

## <<Macromedia Flash MX >>

### 图书基本信息

书名：<<Macromedia Flash MX 2004基础教程>>

13位ISBN编号：9787302085683

10位ISBN编号：7302085684

出版时间：2004-6-1

出版时间：清华大学出版社

作者：Brian Underdahl,天宏工作室

页数：322

字数：474000

译者：天宏工作室

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Macromedia Flash MX >>

### 内容概要

有了著名的畅销书作者Brian Underahl的权威指导，初学者可以轻松学习Flash的全部功能，包括动画的基础知识以及如何整合声音、变开、图形等；使用Tools面板、时间线、图层以及Action Script来创建交互式Web站点。

本书首先介绍了基础知识，然后引导你完成较为复杂的项目，向入门级的Web设计人员及开发人员展示了如何添加Macromedia Flash MX 2004影片，使Web站点更用活力。

## <<Macromedia Flash MX >>

### 作者简介

Brian Underdahl是一位屡获大奖的作者，他编写了65本介绍各种计算机相关主题的书籍，还编写了无数的杂志和网站文章。

他出现在许多电视节目中，还教授了很多大学水平的计算机班级。

不使用计算机时，Brian经常和妻子呆在可以俯瞰内华达州Reno的高山上建造的家里，在厨房

## <<Macromedia Flash MX >>

### 书籍目录

第1章 理解Flash MX 2004 1.1 可以使用Flash MX 2004做些什么事情 1.2 理解Flash MX 2004的基本元素 1.3 创建自己的动画 练习1-1 创建简单的动画 1.4 思考与练习第2章 学习Flash MX 2004 Tools面板 2.1 学习Tools面板 2.2 使用工具 2.3 使用工具创建影片的对象 练习2-1 绘制卡车并添加一些文本 2.4 思考与练习第3章 学习Flash面板 3.1 理解面板 3.2 根据需求选择正确的面板 3.3 使用面板进行更改 3.4 创建和保存自定义面板 练习3-1 使用Properties面板设置属性 3.5 思考与练习第4章 使用时间线和图层 4.1 理解时间线的工作方式 4.2 理解帧 4.3 使用洋葱皮视图查看自己的工作 4.4 理解图层 4.5 有效的使用图层 练习4-1 向时间线添加一些图层和帧 4.6 思考与练习第5章 绘制对象 5.1 绘制线条和填充区域 5.2 使用颜色 5.3 旋转、扭曲和缩放 5.4 组合对象和取消组合对象 练习5-1 绘制带有渐变填充的按钮 5.5 思考与练习第6章 创建动画 6.1 动画的工作方式 6.2 学习变化类型 6.3 创建动作变化 6.4 创建形状变化 练习6-1 创建跳动的球动画 6.5 思考与练习第7章 使用引导线和蒙版 7.1 理解引导线 7.2 创建引导线 7.3 理解蒙版 7.4 创建蒙版 练习7-1 使用蒙版创建横幅文本 7.5 思考与练习第8章 创建组件和使用库 8.1 学习组件 8.2 创建组件 8.3 使用组件实例 8.4 使用库 练习8-1 创建和使用滚动的车轮影片剪辑 8.5 思考与练习第9章 使用导入的图形 9.1 理解导入的图形 9.2 导入矢量图形 9.3 导入位图图形 9.4 导入PDF文件 练习9-1 使文本飞向适当的位置以组成单词 9.5 思考与练习第10章 向影片添加声音 10.1 理解声音选项 10.2 导入声音 10.3 添加声音 10.4 使声音同步 10.5 编辑声音 10.6 设置声音输出选项 练习10-1 压缩和使用音轨 10.7 思考与练习第11章 发布Flash影片 11.1 准备发布影片 11.2 优化影片 11.3 将影片放在Web上 11.4 以其他格式导出Flash 练习11-1 使用一种程序格式创建独立的Flash影片 11.5 思考与练习第12章 学习基本的ActionScript概念 12.1 理解ActionScript 12.2 ActionScript的基本元素 12.3 数据类型基础 练习12-1 向影片添加简单的ActionScript 12.4 思考与练习第13章 学习基本的ActionScript编程知识 13.1 应用ActionScript 13.2 使用ActionScript控制动作 13.3 使用ActionScript控制属性 13.4 理解函数和事件处理程序 练习13-1 使用简单的ActionScript控制影片流 13.5 思考与练习第14章 学习更多的ActionScript编程知识 14.1 理解ActionScript版本 14.2 使用更多ActionScript函数 14.3 使用ActionScript运算符 14.4 使用ActionScript中的其他函数 14.5 设置属性 14.6 使用行为 练习14-1 使用ActionScript使对象淡入或淡出 14.7 思考与练习附录 思考与练习答案

## <<Macromedia Flash MX >>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>