

## <<UML与Java面向对象开发实践>>

### 图书基本信息

书名：<<UML与Java面向对象开发实践>>

13位ISBN编号：9787302076032

10位ISBN编号：7302076030

出版时间：2003-12

出版时间：第1版 (2003年1月1日)

作者：李 (Lee Richard C.)

页数：383

字数：592000

译者：王晨激

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<UML与Java面向对象开发实践>>

### 内容概要

本书将软件开发过程看作一个建模过程，通过对4个模型的建模过程的说明，阐述了面向对象技术。这4个模型分别为规格说明模型、分析模型、设计模型和代码模型。同时，在描述建立这向个模型的时候，运用了UML技术，采用了UML中的各种图对建模过程进行说明，如用例图、顺序图等。而且，在代码模型中，以Java语言为例介绍了面向对象语言如何实现。

## <<UML与Java面向对象开发实践>>

### 作者简介

理查德·C.李有35年以上的软件工程开发和管理经验。

他曾从事电子出版、嵌入系统、大型IMS项目、多媒体、操作支持系统、处理控制、事务处理和交换等前沿开发工作，并做过这些领域的管理工作。

作为面向对象技术最最早的使用之一，他当前的兴趣是成功地完成更多的面向对象项目。

## <<UML与Java面向对象开发实践>>

### 书籍目录

第1章 用抽象管理复杂事务 1.1 复杂系统 1.2 抽象机制 1.3 服务激活抽象 1.4 进程控制抽象 1.5 关系 1.6 行为 1.7 规则 1.8 小结第2章 面向对象范式 2.1 面向对象范式 2.2 面向对象的原则 2.3 面向对象的计算模型 2.4 例子 2.5 小结第3章 建立规格说明模型 3.1 用例介绍 3.2 编档用例 3.3 开发用例的准则 3.4 契约 3.5 推荐的方法 3.6 例子 3.7 小结第4章 发现对象 4.1 面向对象分析：应用域的模型 4.2 建立面向对象模型 4.3 识别对象、类和接口 4.4 当前技术 4.5 传统技术 4.6 推荐的方法 4.7 例子 4.8 小结第5章 识别职责 5.1 对象是什么 5.2 属性是什么 5.3 服务是什么 5.4 方法是什么 5.5 识别属性 5.6 指定属性 5.7 识别服务 5.8 指定服务 5.9 推荐的方法 5.10 例子 5.11 小结第6章 指定静态行为 6.1 行为是什么 6.2 影响行为规格说明的Java服务（操作） 6.3 指定静态行为的技术 6.4 指定控制的技术 6.5 编档控制的技术 6.6 编档静态行为的技术 6.7 推荐的方法 6.8 例子 6.9 小结第7章 动态行为 7.1 介绍 7.2 识别动态行为的技术 7.3 识别动态行为的技术 7.4 例子 7.5 指定动态行为 7.6 编档动态行为 7.7 推荐的方法 7.8 小结第8章 识别关系第9章 规则第10章 模型第11章 设计第12章 Java基础第13章 实现类和接口第14章 实现静态行为第15章 实现动态行为第16章 实现泛化/特化第17章 实现更多的关系附录A 统一建模语言（UML）附录B Java语言总结附录C Java语言与C和C++有何不同参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>