

## <<Autodesk Inventor R8>>

### 图书基本信息

书名：<<Autodesk Inventor R8机械设计>>

13位ISBN编号：9787302088288

10位ISBN编号：7302088284

出版时间：2004-7-1

出版时间：清华大学出版社

作者：陈伯雄

页数：418

字数：627000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Autodesk Inventor R8>>

### 内容概要

本书采用有针对性的问答形式，全面介绍了Autodesk Inventor R8在机械设计中的应用技巧。内容主要包括：基本操作、画法几何、草图相关技术、特征相关技术、装配相关技术、典型设计的实现技术、零件库技术、钣金设计、工程处理、设计助理、表达视图、设计思考等方面。全书精选200多个常见关键问题解答，可帮助广大读者解决软件使用中的所有常见疑难问题。

本书为电视讲座的配套教材，也可作为广大Inventor初中级用户的自学用书。

## &lt;&lt;Autodesk Inventor R8&gt;&gt;

## 书籍目录

- 第1章 Inventor概述 1 Inventor是个什么样的CAD软件？
- 2 怎样认识Inventor的功能特点？
- 3 Inventor的主要功能包括什么？
- 4 Inventor怎样协助用户掌握使用技术？
- 5 为什么说对于设计思维有更好的支持功能？
- 6 设计项目管理是什么？
- 7 Inventor对操作系统要求什么？
- 8 Inventor对显示系统要求什么？
- 9 Inventor对主机资源要求什么？
- 10 Inventor目前的版本和补丁是怎样的？
- 第2章 基本操作 11 怎样打开文件？
- 12 Inventor的常用文件类型是什么？
- 13 显示控制功能怎样使用？
- 14 浏览器是什么？
- 15 工具面板的作用是什么？
- 16 右键菜单在Inventor中的规则是什么？
- 第3章 画法几何 17 为什么要研究在Inventor中实现画法几何？
- 18 怎样实现空间点的投影？
- 19 怎样实现空间线的投影？
- 20 怎样求解点与线关系？
- 21 怎样实现轮廓的投影并求结果面积？
- 22 怎样得出立体的截交线和相贯线？
- 第4章 草图相关技术 23 草图是什么？
- 24 有草图面的概念吗？
- 25 如何确定草图所依附的面？
- 26 怎样在绘制草图的同时确定几何关系？
- 27 草图线型的作用及其如何设置？
- 28 草图镜像的几何概念是什么？
- 29 怎样形成均布的草图？
- 30 怎样理解阵列的编辑功能？
- 31 偏移到底是什么意思？
- 32 创建文本草图过程中怎样控制参数？
- 33 如何利用AutoCAD的DWG制作草图？
- 34 怎样使用好草图的几何约束？
- 35 怎样正确使用自动标注尺寸？
- 36 怎样标注到圆或弧的象限点尺寸？
- 37 怎样理解草图尺寸的公差？
- 38 驱动尺寸显示有几种可能？
- 39 怎样引用现有的尺寸数据？
- 40 在尺寸数据中怎样使用计算表达式？
- 41 计算尺寸的概念和用途是什么？
- 42 什么是测量尺寸？
- 43 怎样利用选定和拖动功能编辑草图？
- 44 怎么使用移动和旋转草图编辑功能？
- 45 怎样对二维样条曲线进行控制和编辑？

## &lt;&lt;Autodesk Inventor R8&gt;&gt;

- 46 怎样正确约束草图？
- 47 怎样实现草图创建时的切片观察？
- 48 怎样调整草图坐标系的方向？
- 49 草图被使用后如何编辑和共享？
- 50 怎样使用构造线？
- 51 怎样调整草图环境下的显示参数？
- 52 怎样利用草图医生？
- 53 什么是草图功能下的CAGD？
- 54 以前的画法几何知识有用吗？
- 55 草图太复杂怎么办？
- 第5章 特征相关技术 56 特征是什么？
- 57 工作面怎样创建？
- 58 怎样调整工作面的性质？
- 59 工作轴怎样创建？
- 60 工作点怎样创建？
- 61 拉伸特征参数的作用是什么？
- 62 使用拉伸特征创建轴类模型有什么不妥？
- 63 旋转特征中的直径怎样标注？
- 64 制作螺纹孔需要注意些什么？
- 65 怎样正确理解扫掠特征的规则？
- 66 三维草图功能如何？
- 67 怎样创建两端不一样大小的扫掠特征？
- 68 放样特征怎样把握？
- 69 放样的轨道和截面有什么规定？
- 70 怎样在草图创建中利用投影 71 三种投影功能有何不同？
- 72 怎样查找和选择特征？
- 73 怎样使用圆角特征中的过渡选项卡参数？
- 74 怎样使用圆角特征中的展开按钮下的内容？
- 75 怎样确定多个圆角的创建次序？
- 76 在哪个层次创建圆角形状最好？
- 77 怎样正确使用分割特征？
- 78 怎样使用矩形阵列特征完成非矩形的阵列？
- 79 什么是凸雕？
- 80 怎样使用升级功能？
- 81 怎样利用特征造型创建曲面？
- 82 加厚 / 偏移特征具有怎样的作用？
- 83 特征顺序可以改变吗？
- 84 特征的依据可以改变吗？
- 85 怎样创建相关联的零件？
- 86 什么是公用草图？
- 87 怎样实现模型之间的布尔运算？
- 88 怎样实现零件分割？
- 89 三维扫掠路径可以借助衍生吗？
- 90 怎样全面理解零件级衍生功能？
- 91 怎样添加零件的材料？
- 92 怎样添加特征尺寸的公差？
- 93 怎样自定义零件模板？

