

<<多媒体技术与应用>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术与应用>>

13位ISBN编号：9787302092414

10位ISBN编号：7302092419

出版时间：2004-9-1

出版时间：清华大学出版社

作者：石潇,王庆延

页数：269

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<多媒体技术与应用>>

### 内容概要

本书是作者结合多年多媒体教学的经验和实践，以“基础、新颖、实用”为写作宗旨，按照“多媒体技术与应用”课程的主要知识单元和知识点，从多媒体数据与信息的基本概念入手，讲述多媒体信息的计算机表示、多媒体的关键技术和数据压缩技术、多媒体硬件与软件系统。

同时，通过大量的实例介绍了多媒体素材制作软件。

最后，将多媒体技术应用于网络超媒体制作中，作为综合应用实例介绍给读者，既综合使用了本书各章节所讲述的有关内容，又突出了实用特色。

本书可作为普通学校、高职高专计算机专业教材，也可供有关技术人员参考。

## <<多媒体技术与应用>>

### 书籍目录

第1章 多媒体基础 1.1 多媒体的基本概念 1.2 多媒体信息的计算机表示 1.3 多媒体关键技术 1.4 多媒体技术的应用与发展 1.5 本章小结 1.6 习题第2章 多媒体计算机系统 2.1 多媒体计算机的基本设备 2.2 多媒体计算机扩展设备 2.3 多媒体计算机系统软件 2.4 Windows的多媒体环境 2.5 本章小结 2.6 习题第3章 多媒体素材图像数据的制作 3.1 图像的采集与存储 3.2 图像编辑与处理软件 3.3 实例制作 3.4 本章小结 3.5 习题第4章 Flash MX多媒体动画素材的编辑与制作 4.1 动画工作原理 4.2 Flash MX的工作环境 4.3 Flash MX工具应用 4.4 Flash MX面板详解 4.5 Flash MX动画制作 4.6 导入声音 4.7 Flash MX高级应用 4.8 本章小结 4.9 习题第5章 多媒体视频数据编辑 5.1 多媒体视频基础 5.2 常见视频文件的格式 5.3 Premiere 6.5概述 5.4 Premiere综合运用 5.5 本章小结 5.6 习题第6章 多媒体创作软件Authorware 6.0 6.1 概述 6.2 主界面屏幕组成及常用图标 6.3 Authorware 6.0的动画功能 6.4 Authorware 6.0的交互功能 6.5 Authorware 6.0的流程分支功能 6.6 Authorware 6.0的流程跳转 6.7 应用程序创建概要 6.8 综合实例 6.9 本章小结 6.10 习题第7章 网络多媒体应用设计 7.1 站点设计基本知识 7.2 HTML语言 7.3 FrontPage 2003的应用 7.4 “多媒体作品展示网站”的制作 7.5 本章小结 7.6 习题

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>