

<<面向对象应用程序开发>>

图书基本信息

书名：<<面向对象应用程序开发>>

13位ISBN编号：9787302083344

10位ISBN编号：7302083347

出版时间：2004-5

出版时间：清华大学出版社

作者：道克

页数：593

字数：954000

译者：马海军

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<面向对象应用程序开发>>

内容概要

本书是Thomson Course Technology面向对象开发系列教材的第2本。

通过本书读者可以学习面向对象分析和设计、面向对象编程等概念，以及三层软件设计模型。

本书兼顾介绍了Visual Basic.NET的基础知识和该语言的面向对象特征。

读者通过本书的学习可以掌握使用VB.NET语言设计和实现完整业务应用程序的知识。

本书特色： · 讲解了一个程序从系统分析到设计和实现的完整循环； · 开发了一个Bradshaw Marina实用案例； · 包含丰富的复习题和实习项目； · 提供免费的教师教学资源和学生数据资料下载。

<<面向对象应用程序开发>>

书籍目录

第1部分 面向对象编程与VB.NET基础知识 第1章 VB.NET面向对象的系统开发 1.1 理解OO开发和VB.NET 1.2 理解面向对象的概念 1.3 认识OO开发的优点 1.4 学习OO开发 1.5 本章小结 1.6 复习题 1.7 讨论题 1.8 项目 第2章 Visual Studio.NET开发环境 2.1 Visual Studio.NET开发环境 2.2 使用VB.NET创建工程 2.3 编译和运行VB.NET程序 2.4 使用可视化窗体设计器 2.5 调试工具 2.6 帮助工具 2.7 本章小结 2.8 复习题 2.9 讨论题 2.10 项目 第3章 VB.NET编程基础 3.1 VB.NET引言 3.2 编写VB.NET模块 3.3 VB.NET的数学运算功能 3.4 编写条件控制语句 3.5 循环结构 3.6 声明和访问数组 3.7 本章小结 3.8 复习题 3.9 讨论题 3.10 项目 第4章 使用VB.NET的类编程 4.1 使用VB.NET的命名空间和类 4.2 使用String类 4.3 创建String数组 4.4 使用ArrayList类 4.5 使用日期 4.6 格式化数值输出 4.7 使用MessageBox类 4.8 显示窗体 4.9 本章小结 4.10 复习题 4.11 讨论题 4.12 项目 第5章 面向对象的分析与设计 5.1 学习OOA和OOD 5.2 理解统一建模语言 5.3 OO开发中的三层设计 5.4 BradshawMarina个案研究介绍 5.5 本章小结 5.6 复习题 5.7 讨论题 5.8 项目 第2部分 开发问题域类 第6章 编写问题域类定义 6.1 VB.NET命名惯例 6.2 开发PD类定义 6.3 定义属性 6.4 编写方法和特性 6.5 测试PD类 6.6 创建实例 6.7 编写构造函数方法 6.8 编写TELLABOUTSELF方法 6.9 编写作为窗体的测试器类 6.10 本章小结 6.11 复习题 6.12 讨论题 6.13 项目 第7章 在问题域类中添加功能 7.1 编写一个新的问题域类定义 7.2 创建自定义方法 7.3 编写类变量和类方法 7.4 编写重载方法 7.5 异常处理 7.6 本章小结 7.7 复习题 7.8 讨论题 7.9 项目 第8章 理解继承和接口 8.1 实现Boat的一般/特殊层次结构 8.2 理解抽象类和最终类 8.3 重写超类方法 8.4 理解私有访问和保护访问 8.5 介绍Lease子类和抽象方法 8.6 理解并使用接口 8.7 使用自定义异常 8.8 了解Object类和继承 8.9 本章小结 8.10 思考题 8.11 讨论题 8.12 项目 第9章 实现关联关系 9.1 在BradshawMarina类图中确认关联关系 9.2 在一对一关系中关联VB.NET类 9.3 在Boat类中添加功能 9.4 Dock和Slip的关联：一对多的关联关系 9.5 把顾客Boat和Customer类添加到Slip例子中 9.6 创建并使用关联类——Lease 9.7 本章小结 9.8 复习题 9.9 讨论题 9.10 项目 第3部分 开发图形用户接口(GUI)类 第10章 VB.NET GUI组件一览 10.1 介绍VB.NET中的GUI类 10.2 理解VB.NET中生成的代码 10.3 处理VB.NET中的事件 10.4 使用附加的GUI控件 10.5 本章小结 10.6 复习题 10.7 讨论题 10.8 项目 第11章 使用问题域类的多个窗体 11.1 开发与PD类交互的GUI类 11.2 模拟与数据库的交互作用 11.3 开发与多个PD类交互的GUI类 11.4 在集成系统里操作多个窗体 11.5 开发导航PD关联关系的GUI类 11.5.5 查找顾客和船 11.6 本章小结 11.7 复习题 11.8 讨论题 11.9 项目 第12章 Web窗体、HTML和ASP.NET 12.1 了解Internet和Web基本原理 12.2 回顾HTML基础 12.3 使用HTML窗体 12.4 使用ASP.NET开发Web页面 12.5 创建ASP.NET Web应用程序 12.6 创建ASP.NET调查应用程序 12.7 本章小结 12.8 复习题 12.9 讨论题 12.10 项目 第4部分 开发数据访问类 第13章 数据访问类和持久性介绍 13.1 研究VB.NET输入与输出 13.2 添加工具栏和对话框控件 13.3 对象的持久性 13.4 设计数据访问类+ 13.5 与数据访问类通信 13.6 在VB.NET中运用关系数据库 13.7 本章小结 13.8 复习题 13.9 讨论题 13.10 项目 第14章 创建更为复杂的数据库应用程序 14.1 实现数据库应用程序的一对一关系 14.2 在数据库应用程序中实现一对多的关系 14.3 应用双亲—孩子(分等级的)数据集关系 14.4 在数据库应用程序中实现关联类 14.5 本章小结 14.6 复习题 14.7 讨论题 14.8 项目 第5部分 部署三层应用程序 第15章 装配三层Windows应用程序 15.1 回顾三层设计 15.2 结合PD类、DA类和GUI 15.3 使用多个GUI并向数据库中添加实例 15.4 使用带有问题域类的GUI 15.5 本章小结 15.6 复习题 15.7 讨论题 15.8 项目 第16章 装配三层Web窗体应用程序 16.1 理解Web应用程序的“状态”概念 16.2 创建ASP.NET用户控件 16.3 利用数据绑定技术 16.4 为BradshawMarina开发——一个Web应用程序 16.5 介绍XML和Web服务 16.6 本章小结 16.7 复习题 16.8 讨论题 16.9 项目 术语表

<<面向对象应用程序开发>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>