

<<Visual Basic 6.0程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 6.0程序设计>>

13位ISBN编号：9787302080466

10位ISBN编号：7302080461

出版时间：2004-3

出版时间：清华大学出版社

作者：刘新民

页数：476

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic 6.0程序设计>>

内容概要

《Visual Basic 6.0程序设计》主要介绍Visual Basic 6.0的程序设计方法。

全书共分两部分，第一部分是基础篇，结合大量实例详细讲解了如何使用Visual Basic 6.0编写程序，主要内容包括：Visual Basic 6.0集成环境和程序设计方法，程序设计基础，基本控件，菜单设计，文件系统，绘图，面向对象编程，以及高级界面设计等；第二部分是应用篇，主要内容包括：数据库访问技术，ActiveX控件，以及开发多媒体应用程序，使用Winsock 控件编写网络程序，Visual Basic 6.0在Internet中的应用等内容。

本书通过实例将控件使用和设计代码有机地结合起来，力求叙述严谨详尽、讲解深入浅出：本书例题丰富，每章提供了丰富的习题。

书后附有上机实验指导和部分习题的答案，对理解概念、快速掌握程序设计方法大有帮助。

本书适合作为高等学校开设第一门计算机程序设计语言课程的教材或选修课程的教材，也可作为培训班教材和自学用书。

<<Visual Basic 6.0程序设计>>

书籍目录

第一章 Visual Basic程序设计概述1.1 程序设计语言的发展1.2 Visual Basic简介1.3 Visual Basic6.0的环境要求及安装1.4 习题第二章 初识面向对象的程序设计方法2.1 Visual Basic6.0集成开发环境2.2 一个简单的Visual Basic6.0应用2.3 对象及其属性、事件和方法2.4 窗体2.5 命令按钮2.6 文本框2.7 标签2.8 Visual Basic程序书写规则2.9 习题第三章 Visual Basic语言的基本成分3.1 基本数据类型3.2 直接常量3.3 变量3.4 符号常量3.5 运算符3.6 表达式3.7 常用内部函数3.8 习题第四章 控制结构与算法4.1 顺序结构4.2 选择结构程序设计4.3 循环结构程序设计4.4 控制结构程序举例4.5 程序调试4.6 习题第五章 数组5.1 静态数组5.2 动态数组5.3 数组的应用5.4 控件数组5.5 习题第六章 过程6.1 通用过程6.2 Function函数过程6.3 调用过程时的参数传递6.4 递归6.5 习题第七章 用户界面设计7.1 复选框与单选按钮7.2 框架7.3 直线和形状7.4 图像与图片框7.5 滚动条7.6 列表框7.7 组合框7.8 时钟7.9 其他控件7.10 菜单设计7.11 习题第八章 文件系统.....第九章 绘图第十章 面向对象编程第十一章 高级界面设计第十二章 数据访问技术第十三章 ActiveX控件第十四章 开发多媒体应用程序第十五章 使用Winsock控制编写网络程序第十六章 Visual Basic在Internet中的应用

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>