

<<Visual Basic 程序设计教材>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 程序设计教材>>

13位ISBN编号：9787302082408

10位ISBN编号：7302082405

出版时间：2004-4

出版时间：清华大学出版社

作者：罗强

页数：318

字数：498000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic 程序设计教材>>

内容概要

Visual Basic.NET是目前使用最广泛的编程语言之一，它并不是Visual Basic的简单升级，而是实现了编程方式的重大飞跃：它的一切都以类的一形式实现。

Visual Basic.NET已经成为一种真正意义上的面向对象的编程语言了。

全书共分为11章，内容分别涉及Visual Basic.NET2003的开发环境、语言及编程基础，Web程序设计技术、数据访问技术等。

本书从传统编程方式入手，逐步向读者讲述Visual Basic.NET这门编程语言的应用方法。每章以理论为基础，配合具体的应用实例，内容丰富，结构清晰，语言简练，叙述深入浅出，具有很强的实用性，适合作为高等院校计算机程序设计的教材和参考书，同时也非常适合广大初、中级编程爱好者自学参考。

本书内容包括：Visual Basic.NET 2003的开发环境和语言及编程基础知识、面向对象技术的程序开发方法、Windows程序设计的一般方法、Visual Basic.NET2003的控件和组件使用及创建方法、Visual Basic.NET2003中多线程技术使用方法、Visual Basic.NET2003的图形设计技术、Web程序设计技术，以及Visual Basic.NET2003中的数据访问技术。

<<Visual Basic 程序设计教材>>

书籍目录

第1章 初Visual Basic.NET2003 1.1 Visual Basic.NET2003概述 1.2 Visual Basic.NET2003开发环境 1.3 从一个简单应用程序开始 1.4 习题与上机操作第2章 Visual Basic.NET2003语言基础 2.1 数据类型 2.2 常量和变量 2.3 运算符 2.4 习题与上机操作第3章 Visual Basic.NET2003编程基础 3.1 程序流程控制 3.2 Visual Basic.NET的过程 3.3 Visual Basic.NET的函数 3.4 习题与上机操作第4章 面向对象编程 4.1 面向对象概述 4.2 Visual Basic.NET2003面向对象程序设计 4.3 事件与委托 4.4 接口 4.5 类库 4.6 继承的层次结构分析 4.7 习题与上机操作第5章 Windows程序设计 5.1 Windows窗体设计 5.2 MDI多文档程序设计 5.3 菜单设计 5.4 工具栏 5.5 状态栏 5.6 控制台应用程序 5.7 习题与上机操作第6章 Visual Basic.NET2003的常用控件 6.1 窗体控件概述 6.2 常规控件 6.3 Rich TextBox控件 6.4 对话框控件 6.5 附加组件介绍 6.6 控件开发技术 6.7 习题与上机操作第7章 组件实现技术 7.1 组件结构 7.2 方法、属性和事件在组件中的实现 7.3 组件他作 7.4 组件中的异常处理 7.5 代码库 7.6 习题与上机操作第8章 多线程编程技术 8.1 多线程概述 8.2 多线程和处理 8.3 多线程处理和综合应用 8.4 创作多线程组件 8.5 习题与上机操作第9章 图形设计技术 9.1 Graphics对象 9.2 画笔、画刷和颜色 9.3 图形设计 9.4 习题与上机操作第10章 Web程序设计技术 10.1 Web应用程序介绍 10.2 ASP.NET介绍 10.3 Web窗体代码模型 10.4 Web窗体页处理 10.5 创建基本的Web窗体页 10.6 习题与上机操作第11章 数据访问技术 11.1 数据访问技术概述 11.2 通过ADO.NET访问数据 11.3 窗体中的数据访问 11.4 使用参数化查询 11.5 Web数据访问的实现 11.6 ADO.NET中的并发控制 11.7 习题上机操作附录A 综合测试题（一）附录B 综合测试题（二）附录C 习题答案附录D 综合测试题部分参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>