第一图书网, tushu007.com

<<面向对象程序设计>>

图书基本信息

书名：<<面向对象程序设计>>

13位ISBN编号：9787302088363

10位ISBN编号：7302088365

出版时间：2004-8

出版时间：清华大学出版社

作者：喻国宝

页数：407

字数：546000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

内容概要

面向对象的程序设计方法是当今普遍使用并大力推广的一种程序设计的方法，它是计算机软件开发人员必须掌握的基本技术。
本书根据国内外最新的面向对象程序设计课程的教学大纲要求，按照首先阐述面向对象程序设计方法的相关概念，然后选择具有典型特征的实例，并利用Java程序设计语言举例说明的基本教学策略来论述本课程的全部内容。
学生通过本书的学习，能够真正掌握面向对象的程序设计方法，学会Java程序设计的基本方法，养成良好的程序设计习惯。
　全书共12章，内容包括：面向对象程序设计概论、Java程序设计语言概述、抽象与封装、继承与多态、面向对象的软件开发过程、异常处理、流式输入输出及文件的处理、工具类库与数据结构接口、图形用户界面、Applet应用程序、数据库访问的编程技术和JavaBean编程技术。
　本书内容丰富，理论联系实际，可读性强；既可以作为高等院校计算机专业及相关专业本科生学习面向对象程序设计的教材，也可供从事软件开发的工程师和自学读者学习参考。

书籍目录

第1章 面向对象程序设计概论 1.1 结构化程序设计方法 1.2 面向对象的程序设计方法 1.3 基本概念 1.4 面向对象的程序设计语言 本章小结 习题第2章 Java程序设计语言概述 2.1 Java程序设计语言的发展 2.2 Java程序设计语言的基本特征 2.3 Java程序设计语言的环境 2.4 Java程序的基本结构 2.5 Java程序的基本数据类型 2.6 标识符、注释、直接量、变量和常量 2.7 Java程序的基本输入输出 2.8 运算符和表达式 2.9 流程控制语句 2.10 一维数组 2.11 二维数组 2.12 字符串常量String 本章小结 习题第3章 抽象与封装 3.1 抽象与封装的实现技术 3.2 类 3.3 对象 3.4 访问属性控制 3.5 静态成员 3.6 final、this和null修饰符 3.7 对象拷贝 3.8 应用举例 本章小结 习题第4章 继承与多态 4.1 继承与多态的实现技术 4.2 类的继承 4.3 类成员的隐藏与重载 4.4 多态性的实现 4.5 抽象类 4.6 接口 4.7 包 4.8 应用举例 本章小结 习题第5章 面向对象的软件开发过程第6章 异常处理第7章 流式输入输出及文件处理第8章 工具类库与数据结构接口第9章 图形用户界面第10章 Applet应用程序第11章 JavaBean编程技术参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com