第一图书网, tushu007.com

<<Flash卡通漫画设计专业教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash卡通漫画设计专业教程>>

13位ISBN编号：9787302084600

10位ISBN编号：7302084602

出版时间：2004-6-1

出版时间：清华大学

作者：王倩

页数：266

字数：355000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

Flash 是当前最流行的矢量动画制作软件，随着其应用的深入，Flash在动漫创作方面发展成了专业性很强的技术分支，成为当前动漫设计的最重要的手法之一。

本书全面讲解使用Flash进行动漫创作的知识和技能。
全书分三篇，第一篇是“ Flash动漫设计潮流 ”，内容包括：Flash卡通设计潮流及审美取向，Flash卡通设计原则及要素、Flash卡通设计师技能要求、Flash 卡通设计师和Flash软件的关系、Flash卡通制作的工作流程；第二篇是“ Flash动漫设计专业技能专题讲座“，以专题的形式深入讲解动漫设计的要领和技术；第三篇是“ Flash动漫制作案例 ”，通过手把手的教学方式制作目前比较流行的动漫形象。

本书适合于有一定Flash软件操作基础的读者，可作为卡通、漫画设计的专业教程，也可作为广大动漫手绘爱好者的参考读物。

书籍目录

第一篇 Flash动漫设计潮流 第1章 Flash卡通设计潮流及审美取向 1.1 卡通的发展历程及趋势 1.2 卡通的审美欣赏 1.3 Flash卡通的商业化和艺术化 1.4 Flash卡通的分类形式 第2章 Flash卡通设计原则及要素 2.1 Flash卡通设计原则 2.2 Flash卡通设计要素 第3章 Flash卡通设计师技能要求 3.1 Flash卡通设计师的技能要求 3.2 Flash卡通设计师的个人素质要求 第4章 Flash卡通设计师和Flash软件的关系 4.1 Flash卡通设计师的概念 4.2 Flash卡通设计软件 4.3 Flash卡通设计师与Flash卡通设计软件的关系 第5章 Flash卡通制作的工作流程 5.1 Flash卡通MV的制作流程 5.2 Flash网站卡通Logo的制作流程 5.3 Flash单幅卡通画制作流程 第二篇 Flash动漫设计专业技能专题讲座 第6章 Flash卡通的绘画专题 6.1 本专题必修专业知识 6.2 本专题Flash专业技能 6.3 本专题运用实例 第7章 各类Flash卡通人物的绘画专题 7.1 本专题必修专业知识 7.2 本专题Flash专业技能 7.3 本专题运用实例 第8章 卡通的场景构图以及颜色运用专题 8.1 本专题必修专业知识 8.2 本专题Flash专业技能 8.3 本专题运用实例 第9章 Flash卡通形象的设计专题 9.1 本专题必修专业知识 9.2 本专题Flash专业技能 9.3 本专题运用实例 第10章 Flash静态卡通制作专题 10.1 本专题必修专业知识 10.2 本专题Flash专业技能 10.3 本专题运用实例 第11章 Flash动态卡通制作专题 11.1 本专题必修专业知识 11.2 本专题Flash专业技能 11.3 本专题运用实例第三篇 Flash动漫制作案例 第12章 用Flash MX绘制韩国Flash经典卡通形象——流氓兔 第13章 用Flash MX绘制漫画人物——圣斗士星矢 第14章 用Flash MX绘制宝莲灯海报 第15章 用Flash MX绘制动画角色——真宫寺樱花 第16章 用Flash MX绘制时尚卡通——刺猬索尼克

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com