

<<OMT应用>>

图书基本信息

书名：<<OMT应用>>

13位ISBN编号：9787302084389

10位ISBN编号：7302084386

出版时间：2004-7

出版时间：清华大学出版社

作者：德尔 (Derr Kurt W.)

页数：345

字数：519000

译者：殷人昆

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<OMT应用>>

### 内容概要

本书利用对象建模技术（OMT），通过一个完整的例子（包括电子归档系统的分析、设计，以及编码和测试等方面）说明开发人员是怎样开发一个应用程序的。

本书附录提供了分析文档、系统设计文档、对象设计文档、基于子系统应用的C++代码、用于类操作的伪码以及对使用给定数据集的过程和产品度量标准的讨论等。

本书适用于短训班学员、工程专业或计算机专业的本科生或研究生以及其他自学人员。

## 作者简介

Kurt W.Derr具有丰富的软件开发经验，从事过软件开发，担任过软件和系统工程的技术主管。1972年至今，先后在Datapoint、NCR以及EG & Idaho等公司工作，主要从事面向对象方法的各种软硬件配置工作。  
现任Idaho国家工程实验室Lockheed Idaho技术公司的对象技术专家，同时还是Eagle Rock技术公司的首席技术官。  
该公司的业务是提供关键的对象技术产品和服务。

Derr于1971年在Florida技术学院获得电子工程学士学位；1980年在Idaho大学获得计算机科学硕士学位。  
作为Idaho大学的兼职教授，他负责讲授Smalltalk程序设计和面向对象分析与设计等课程。

## 书籍目录

第1章 引言 1.1 面向对象的开发过程 1.2 改进面向对象开发过程或者产品所使用的度量第2章 创建电子归档的对象模型 2.1 电子文档的处理 2.2 使用对象建模技术 2.3 问题描述 2.4 标识对象类 2.5 丢弃不必要和不正确的类 2.6 准备数据字典 2.7 在类之间加入关联 2.8 丢弃不必要和不正确的关联 2.9 加入对象的属性和链接 2.10 丢弃不必要和不正确的属性 2.11 使用继承来共享公共结构 2.12 遍历访问路径以确定差异 2.13 过程总结和可交付的文档第3章 开发电子归档的动态模型 3.1 确定用例及预备典型的交互序列的场景 3.2 确定各对象间的事件并为各场景准备事件跟踪 3.3 建立系统事件流程图 3.4 为具有重要动态行为的类开发状态图 3.5 检查状态图中事件的完整性和一致性 3.6 更新对象模型 3.7 过程总结和可交付的文档第4章 构建电子归档的功能模型 4.1 确定输入值和输出值 4.2 建立数据流图 4.3 构造功能模型的剩余步骤 4.4 过程总结和可交付的文档第5章 概括关键操作与迭代分析 5.1 细化对象模型、动态模型和功能模型 5.2 过程总结和可交付的文档第6章 设计和说明应用程序界面 6.1 详细的用户界面动态模型 6.2 详细的用户界面对象模型 6.3 综合三个模型获取类的操作 6.4 用户界面的实现 6.5 分析文档 6.6 过程总结和可交付的文档第7章 系统设计 7.1 将系统组织成子系统 7.2 标识并发性 7.3 将子系统分配给处理机和任务 7.4 选择实现数据存储的策略 7.5 高层决策 7.6 过程总结和可交付的文档第8章 对象设计 8.1 详细的对象模型 8.2 给出实现操作的算法 8.3 描述对象 8.4 实现控制 8.5 调整设计以增加继承性 8.6 设计关联 8.7 优化设计 8.8 详细的对象设计模型 8.9 物理封装程序 8.10 设计文档 8.11 过程总结和可交付的文档第9章 确定对象的实现 9.1 面向对象的编程风格指南 9.2 实现模型 9.3 C++实现 9.4 测试电子归档应用系统 9.5 过程总结和可交付的文档第10章 总结和教训附录A 数据流图加工描述附录B 窗口概念和GUI工具附录C 事件和方法附录D 分析文档附录E 系统设计文档附录F 电子归档方法；领域对象的方法附录G 子系统和实体的内聚性附录H 设计文档附录I C++电子归档应用系统的代码附录J 度量附录K 用户界面附录L C++实现模型 附录M OMT模型表示法参考文献

<<OMT应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>