

<<计算机图形学基础教程>>

图书基本信息

书名：<<计算机图形学基础教程>>

13位ISBN编号：9787302076827

10位ISBN编号：7302076820

出版时间：2004-2-1

出版时间：清华大学出版社

作者：周良,孙正兴,郑宏源

页数：262

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机图形学基础教程>>

内容概要

计算机图形学是计算机学科中最活跃的分支之一。

《高等院校计算机教育系列教材：计算机图形学基础教程》以独特的视角对计算机图形学的基本概念、原理方法和应用方式进行了全面的介绍。

在内容选取上，《高等院校计算机教育系列教材：计算机图形学基础教程》既对计算机图形学所涉及的图形显示、图形生成和操纵、图形表示和建模等基础理论和技术进行了系统讲解，也对诸如图形动画原理及基本二维动画制作方法等计算机图形学综合应用方法进行了适当介绍；既包括了传统计算机图形学内容的讲解，也不乏诸如非规则形体建模、表现和人脸动画、可缩放矢量和数字墨水等计算机图形学最新进展的介绍。

在结构编排上，《高等院校计算机教育系列教材：计算机图形学基础教程》采取将计算机图形学内容归纳为基础概念、图形显示、图形生成、图形观察、图形建模和图形动画一条主线，便于读者真正系统地领悟计算机图形学“逼真”地模拟现实世界物体的发展和应用宗旨。

在描述方式上，《高等院校计算机教育系列教材：计算机图形学基础教程》摒弃了传统计算机图形学教材中繁琐复杂的算法推导和连篇累牍的软件程序，采取启发式方法，注重于使读者能从概念、技术和应用三个不同层次上理解计算机图形学的内容，并使用大量图示以易于学习和理解。

另外，本教材还得到了国家自然科学基金资助。

《高等院校计算机教育系列教材：计算机图形学基础教程》是作为计算机图形学基础教材而编写的，不仅可作为高等学校、高等职业学校计算机、医学、机械、天文、物理、化学、环境、地学、军事等理工科师生作为教材使用，而且对于想了解计算机图形学及其应用知识的读者也是一本很好的参考资料。

<<计算机图形学基础教程>>

书籍目录

第1章 图形学概论1.1 计算机图形学的内容及其发展1.2 计算机图形学软件标准1.3 计算机图形系统1.4 图形学应用及其发展1.5 思考和练习第2章 图形显示与生成2.1 颜色模型2.2 图形显示原理2.3 线图形生成原理2.4 填充图元生成原理2.5 字符图元生成2.6 反走样技术2.7 思考和练习第3章 图形观察与变换3.1 图形观察与变换3.2 图形的二维几何变换3.3 图形的三维几何变换3.4 投影变换3.5 图形观察变换3.6 图形的裁剪3.7 可见面判别3.8 思考和练习第4章 图形表示与建模4.1 规则形体的精确表示4.2 非规则形体的表示4.3 图形光照模型4.4 思考和练习第5章 曲线曲面基础5.1 曲线曲面的基本概念5.2 参数三次插值样条曲线5.3 B é zier曲线曲面5.4 B样条曲线曲面5.5 NURBS曲线曲面5.6 思考和练习第6章 图形动画原理6.1 动画的概念和原理6.2 计算机动画的基本原理6.3 二维简单动画的制作6.4 计算机动画的最新发展6.5 思考和练习附录A 可缩放矢量图形 (SVG) 标准附录B 笔式交互与数字墨水参考文献

<<计算机图形学基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>