

## <<Visual Basic程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787302083078

10位ISBN编号：730208307X

出版时间：2004-6-1

出版时间：清华大学出版社

作者：陈志泊

页数：353

字数：530000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic程序设计>>

### 内容概要

本书是根据教育部考试中心最新颁布的《全国计算机等级考试——考试大纲》关于Visual Basic程序设计（二级）的考试要求编写的。

全书共分15章，包括：Visual Basic集成开发环境、对象及其操作、可视化程序设计初步、运算符与表达式、数据输入与输出、常用标准控件、选择程序结构、循环程序结构、数组、过程、多重窗体程序设计、菜单设计、对话框、键盘与鼠标事件、数据文件等。

本书涵盖了考试大纲所要求的全部内容和知识点，每章都包括了要点、难点、例题解析和习题4部分。

要点部分简明地概括了考试大纲所要求的知识点，使内容更加精练，突出了重点，便于读者掌握；难点部分概括和总结了读者在学习过程中易犯的错误、较难理解的内容，突出了难点；例题解析部分共包括各种题型的例题近150道，这些实例针对有关的知识点、重点和难点内容进行了详细分析，帮助读者加深对知识点的理解和掌握；习题部分包括了选择题300多道、填空题200多道和编程题近40道，习题形式与考试真题相一致，内容紧扣知识点，并融合了程序设计中的常用基本算法，读者通过练习不仅可以巩固所学知识，而且对考试的规律和出题特点有准确的把握。

书中所有的例题和习题中的程序都已在Visual Basic 6.0中文版环境中调试通过。

本书可以作为参加等级考试人员的自学、培训或辅导教材，也可以作为大专院校Visual Basic语言程序设计课程的教学用书和教学辅助参考书。

## &lt;&lt;Visual Basic程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 Visual Basic集成开发环境 1.1 本章要点 1.1.1 Visual Basic的特点和版本 1.1.2 Visual Basic集成开发环境的启动和退出 1.1.3 Visual Basic集成开发环境(IDE)的组成 1.2 本章难点 1.3 例题解析 1.4 练习题 1.4.1 选择题 1.4.2 填空题第2章 Visual Basic的对象及其操作 2.1 本章要点 2.1.1 Visual Basic程序设计中的几个基本概念 2.1.2 窗体的结构、常用属性和事件 2.1.3 控件 2.1.4 控件的画法和基本操作 2.2 本章难点 2.3 例题解析 2.4 练习题 2.4.1 选择题 2.4.2 填空题第3章 可视化程序设计初步 3.1 本章要点 3.1.1 Visual Basic下语句的书写格式 3.1.2 Visual Basic下的几种简单语句介绍 3.1.3 命令按钮控件CommandButton 3.1.4 标签控件Label 3.1.5 文本框控件TextBox 3.1.6 创建一个Visual Basic应用程序的步骤和方法 3.2 本章难点 3.3 例题解析 3.4 练习题 3.4.1 选择题 3.4.2 填空题第4章 Visual Basic数据类型、运算符和表达式 4.1 本章要点 4.1.1 Visual Basic应用程序的结构 4.1.2 基本数据类型 4.1.3 常量及其表示 4.1.4 变量的命名与定义 4.1.5 用户自定义数据类型 4.1.6 枚举数据类型 4.1.7 常用内部函数 4.1.8 运算符 4.1.9 表达式 4.2 本章难点 4.3 例题解析 4.4 练习题 4.4.1 选择题 4.4.2 填空题第5章 顺序程序结构与数据输入输出 5.1 本章要点 5.1.1 顺序程序结构 5.1.2 Print方法 5.1.3 与Print方法有关的标准函数 5.1.4 与数据输出有关的属性和方法 5.1.5 输出数据的字体控制 5.1.6 InputBox函数 5.1.7 MsgBox函数 5.2 本章难点 5.3 例题解析 5.4 练习题 5.4.1 选择题 5.4.2 填空题第6章 Visual Basic的常用标准控件 6.1 本章要点 6.1.1 图形类控件 6.1.2 选择类控件 6.1.3 滚动条控件 6.1.4 计时器控件 6.1.5 框架控件 6.1.6 文件系统控件 6.2 本章难点 6.3 例题解析 6.4 练习题 6.4.1 选择题 6.4.2 填空题第7章 选择程序结构 7.1 本章要点 7.2 本章难点 7.3 例题解析 7.4 练习题第8章 循环程序结构 8.1 本章要点 8.2 本章难点 8.3 例题解析 8.4 练习题第9章 数组 9.1 本章要点 9.2 本章难点 9.3 例题解析 9.4 练习题第10章 过程 10.1 本章要点 10.2 本章难点 10.3 例题解析 10.4 练习题第11章 多重窗体程序设计 11.1 本章要点 11.2 本章难点 11.3 例题解析 11.4 练习题第12章 菜单设计 12.1 本章要点 12.2 本章难点 12.3 例题解析 12.4 练习题第13章 对话框 13.1 本章要点 13.2 本章难点 13.3 例题解析 13.4 练习题第14章 键盘与鼠标事件过程 14.1 本章要点 14.2 本章难点 14.3 例题解析 14.4 练习题第15章 数据文件 15.1 本章要点 15.2 本章难点 15.3 例题解析 15.4 练习题附录 本书各章练习题参考答案参考文献

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>