

<<精通AutoCAD 2005中文版>>

图书基本信息

书名：<<精通AutoCAD 2005中文版>>

13位ISBN编号：9787302085270

10位ISBN编号：7302085277

出版时间：2004-7-1

出版时间：清华大学出版社

作者：徐建平,盛和太

页数：453

字数：687000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书由浅入深、循序渐进地介绍了Autodesk公司最新推出的计算机辅助设计软件——AutoCAD 2005中文版的基本功能和使用技巧。

全书共分18章，分别介绍了AutoCAD 2005的功能、新特点、基本概念与基本操作，绘图前的准备工作，线型、颜色和图层等辅助工具的使用，图案填充对象的创建与编辑，绘图命令和编辑命令的使用，图形的显示控制，文字样式、表的创建与编辑，块、块属性、外部参照及AutoCAD设计中心的使用，图形对象的标注尺寸，三维图形的绘制与编辑，三维实体的绘制、编辑与渲染，以及AutoCAD 2005中文版的Internet功能。

此外，本书还通过第14章和第17章中的两个综合实例，介绍了使用AutoCAD绘制平面图形和三维图形的方法。

本书内容丰富、结构清晰、语言简练，叙述深入浅出，具有很强的实用性，是从事工程制造、建筑设计、装潢设计等行业的专业技术人员不可多得的参考书。

## 书籍目录

第1章 AutoCAD 2005使用概述 1.1 AutoCAD的基本功能 1.2 AutoCAD 2005的新增功能 1.3 AutoCAD 2005的界面组成 1.4 使用命令与系统变量 1.5 图形文件管理 1.6 思考练习第2章 绘图前的准备 2.1 设置系统参数选项 2.2 自定义工具栏 2.3 设置图形单位 2.4 设置绘图图限 2.5 管理命名对象 2.6 思考练习第3章 使用绘图辅助工具 3.1 规划图层 3.2 管理图层 3.3 使用坐标系 3.4 思考练习第4章 绘制二维图形对象 4.1 绘制图形的方法 4.2 绘制点对象 4.3 绘制直线、射线和构造线 4.4 绘制矩形和正多边形 4.5 绘制圆、圆弧、椭圆和椭圆弧 4.6 绘制与编辑多线 4.7 绘制与编辑多段线 4.8 绘制与编辑样条曲线 4.9 徒手绘制图形 4.10 思考练习第5章 面域与图案填充 5.1 将图形转换为面域 5.2 使用图案填充 5.3 绘制圆环、宽线与二维填充图形 5.4 思考练习第6章 选择与编辑图形对象 6.1 选择对象 6.2 使用夹点编辑图形 6.3 移动、旋转与对齐对象 6.4 复制、偏移和镜像对象 6.5 修改对象的形状和大小 6.6 修倒角、圆角或打断 6.7 编辑对象特性 6.8 思考练习第7章 控制图形显示 7.1 重画与重生成图形 7.2 缩放视图 7.3 平移视图 7.4 使用命名视图 7.5 使用鸟瞰视图 7.6 使用平铺视口 7.7 打开或关闭可见元素 7.8 思考练习第8章 精确绘制图形 8.1 使用捕捉、栅格和正交功能定位点 8.2 使用对象捕捉功能 8.3 使用自动追踪 8.4 使用CAL命令计算值和点 8.5 使用点过滤器 8.6 查询图形对象信息 8.7 思考练习第9章 创建文字和表 9.1 创建文字样式 9.2 创建与编辑单行文字 9.3 创建与编辑多行文字 9.4 创建表样式和表 9.5 思考练习第10章 尺寸标注 10.1 尺寸标注概述 10.2 创建与设置标注样式 10.3 长度型尺寸标注 10.4 半径、直径和圆心标注 10.5 角度标注与其他类型的标注 10.6 形位公差标注 10.7 编辑标注对象 10.8 尺寸标注的关联性 10.9 思考练习第11章 使用块和外部参照 11.1 创建与编辑块 11.2 编辑与管理块属性 11.3 使用外部参照 11.4 思考练习第12章 使用AutoCAD设计中心 12.1 进入AutoCAD设计中心 12.2 在绘图区插入内容 12.3 保存和恢复经常使用的内容 12.4 使用工具选项板 12.5 CAD标准 12.6 思考练习第13章 输入、输出与打印图形 13.1 图形的输入输出 13.2 数据库连接 13.3 在模型空间与图形空间之间切换 13.4 创建和管理布局 13.5 布局的页面设置 13.6 使用浮动窗口 13.7 打印图形 13.8 思考练习第14章 二维绘图综合示例 14.1 制作样板图 14.2 绘制图形 14.3 思考练习第15章 绘制三维图形 15.1 三维绘图术语和坐标系 15.2 设立视图观测点 15.3 观察三维图形 15.4 绘制简单的三维线条 15.5 绘制三维曲面 15.6 根据标高、厚度绘制三维图形 15.8 通过二维图形创建实体 15.9 通过布尔运算创建实体 15.10 思考练习第16章 编辑和渲染三维对象 16.1 在三维空间中编辑对象 16.2 编辑三维实体对象 16.3 标注三维对象尺寸 16.4 着色对象 16.5 渲染对象 16.6 思考练习第17章 三维图形绘制综合示例 17.1 设置绘图环境 17.2 绘制与编辑图形 17.3 控制图形的显示效果 17.4 标注图形 17.5 着色与渲染图形 17.6 思考练习第18章 AutoCAD与Internet连接 18.1 通过Internet打开、保存或插入图形 18.2 电子传递文件 18.3 使用超级链接 18.4 发布DWF文件 18.5 将图形发布到Web页 18.6 思考练习

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>