

<<求职宝典>>

图书基本信息

书名：<<求职宝典>>

13位ISBN编号：9787302077121

10位ISBN编号：7302077126

出版时间：2004-2

出版时间：清华大学

作者：王晓亮

页数：355

字数：551000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<求职宝典>>

内容概要

本书系统、深入地讲解了使用Authorware 7.0开发多媒体产品的技术，基础知识与应用实例相结合，实用性和针对性强。

本书共分为13章，分别介绍了Authorware认证与求职应聘，文本和图像的应用，动画效果的实现，人机交互的实现，多媒体信息的应用，框架和导航图标的使用，变量、函数和表态式的使用，使用决策图标，库、知识对象和控件的使用，网络应用，多媒体作品的最后设置等，并在最后附加了综合实例以及认证考试题及其解答。

本书结构合理，实例丰富，可以使读者在较短的时间内掌握Authorware 7.0的基本使用方法和操作技巧。

本书适于从事多媒体创作的Authorware 7.0的初、中级用户阅读，也可作为创意设计工作者的参考书。

书籍目录

第1章 Authorware认证与求职应聘 1.1 充满活力的多媒体设计专业 1.1.1 多媒体与多媒体技术 1.1.2 多媒体发展的现状和趋势 1.1.3 多媒体技术的应用前景 1.2 Authorware认证要求 1.3 求职应聘的实战要求 1.4 Authorware 7.0简介 1.4.1 Authorware 7.0的特点 1.4.2 Authorware 7.0十大新功能 1.4.3 Authorware 7.0的主窗口 1.5 本章小结 1.6 认证复习第2章 文本和图像的应用 2.1 认识Tool工具箱 2.2 文本的编辑与处理 2.2.1 创建文本 2.2.2 编辑文本 2.2.3 文本的平滑效果设置 2.2.4 超级链接文本 2.3 绘制图形 2.3.1 图形的创建 2.3.2 设置图形的属性 2.3.3 对象的放置 2.4 处理外部图像 2.5 本章示例 2.5.1 设计方案 2.5.2 程序开发 2.6 本章小结 2.7 认证复习第3章 动画效果的实现 3.1 动画的准备工作 3.1.1 设置显示图标 3.1.2 设置移动图标 3.2 动画设计 3.2.1 直接移动到终点的动画 3.2.2 终点沿直线定位的动画 3.2.3 沿平面定位的动画 3.2.4 沿路径移动到终点的动画 3.2.5 沿路径定位的动画 3.2.6 其他动画的应用 3.3 暂停运行的画面 3.4 使用擦除图标 3.5 多媒体素材的组织 3.5.1 素材的分类 3.5.2 文字素材的准备 3.5.3 声音素材的准备 3.5.4 图形/图像素材的准备 3.5.5 动画素材的准备 3.5.6 视频素材的准备 3.6 本章示例 3.7 本章小结 3.8 认证复习第4章 人机交互的实现 4.1 建立交互结构并设置其属性 4.1.1 建立交互结构 4.1.2 设置响应属性 4.1.3 设置交互属性 4.2 Authorware 7.0的交互类型(一) 4.2.1 按钮交互 4.2.2 热区交互 4.2.3 热对象交互 4.3 Authorware 7.0的交互类型(二) 4.3.1 文本交互 4.3.2 按键交互 4.3.3 条件交互 4.4 Authorware 7.0的交互类型(三) 4.4.1 限次交互 4.4.2 限时交互 4.5 Authorware 7.0的交互类型(四) 4.5.1 下拉菜单交互 4.5.2 目标区域交互 4.6 永久交互设置和程序的跳转 4.6.1 何时使用永久性响应 4.6.2 程序的跳转 4.6.3 永久交互的关闭 4.7 本章示例 4.8 本章小结 4.9 认证复习第5章 多媒体信息的应用第6章 框架和导航图标的使用第7章 变量、函数和表达式第8章 使用决策图标 第9章 库、知识对象和控件第10章 网络应用 第11章 多媒体作品的最后设置 第12章 综合实例 第13章 Authorware 7.0认证考试附录 认证复习题参考答案

<<求职宝典>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>