒙哥马利市社区学院计算机科学系主任 “许多作者在为大一学生编写教材时，都使用了过于复杂的例子。

WalterSavitch知道如何用范例来有效地阐述一个概念。

我喜欢这本书！

”——AnneMarchant博士，美国乔治梅森大学

## <<C++面向对象程序设计>>

### 编辑推荐

《C++面向对象程序设计》具备良好的编排体系，适合打算涉足编程领域的读者阅读，尤其适合大一学生。

它最大的特色是Savitch教授最受欢迎的写作风格，这一风格非常适合初学者，能迅速引导他们开始编程实践。

《C++面向对象程序设计》包括全面的习题、项目、编程提示、编程示例、编程陷阱以及有用的小结，以帮助初学者更清楚地了解C++。

<<C++面向对象程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>