第一图书网, tushu007.com

<<CoreIDRAW11中文版实训教程与上>>

图书基本信息

书名：<<CoreIDRAW11中文版实训教程与上机指导>>

13位ISBN编号：9787302083276

10位ISBN编号：7302083274

出版时间：2004-1

出版时间：清华大学出版社

作者：帅芸

页数：303

字数：474000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

内容概要

本书以实战与指导为教学重点，系统地介绍了CorelDRAW 11中文版软件的各项功能及使用操作的方法。
全书共分10章，内容包括：软件基础知识、基本图形的绘制与变换、曲线对象的绘制与编辑、轮廓线与颜色填充编辑、对象的修整与编辑、对象的组织与排列、文本的创建与编辑、图形的特殊效果、透镜效果与图框效果、位图的处理等10大专业技术知识，针对不同章节的内容和重点，还分类介绍了有关图形设计、标志设计、字体设计、封面装帧等内容的实际操作方法与技巧。
同时，在每章后面都设有相关的习题供读者学习和加强记忆。
本书内容全面、结构清晰、软件功能讲解与实例紧密结合，可以帮助读者迅速提高实际操作水平。
本书面向初、中级用户，同时也可作为电脑初级培训班的培训教材。

第一图书网, tushu007.com

<<CorelDRAW11中文版实训教程与上>>

书籍目录

第1章 CorelDRAW 11快速入门 1.1 CorelDRAW 11中文版工作界面 1.2 文件的基本操作 1.3 页面设置 1.4 导入、导出与插入对象 1.5 标尺、辅助线与网格的使用 1.6 页面显示辅助工具的使用 1.7 打印文件 1.8 上机指导 1.9 习题第2章 基本图形的绘制与编辑 2.1 几何图形的绘制 2.2 网格与螺旋形的绘制 2.3 基本图形的绘制 2.4 图形对象的变换 2.5 上机指导 2.6 习题第3章 曲线对象的绘制与编辑 3.1 手绘工具的绘制 3.2 贝塞尔工具的绘制 3.3 艺术媒体工具的绘制 3.4 使用钢笔工具绘制图形 3.5 使用多线段工具绘制的图形 3.6 使用三点曲线工具绘制图形 3.7 图形的尺寸标注 3.8 曲线的控制 3.9 上机指导 3.10 习题第4章 轮廓线与颜色填充编辑 4.1 编辑轮廓线 4.2 图形的标准填充 4.3 图形的渐变填充 4.4 图形的特殊填充 4.5 滴管与颜料桶的填充 4.6 上机指导 4.7 习题第5章 对象的修整与编辑 5.1 对象的操作 5.2 刻刀工具的使用 5.3 橡皮擦工具的使用 5.4 涂抹工具的使用 5.5 粗糙工具的使用 5.6 对象的焊接、修剪与相交 5.7 对象的相减 5.8 对象的再制与克隆 5.9 上机指导 5.10 习题第6章 对象的组织与排列 6.1 改变对象的排列顺序 6.2 对象的群组与取消群组 6.3 结合与拆分对象 6.4 对象的锁定与解锁 6.5 对象的对齐与分布 6.6 辅助工具的对齐方式 6.7 使用图层管理对象 6.8 图形样式的管理 6.9 上机指导 6.10 习题第7章 文本的创建与编辑 7.1 文本输入 7.2 美术字的编辑 7.3 段落文本框的编辑 7.4 段落文本的格式编辑 7.5 检查拼写错误与文字统计 7.6 文本的特殊效果 7.7 上机指导 7.8 习题第8章 图形的特殊效果 8.1 调和效果 8.2 轮廓效果 8.3 变形效果 8.4 封套效果 8.5 立体化效果 8.6 阴影效果 8.7 透明效果 8.8 上机指导 8.9 习题第9章 透镜、透视与图框效果 9.1 透镜效果 9.2 透视效果 9.3 图框效果 9.4 上机指导 9.5 习题第10章 位图的处理 10.1 位图的操作 10.2 创建位图的色彩遮罩 10.3 改变位图的色彩模式 10.4 调整位图色调 10.5 位图的滤镜处理 10.6 上机指导 10.7 习题附录 习题答案

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com