## &lt;&lt;Autodesk Inventor R8&gt;&gt;

- 94 怎样理解和使用iMate？
- 95 怎样查看已有零件造型过程？
- 96 笔记有什么功能？
- 97 怎样创建弹簧模型？
- 98 怎样实现齿条零件基本模型的创建？
- 99 怎样表达滚花结构？
- 100 怎样实现圆柱齿轮造型模板？
- 101 怎样实现圆锥齿轮造型模板？
- 102 能设计零件的配重结构吗？
- 103 怎样创建正三棱锥模型？
- 104 怎样设计均布的孔？
- 105 怎样实现与MDT/AutoCAD及其他CAD间零件转换？
- 106 怎样理解和设置Old Versions文件夹？
- 107 零件造型与设计能力是怎样的关系？
- 第6章 装配相关技术 108 装配功能在设计支持中的意义是什么？
- 109 任何零件设计都必须基于装配关系吗？
- 110 怎样装入现有零件或子装配？
- 111 怎样在装配环境中创建新的零件或子装配？
- 112 怎样理解配合装配约束？
- 113 怎样理解对准角度的装配约束？
- 114 怎样理解相切的装配约束？
- 115 怎样理解插入的装配约束？
- 116 怎样理解运动选项卡中的装配约束？
- 117 怎样理解过渡选项卡中的装配约束？
- 118 怎样使用零部件选择菜单？
- 119 什么是隔离？
- 120 怎样使用剖开显示？
- 121 怎样理解剩余自由度显示？
- 122 启用约束冗余分析怎样设置？
- 123 怎样理解和使用接触集合？
- 124 什么是装配环境下的草图与特征？
- 125 实装配与虚装配是什么概念？
- 126 怎样利用装配约束关联设计零件的尺寸？
- 127 怎样利用装配约束关联设计零件的形状？
- 128 草图与特征的自适应有区别吗？
- 129 子装配在总装配中不能动了怎样解决？
- 130 怎样使用型材库？
- 131 怎样利用型材库零件进行基于装配的关联设计？
- 132 怎样创建焊接结构装配模型？
- 133 焊接环境中的加工选项是做什么的？
- 134 焊接环境中的准备选项是做什么的？
- 135 怎样使用焊接环境中的焊接选项？
- 136 怎样查找装配关系？
- 137 怎样处理不能自适应的情况？
- 138 怎样使用装配的阵列？
- 139 怎样使用装配的衍生？
- 140 怎样理解和使用装配环境下的镜像？

