

## <<C语言程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787302091318

10位ISBN编号：7302091315

出版时间：2004-1

出版时间：邱力、万国平 清华大学出版社 (2004-01出版)

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计>>

### 内容概要

本书系统地介绍了C语言程序设计的基本理论与实用技术。

全书共12章。

主要内容包括：C语言的特点，基本数据类型，基本运算符和表达式，结构化程序设计方法；数组及使用；函数及函数之间的数据传递；编译预处理；指针的概念和使用；结构体、共用体和枚举类型及使用；位运算；文件操作；实验指导。

每章都提供了大量的思考与练习题。

为便于读者学习参考，附录中给出了每章习题的参考答案。

本书可作为高职高专相关专业的程序设计课程教材，也可作为电脑爱好者自学C语言程序设计的参考用书。

## &lt;&lt;C语言程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 C语言概述 1.1 C语言的发展历史及其基本特性 1.2 简单的C程序介绍 1.3 C程序的上机步骤 1.4 小结 1.5 思考与练习第2章 基本数据类型、运算符和表达式 2.1 C语言的基本数据类型 2.2 变量赋初值 2.3 各类数值型数据间的混合运算 2.4 C语言的运算符和表达式 2.5 小结 2.6 思考与练习第3章 基本输入输出和顺序结构程序设计 3.1 数据输入输出的概念 3.2 字符数据的输入输出 3.3 格式输入与输出 3.4 常用函数的使用 3.5 顺序结构程序设计举例 3.6 屏幕定位及彩色输出 3.7 小结 3.8 思考与练习第4章 选择结构、循环结构程序设计 4.1 C语句概述 4.2 关系运算符和关系表达式 4.3 逻辑运算符和逻辑表达式 4.4 选择结构程序设计 4.5 循环结构的程序设计 4.6 程序设计 4.7 小结 4.8 思考与练习第5章 数组 5.1 一维数组 5.2 二维数组 5.3 字符串与数组 5.4 小结 5.5 思考与练习第6章 函数 6.1 函数的定义和调用 6.2 函数的嵌套调用和递归调用 6.3 变量的作用域和存储类别 6.4 小结 6.5 思考与练习第7章 编译预处理 7.1 宏定义 7.2 文件包含处理 7.3 条件编译 7.4 小结 7.5 思考与练习第8章 指针 8.1 指针的概念 8.2 指针变量的定义与引用 8.3 指针运算 8.4 指针和数组 8.5 指针与字符串 8.6 指针数组和指向指针的指针 8.7 指针与内存的动态分配 8.8 指针与数组作为函数的参数 8.9 带参数的main函数 8.10 返回指针值的函数 8.11 函数指针的定义与引用 8.12 小结 8.13 思考与练习第9章 结构体与共用体第10章 位运算第11章 文件第12章 上机实验附录一 常用字符与ASCII代码对照表附录二 C语言中的关键字及其用途附录三 运算符的优先级和结合性附录四 Turbo C 2.0常用库函数附录五 思考与练习答案参考文献

## <<C语言程序设计>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>