

<<UML高级应用>>

图书基本信息

书名：<<UML高级应用>>

13位ISBN编号：9787302079965

10位ISBN编号：730207996X

出版时间：2004-2

出版时间：清华大学出版社

作者：阿尔赫

页数：285

字数：389000

译者：韩宏志

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<UML高级应用>>

内容概要

本书详细介绍了UML面向对象软件设计的基本概念、符号表示、术语、准则和原理。围绕UML的结构分析建模原理，并通过对路标的分析来阐述UML的应用方法。前三章简要介绍UML、建模和面向对象的基本原理，第4章介绍路标，第5章到第9章阐述各种UML建模技术及其在路标中的应用，最后两章介绍UML扩展机制和对象约束语言。

本书可用作软件工程相关专业的教科书，也可供UML软件项目的设计、开发和管理人员参考使用。

<<UML高级应用>>

作者简介

Sinan Si Alhir是一位资深的咨询师和专业作者。

他具有丰富的信息系统/技术研发经验，对系统开发生命周期的各个阶段有广泛深入的了解，精通面向对象、方法学/过程、UML及其他软件设计规范。

<<UML高级应用>>

书籍目录

第1章 UML简介 1.1 UML的定义 1.2 UML与过程或方法学的关系 1.3 UML的发展史 1.4 有效使用UML第2章 建模 2.1 语言 2.1.1 字母 2.1.2 单词 2.1.3 句子 2.1.4 段落 2.1.5 节 2.1.6 文档 2.1.7 其他元素 2.2 系统和上下文 2.2.1 域或空间 2.2.2 系统 2.2.3 体系结构 2.2.4 模型 2.2.5 体系结构视图 2.2.6 图表 2.3 建模机制 2.3.1 观点 2.3.2 抽象级别 2.3.3 二分法 2.3.4 扩展机制 2.4 过程和方法学 2.4.1 开发循环和开发阶段 2.4.2 迭代循环和迭代阶段 2.4.3 迭代阶段明细 2.4.4 试探法 2.5 过程和方法学的价值 2.5.1 问题 2.5.2 烹饪和系统开发 2.5.3 路标 2.5.4 答案第3章 面向对象 3.1 面向对象原理 3.2 结构（静态）概念 3.3 行为（动态）概念 3.4 面向对象系统第4章 路标 4.1 UML句子 4.2 路标空间 4.3 常规路标 4.4 明细路标和表示法路标 4.5 应用路标第5章 用例（用户）建模 5.1 用例图 5.2 应用用例图第6章 结构（静态）建模 6.1 类图 6.2 对象图 6.3 应用类和对象图第7章 行为（动态）建模 7.1 顺序图 7.2 协作图 7.3 状态图 7.4 活动图 7.5 应用顺序、协作、状态和活动图第8章 组件（实现）建模 8.1 组件图 8.2 应用组件图第9章 部署（环境）建模 9.1 部署图 9.2 应用部署图第10章 扩展机制 10.1 UML的体系结构 10.2 定型 10.3 属性 10.4 配置文件第11章 对象约束语言 11.1 对象约束语言的定义 11.2 表达式 11.3 属性 11.4 标准OCL类型 11.5 标准OCL包附录

<<UML高级应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>