

<<UML风格>>

图书基本信息

书名：<<UML风格>>

13位ISBN编号：9787302084570

10位ISBN编号：7302084572

出版时间：2004-7

出版时间：清华大学出版社

作者：安布勒

页数：179

字数：107000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<UML风格>>

内容概要

本描述了创建有效UML图的标准、惯例和准则，他们基于合理的、已证明是有效的软件工程原则，采用这些原则能使UML图更容易理解和处理。

对于一个建模的人员来说，如果能坚持使用这些简洁的准则，那么这将是提高开发效率的重要的第一步。

这是一本特别的小册子。

它不讲概念，它假设您已经懂了概念。

它简单地告诉您“在递归关联上指明角色名”，而不是告诉您什么叫“递归”、“关联”和“角色”。关于这方面的知识，您可以去看“UML Distilled”。

它不讲过程，它假设您已经了解某种开发过程。

UML提供了9种图，Ambler根据自己的实践为各种图提出了一些准则。

这些准则的使用，不受某种开发过程的约束。

想了解更多这方面的知识，可以去看 Ambler的“ The Object Primer ”和“ Agile Modeling ”。

它不讲工具，它假设您已经了解某种工具。

Ambler提出的这些准则，适用于各种UML工具，包括白纸和铅笔。

如果想学习某种主流工具，可以去看“.....从入门到精通”之类的书。

由此可见，这本书有别于以前出版过的UML书籍。

它在您已经了解方法、过程和工具的基础上，告诉您在绘制UML图时需要注意的一些细节。

UML实现了模型可视化表示的统一，大大有助于开发团队内部、开发团队与客户之间的交流。

本书则又向前迈出了实践，实现UML绘图风格的统一——整齐漂亮的图纸和杂乱肮脏的图纸在团队的内部和给客户的印象上将会有天壤之别。

在这本小册子中，Ambler提出了200多条准则，它们将会在您画龙的同时，帮助您点上龙的眼睛。

<<UML风格>>

作者简介

Scott W. Ambler，国际著名演讲家，Ronin公司的总裁和高级顾问。

Ronin公司是专门提供软件过程指导，敏捷建模和基于对象/构件软件体系结构和开发等方面服务的软件公司。

Scott W. Ambler还是敏捷建模方法学、www.agilemodeling.com的创建者和思想领导者，《软件研发》杂志专栏作家，也是“ The Object Primer ”和“ Agile Modeling ”等多部获奖图书的作者。

<<UML风格>>

书籍目录

第1章 引言 1.1 本书的组织结构第2章 一般画图准则 2.1 可读性准则 2.2 简单性准则 2.3 命名准则 2.4 一般性准则 2.5 通用的UML建模元素准则第3章 UML用例图 3.1 用例准则 3.2 参与者准则 3.3 关系准则 3.4 系统边界框准则第4章 MUL类图 4.1 一般性准则 4.2 类风格准则 4.3 接口准则 4.4 关系准则 4.5 关联准则 4.6 继承准则 4.7 聚集和组合准则第5章 包图 5.1 类包图准则 5.2 用全包图准则 5.3 包准则第6章 UML顺序图 6.1 一般性准则 6.2 类元准则 6.3 消息准则 6.4 返回值准则第7章 UML协作图 7.1 一般性准则 7.2 消息准则 7.3 链准则第8章 UML状态图 8.1 一般性准则 8.2 状态准则 8.3 子状态建模准则 8.4 转移和动作准则 8.5 警戒条件准则第9章 UML活动图第10章 UML构作图第11章 UML部署图第12章 敏捷建模总结参考文献术语表

<<UML风格>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>