

<<Flash MX2004入门必做练习>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX2004入门必做练习60例>>

13位ISBN编号：9787302085874

10位ISBN编号：7302085870

出版时间：2004-6-1

出版时间：清华大学出版社

作者：海雷,汪端

页数：403

字数：640000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash MX2004入门必做练习>>

### 内容概要

本书的目的是帮助读者熟悉Flash概念、掌握Flash技能，为读者今后综合运用这些技术，独立制作Flash动画打下良好基础。

本书面向Flash的初学者，按照一般学习步骤，遵循序渐进原则，强调理解基本概念，重在掌握基本技法，由此精心组织了60个基本练习。

这60个题目不求面面俱到，但求实用，包含了最新版的Flash MX 2004的新功能。

练习内容充分照顾到多数读者既没有美术基础，也没有编辑功底，所有练习从易到难，讲解通俗易懂，是学习Flash的必做练习。

这些实例都经过了课堂教学的反复实践。

本书适于Flash爱好者自学，也是各类Flash培训班合适的辅助教材。

## <<Flash MX2004入门必做练习>>

### 书籍目录

练习1 认识界面与初始设置练习2 编辑线型练习3 编辑图形练习4 编辑颜色练习5 编辑变形练习6 编辑文字练习7 形状与元件的差别练习8 元件的调用与编辑练习9 多重元件的套用练习10 制作一个立体字练习11 初识逐帧动画练习12 转动的太阳练习13 闪烁的灯练习14 自动开合的折扇练习15 初识补间变形动画练习16 控制变形练习17 翻开书页练习18 多图层变形练习19 初识补间运动动画练习20 跳动的球练习21 飞进来的文字练习22 让元件做曲线运动练习23 排队绕圈的字符串练习24 围绕旋转练习25 建立影片剪辑元件练习26 多重影片剪辑元件的组合套用练习27 影片剪辑元件变形练习28 制作按钮练习29 按钮点击热区的特效练习30 建立蒙版练习31 蒙版不动练习32 打开的画卷练习33 用影片剪辑做蒙版练习34 编辑场景练习35 编辑图像练习36 编辑图形练习37 编辑镜头练习38 编辑音频练习39 编辑视频练习40 动画文件的导出与发布练习41 AS初探练习42 按钮与影片剪辑练习43 流程控制语句与循环控制语句练习44 下雨与放射效果练习45 蒙版命令与特殊蒙版效果练习46 鼠标跟随特效练习47 定时播放练习48 鼠标跟随与拖动、碰撞检测命令练习49 循环滚动图片练习50 载入外部动画与图片练习51 动态文本练习52 打字效果练习53 Loading (等待动画) 的制作练习54 制作一个时钟练习55 Flash绘图和颜色处理练习56 声音的控制练习57 声音音量及声道控制练习58 行为与时间轴特效练习59 视频的控制练习60 组件的使用

<<Flash MX2004入门必做练习>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>