## &lt;&lt;Autodesk Inventor R8&gt;&gt;

- 141 怎样利用iMate ?
- 142 怎样使用替换功能 ?
- 143 衍生功能在装配中怎样使用 ?
- 144 怎样在设计前进行准备项目管理 ?
- 145 如何保证设计结果的安全 ?
- 146 如何在设计完成后整理成果 ?
- 第7章 典型设计的实现技术 147 怎样创建基轴制的孔轴配合 ?
- 148 怎样创建基孔制的孔轴配合 ?
- 149 怎样创建螺钉连接孔 ?
- 150 怎样创建圆柱沉头螺钉安装孔 ?
- 151 怎样创建圆锥沉头螺钉安装孔 ?
- 152 怎样实现键与槽配合 ?
- 153 怎样设计燕尾导轨 ?
- 154 怎样创建轴承座 ?
- 155 怎样实现锥体和锥孔配合 ?
- 156 怎样实现球的孔轴配合 ?
- 157 怎样实现斜齿轮装配 ?
- 158 怎样实现伞齿轮装配 ?
- 159 怎样实现平-V导轨副的配合 ?
- 160 怎样实现关联创建新的连接结构 ?
- 161 怎样设计相互参照轮廓的结构 ?
- 162 怎样实现较复杂面的相互配合 ?
- 163 怎样设计花键连接 ?
- 第8章 零件库技术 164 怎样使用Inventor的标准件库 ?
- 165 怎样解决应用中可能碰到的问题 ?
- 166 怎样创建iPart ?
- 167 怎样使用iPart ?
- 168 什么是零件族 ?
- 169 怎样用好关键字 ?
- 170 怎样使用特性选项卡 ?
- 171 怎样使用抑制选项卡 ?
- 172 怎样理解和使用螺纹选项卡 ?
- 173 什么是螺纹指示 ?
- 174 怎样理解和使用定位特征选项卡 ?
- 175 怎样理解其他选项卡 ?
- 176 怎样重定义Inventor的标准件 ?
- 177 怎样定义自用的标准件 ?
- 178 怎样创建携带完整设计数据的iPart ?
- 179 怎样处理标准的基础设计结构 ?
- 180 iPart给CAD技术带来了什么 ?
- 181 能利用iPart完成关联设计吗 ?
- 182 有iPart的管理替代方案吗 ?
- 第9章 钣金设计相关技术 183 有哪些钣金功能 ?
- 184 怎样理解和设置钣金基础参数 ?
- 185 有哪些基于草图的钣金特征 ?
- 186 有哪些基于已有特征的钣金特征 ?
- 187 怎样用好展开功能 ?

## &lt;&lt;Autodesk Inventor R8&gt;&gt;

- 188 怎样自定义冲压工具？
- 189 能在钣金件设计中使用零件特征吗？
- 190 钣金设计能做到基于装配关联吗？
- 第10章 工程图处理技术 191 怎样创建零件图？
- 192 怎样创建装配图？
- 193 怎样理解和使用工程图创建功能？
- 194 怎样理解和使用工程图标注功能？
- 195 怎样理解剖切表达的规则？
- 196 怎样实现全剖、半剖、局部剖和单一面剖？
- 197 怎样实现旋转剖、阶梯剖和斜向剖？
- 198 怎样实现折线展开剖？
- 199 怎样实现局部结构不剖？
- 200 怎样实现惟一全剖？
- 201 怎样实现断面表达？
- 202 怎样理解剖视图的再剖切？
- 203 怎样修饰工程图？
- 204 有哪些其他画法功能？
- 205 怎样正确完成工程图的注释？
- 206 怎样修改明细栏质量属性格式？
- 207 怎样输出明细栏的数据？
- 208 怎样写入技术要求？
- 209 怎样定制工程图环境资源？
- 210 怎样理解和定制绘图标准？
- 211 怎样理解和使用略图符号？
- 212 怎样创建表达视图的装配分解工程图？
- 213 怎样进行钣金展开工程图的处理？
- 214 能在Inventor中直接创建工程图吗？
- 215 能否仅为了创建工程图而建模？
- 216 怎样实现装配极限位置的表达？
- 217 什么是MDT/ACADM2004DX的共生功能？
- 218 怎样评价Inventor的工程图功能？
- 第11章 设计助理 219 为什么要将设计结果文件打包？
- 220 怎样将设计结果文件打包？
- 221 怎样管理文件链接关系？
- 222 怎样管理文件设计特性？
- 223 怎样根据条件查找文件？
- 第12章 表达视图相关技术 224 怎样创建表达视图的一般操作过程？
- 225 怎样设置零件装配动作？
- 226 怎样进行动作定义详细设置？
- 227 怎样设置特殊动作？
- 第13章 在Inventor中设计的思考 228 怎样对应工程需求与Inventor功能的关系？
- 229 怎样分析零件和确定模型结构及建造次序？
- 230 怎样确定建模是否成功？
- 231 怎样分析零件加工特点确定正确的特征？
- 232 怎样正确进行草图的约束？
- 233 怎样实现全切削加工的零件建模分析（1）？
- 234 怎样实现全切削加工的零件建模分析（2）？

## <<Autodesk Inventor R8>>

- 235 怎样实现铸件和锻件毛坯的零件建模和模具建模分析？
- 236 怎样实现铸件和锻件毛坯的零件关联建模分析？
- 237 怎样实现金属结构设计分析？
- 238 怎样深入理解Inventor装配约束在设计中的作用？
- 239 怎样创建与曲面相切的工作面？
- 240 怎样理解Inventor三维样条曲线？



## <<Autodesk Inventor R8>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>