

<<平面设计范例入门与提高>>

图书基本信息

书名：<<平面设计范例入门与提高>>

13位ISBN编号：9787302077060

10位ISBN编号：7302077061

出版时间：2004-2-1

出版时间：清华大学出版社

作者：东方人华

页数：302

字数：495000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<平面设计范例入门与提高>>

### 内容概要

本书是一本从实例设计入手的设计教程，全书分6章，内容涉及到CorelDRAW、Photoshop和Illustrator三大软件，从创意的角度出发，详尽讲解了作者所有的创意思路和制作流程。

本书内容新颖丰富、涉及领域广泛，使用读者在掌握软件的同时能够得到宝贵的设计方法和经验，并轻松高效地创作出具有专业水平的设计作品。

本书适合从事广告创意、平面设计、产品包装、多媒体制作等专业的设计者阅读，同时也可供美术院校相关专业学生和平面设计爱好者学习参考。

## <<平面设计范例入门与提高>>

### 书籍目录

第1章 广告文字与出版物 1.1 创意文字设计 1.2 中西文创意设计 1.3 文字与数字的组合 1.4 报纸版式设计 1.5 图书封面设计 1.6 小说封面设计 1.7 杂志封面设计 1.8 插图设计 1.9 散文书籍装帧设计第2章 VI 与企业形象设计 2.1 标志设计 2.2 名片设计 2.3 门票设计 2.4 宣传卡设计 2.5 请柬设计 2.6 宣传册封面设计 2.7 宣传册内页设计 2.8 工作手册设计 2.9 企业宣传月历第3章 包装设计与POP 3.1 手提袋设计 3.2 酒类标贴设计 3.3 食品包装盒设计 3.4 礼品包装纸设计 3.5 保健品包装盒设计 3.6 CD光盘盘面设计 3.7 CD光盘包装设计 3.8 日化用品包装设计 3.9 饮品促销POP 3.10 商场POP设计第4章 广告、招贴与宣传海报 4.1 饮品广告 4.2 咖啡店广告 4.3 房地产广告设计 4.4 化妆品广告 4.5 计算机博览会海报设计 4.6 艺术展海报设计 4.7 音乐会海报 4.8 时装发布会海报设计 4.9 电影展招贴设计 4.10 公益广告招贴第5章 多媒体与影像设计 5.1 企业宣传光盘界面设计 5.2 教学光盘界面设计 5.3 软件界面设计 5.4 游戏界面设计 5.5 网站封页设计 5.6 网络宣传页设计 5.7 电视频道包装形象设计 5.8 娱乐节目包装设计第6章 图形、图像类设计 6.1 枫叶红了 6.2 时间年轮 6.3 多出一指 6.4 海底世界 6.5 ARTIS 6.6 人物漫画 6.7 艺术像框 6.8 MUSIC 6.9 传统图案 6.10 棋盘

<<平面设计范例入门与提高>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>