

<<Pro/ENGINEER玩具造型设计 (>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER玩具造型设计 (附1光盘) >>

13位ISBN编号：9787302081326

10位ISBN编号：7302081328

出版时间：2004-4-1

出版时间：清华大学出版社

作者：韩玉龙

页数：329

字数：445000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Pro/ENGINEER玩具造型设计 (>>

内容概要

本书以Pro/ENGINEER 2001中文版为蓝本进行编写，通过一系列精彩的实例，向读者展示了利用Pro/ENGINEER进行产品造型设计和玩具产品开发的专业技术。

全书共9章，内容涵盖了产品工程师必备的技能，Pro/ENGINEER软件的正确安装和系统设置、产品的高级造型设计、高级曲线和曲面应用、产品的逆向设计、产品的结构设计、装配中的高级应用，工程图的制作、产品机械鞍动模拟和制作产品演示动画、产品的网络发布等精彩内容。

本书层次清晰、实例丰富，适用于产品造型设计、产品结构设计、玩具产品开发等多个领域的工程设计人员，同时也可供对计算机辅助设计有兴趣的大学生、研究生，以及各工程单位的相关技术人员等使用。

对于应用Pro/ENGINEER进行产品开发的读者来说，这是一本具有较强指导性和实用性的图书。

书籍目录

第1章 结构设计师的必备素质 1.1 需要掌握的机械知识 1.2 塑胶结构一般优化设计原则 1.3 常用塑胶材料的物理特性及识别方法 1.4 清高塑工艺常识 1.5 工程名称解释 1.6 玩具企业生产检验程序 1.7 玩具完全规范第2章 Pro / ENGINEER安装指南 2.1 中文环境设置 2.2 安装过程 2.3 双网卡安装 2.4 快速修复程序第3章 Pro / ENGINEER系统设置 3.1 系统自带命令的调配 3.2 定义快捷键 3.3 图标化快捷键命令 3.4 设置config文件 3.5 Pro / ENGINEER文件结构 3.6 Pro / ENGINEER系统文件存储特点和应对方法第4章 Pro / ENGINEER在玩具设计中的造型应用 4.1 高级实体功能在玩具造型设计中的应用 4.2 常用方程曲线公式及图形 4.3 利用曲线配合关系式建模的几个实例 4.4 利用一般曲面在玩具造型中的应用 4.5 自由曲面 (style) 4.6 在玩具造型设计中实用的曲面应用技巧 4.7 逆向工程在玩具造型设计中的应用 4.8 参考产品图片进行造型设计 4.9 修饰特征的应用 4.10 UDF在玩具设计工作中的实际应用 4.11 族表的建立 4.12 特征阵列 第5章 Pro / ENGINEER在结构设计中的应用 5.1 建立玩具结构的基础——参数化齿轮 5.2 玩具牙箱的设计 5.3 蜗杆在玩具结构中的应用 5.4 皇冠齿在玩具结构中的应用 5.5 玩具转向结构设计 5.6 玩具电池箱的构造 第6章 通过装配应用技巧提高产品整体设计效率 6.1 自由放置的灵活应用 6.2 在组件装配中提高效率的方法 6.3 玩具牙箱自顶而下 (Top-Down Design) 设计和骨架模型应用 6.4 装配中的视图设定 6.5 通过分步图细致反映产品装配过程 第7章 玩具产品工程图的实际应用 7.1 完成最基本的视图 7.2 手工标注尺寸的重要性 7.3 纵坐标尺寸的建立 7.4 在遥控车底座一个剖视图中创建局部剖视 7.5 玩具产品组件的工程图制作 7.6 剖面线的建立 7.7 表的建立 7.8 图框的定制 7.9 注释在工程图中的应用 7.10 工程图的环境设置 第8章 对虚拟样机实现动态模拟 8.1 关系式在动态模拟中的应用 8.2 利用装配中的“机械”模块功能模拟机构运动 8.3 动画的制作——更加随意的动态模拟 第9章 文件传输的技巧和内部文档的建立 9.1 企业实现Pro / ENGINEER文档的安全传输及相关技巧 9.2 适合网络传输的方法 9.3 快速实现Pro / ENGINEER文件的网络发布 9.4 企业内部开发文件的建立及规范化

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>