

<<多媒体技术及应用>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术及应用>>

13位ISBN编号：9787302081838

10位ISBN编号：7302081832

出版时间：2004-4

出版时间：清华大学出版社

作者：王志强

页数：346

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体技术及应用>>

内容概要

多媒体计算机系统不仅需要配备一些专用板卡和设备，而且还需要有算法先进、功能丰富、界面友好的多媒体软件。

对于广大读者而言，学习和应用多媒体技术除需掌握一定的基本概念和硬件知识外，主要应在多媒体应用创作和软件制作方面下功夫。

本书介绍了从各种媒体创作到多媒体应用软件制作所需用到的几乎全部工具软件，如Cool Edit、Photoshop、Flash MX、3ds max、Premiere、PowerPoint、Authorware以及Windows多媒体工具和多媒体演播工具等，为读者提供了一种全方位的解决方案。

本书既可作为高等学校非计算机专业多媒体技术基础课程的教材，也可作为计算机专业各层次多媒体技术课程的教材或实验教材，还可以供从事多媒体应用软件开发的技术人员学习和参考。

<<多媒体技术及应用>>

书籍目录

第1章 多媒体技术概论 1.1 多媒体技术的发展 1.2 多媒体的基本概念 1.3 多媒体系统的组成 1.4 多媒体技术的研究内容 1.5 多媒体技术的应用领域 习题第2章 多媒体音频技术 2.1 数字音频基础 2.2 数字音频压缩标准 2.3 声卡与音箱 2.4 音频处理软件 2.5 MIDI与音乐合成 2.6 语音识别技术 习题第3章 图形与图像处理 3.1 图形与图像概述 3.2 静止图像压缩标准 3.3 显示设备与扫描仪 3.4 图像处理软件 习题第4章 计算机动画技术 4.1 计算机动画概述 4.2 计算机动画的设计方法 4.3 矢量动画制作软件 4.4 三维动画制作软件 习题第5章 多媒体视频技术 5.1 数字视频基础 5.2 运动图像压缩标准 5.3 数字摄像头与视频卡 5.4 视频编辑软件 5.5 VCD制作系统 习题第6章 多媒体著作工具 6.1 多媒体著作工具的功能 6.2 多媒体著作工具的分类 6.3 多媒体著作工具的评价和选择 6.4 演示文稿制作工具 6.5 基于图标的多媒体著作工具 习题第7章 多媒体软件开发技术 7.1 多媒体软件工程概述 7.2 多媒体软件的开发过程 7.3 多媒体软件的界面设计 7.4 多媒体软件的美学原则 7.5 多媒体软件的开发实例 习题 实验指导习题答案参考文献

<<多媒体技术及应用>>

编辑推荐

读者可以参照《多媒体技术及应用》内容边学习、边实践，在实践过程中逐步掌握各种多媒体硬件或软件的基本技能。

多媒体技术发展很快，书中介绍的各种多媒体标准和规范以及多媒体工具软件基本上都是最新版本。

《多媒体技术及应用》介绍了从各种媒体创作到多媒体应用软件制作需要用到的几乎全部软件产品，为读者提供了一种全方位的解决方案。

<<多媒体技术及应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>