

<<Pro/ENGINEER英文野火版教程>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER英文野火版教程>>

13位ISBN编号：9787302091912

10位ISBN编号：7302091919

出版时间：2004-8

出版时间：清华大学出版社

作者：詹友刚

页数：816

字数：1290000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Pro/ENGINEER英文野火版教程>>

内容概要

本书以美国PTC公司最新推出的Pro/ENGINEER WILDFIRE（英文版）为蓝本进行编写。内容涵盖了曲面设计、交互式曲面设计、钣金设计、模具设计、机械运动仿真、动画、行为建模等内容。

本书章节的安排次序采用由浅入深，前后呼应的教学原则。在内容安排上，本书采用以点带面的方法，既突出了要掌握的重点，又囊括了Pro/ENGINEER相关方面的知识，同时本书还配有大量的讲解用范例和综合练习范例，这样既增强了本书的可读性和实用性，使读者更快、更深入地理解Pro/ENGINEER WILDFIRE 软件中的一些抽象的概念和复杂的命令及功能，又使他们了解了产品设计开发的方法和过程。

该书在写作方式上紧贴Pro/ENGINEER WILDFIRE（英文版）软件的实际操作界面，采用软件中真实的对话框、操控板、按钮、图标等进行讲解，使读者能够直观、准确地操作软件进行学习。

本书是特意为Pro/ENGINEER WILDFIRE 英文版的用户和读者而编写的，为照顾到更广泛的读者，书中对软件菜单命令、对话框、操作提示等进行了较为详细的中文翻译。

本书可作为机械专业人员的Pro/ENGINEER 自学教程和参考书籍，也可作为大专院校学生CAD/CAM等课程的上课或上机练习教材。

本书附免费光盘一张。

书籍目录

第1章 曲面造型模块 1.1 曲面模块功能概述 1.2 创建曲面 1.2.1 曲面网格显示 1.2.2 创建平整曲面——填充特征 1.2.3 创建拉伸曲面 1.2.4 创建旋转曲面 1.2.5 创建扫描曲面 1.2.6 创建混合曲面 1.2.7 创建扫描混合曲面 1.2.8 创建螺旋扫描曲面 1.2.9 创建边界曲面 1.2.10 偏移曲面 1.2.11 复制曲面 1.3 曲面的裁剪 1.3.1 基本形式的曲面裁剪 1.3.2 用面组或曲线裁剪面组 1.3.3 用Vertex Round命令裁剪面组 1.3.4 用Silhouette Trim命令裁剪面组 1.4 薄曲面的裁剪 1.5 曲面的操作 1.5.1 曲面的合并 1.5.2 曲面的延拓 1.5.3 曲面的转换 1.6 将曲面面组转化为实体或实体表面 1.6.1 使用Solidify选项创建实体 1.6.2 使用面组Replace创建实体 1.6.3 使用Thicken命令创建薄板实体

第2章 ISDX曲面模块 2.1 ISDX曲面基础 2.1.1 进入ISDX曲面模块 2.1.2 ISDX曲面模块用户界面及菜单 2.1.3 ISDX模块入门 2.2 创建ISDX曲线 2.2.1 ISDX曲线基础 2.2.2 创建自由ISDX曲线 2.2.3 创建平面ISDX曲线 2.2.4 创建COS曲线 2.2.5 创建落下曲线 2.2.6 点的类型 2.3 ISDX曲线的编辑 2.3.1 ISDX曲线的曲率图 2.3.2 ISDX曲线上点的编辑 2.3.3 在ISDX曲线上添加点 2.3.4 删除ISDX曲线 2.3.5 删除ISDX曲线上的点 2.3.6 分割ISDX曲线 2.3.7 合并ISDX曲线 2.3.8 延伸ISDX曲线 2.3.9 ISDX曲线的复制和移动 2.4 创建ISDX曲面 2.5 编辑ISDX曲面 2.6 ISDX曲面的连接 2.7 ISDX曲面的修剪

第3章 曲面及ISDX曲面设计范例 第4章 钣金件模块第5章 模具模块第6章 机械模块与运动仿真第7章 动画模块第8章 行为建模模块

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>