# <<Pre><<Pre>ro/ENGINEER Wildfir>>

#### 图书基本信息

书名: <<Pro/ENGINEER Wildfire(野火版)实用培训教程(平装)>>

13位ISBN编号: 9787302092681

10位ISBN编号: 7302092680

出版时间:2004-8

出版时间:清华大学出版社

作者:张胜兰等编

页数:414

字数:668000

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

## << Pro/ENGINEER Wildfir>>

#### 内容概要

Pro/ENGINEER是全球最普及的三维CAD/CAM系统之一,已广泛应用于机械、电子、汽车、模具、航空航天、家电、工艺造型设计等行业。

本书详细介绍了Pro/ENGINEERWildfire的三维设计功能及其使用环境,主要内容包括系统基础、草绘环境、特征建模、特征的修改与操作、装配建模、工程图、参数关系的应用等。本书附录提供了环境客户化方法及配置文件范例。

本书内容全面,示例充分、实用,语言通俗易懂,从不同角度、不同侧面反映了使用Pro/ENGINEERWildfire进行三维实体设计的技巧和经验,无论是初次接触Pro/ENGINEER的新手,还是已有多年使用经验的工程师,都能从本书中学到全新的知识和设计技巧。

本书可以作为培训教材,也可以作为一本实用参考手册和应用指导书。

### << Pro/ENGINEER Wildfir>>

#### 书籍目录

第1章 Pro/ENGINEER概述 1.1 Pro/ENGINEER简介 1.1.1 Pro/ENGINEER的主要特点 1.1.2 Pro/ENGINEER的新特点 1.1.3 Pro/ENGINEER的主要功能 1.2 Pro/ENGINEER的安装 1.2.1 Pro/ENGINEERWildfire系统的安装要求 1.2.2 Pro/ENGINEER的安装 1.3 Pro/ENGINEERWildfire的启动 1.4 Pro/ENGINEERWildfire的卸载第2章 Pro/ENGINEER系统基础 2.1 Pro/ENGINEERWildflre屏幕布局 2.1.1 导航区 2.1.2 内嵌的Web浏览器 2.1.3 主菜单 2.1.4 图形显示区 2.1.5 信息区 2.1.6 工具条 2.1.7 快捷 菜单 2.2 鼠标控制与选择 2.2.1 鼠标控制 2.2.2 选择 2.3 句柄行为 2.4 文件管理 2.4.1 Pro/ENGINEER基本 对象及其命名规则 2.4.2 文件管理 2.5 窗口的管理 2.6 模型结构树 2.7 层管理树 2.8 用户环境设置 2.9 追踪 文件与训练文件 2.9.1 追踪文件 2.9.2 训练文件 2.10 视图和显示控制 2.11 模型查询工具第3章 特征建模 基础 3.1 父子关系 3.1.1 父子关系的形成 3.1.2 父子关系的查询 3.2 基准特征 3.2.1 基准平面 3.2.2 基准轴 3.2.3 基准点 3.2.4 基准坐标系 3.2.5 基准曲线第4章 草绘基础 4.1 草绘模式 4.2 草绘板菜单结构及功能 4.3 草绘截面的基本步骤 4.4 草绘元素 4.5 截面几何编辑工具 4.6 草绘环境中的尺寸标注 4.6.1 线性标注 4.6.2 直径标注 4.6.3 半径标注 4.6.4 角度的标注 4.6.5 标注样条线 4.6.6 标注圆锥曲线 4.7 几何约束 4.8 尺 寸修改 4.9 截面工具 4.10 草绘技巧提示 4.11 截面再生失败时的解决方法 4.12 草绘示例 4.12.1 2D模式下 的草绘示例 4.12.2 零件模式下的草绘示例第5章 意图管理器 5.1 意图管理器环境基础 5.1.1 草绘模式下 鼠标的使用 5.1.2 草绘环境右键快捷菜单 5.1.3 创建特征截面的基本步骤 5.1.4 草绘参照对话框 5.2 指定 外部参照 5.3 截面草绘功能 5.4 草绘中的约束管理 5.5 强化尺寸与约束 5.6 截面编辑工具 5.7 意图管理器 草绘示例 5.7.1 使用意图管理器创建零件截面 5.7.2 在截面中增加约束和强化尺寸第6章 特征建模 6.1 草 绘特征的生成方法 6.1.1 生成草绘特征的基本方法 6.1.2 草绘特征形式 6.1.3 草绘平面与参照平面 6.1.4 草绘平面指向约定 6.1.5 关于草绘特征中的截面 6.2 草绘特征的拉伸方法——Extrude 6.2.1 拉伸特征的 类型 6.2.2 拉伸工具用户界面 6.2.3 深度选项 6.2.4 实体拉伸截面的要求 6.3 草绘特征的旋转方法— —Rev01ve 6.3.1 旋转特征类型 6.3.2 旋转特征用户界面 6.3.3 旋转角度 6.4 拉伸与旋转特征示例 6.4.1 拉 伸特征示例 6.4.2 旋转特征示例 6.5 填充特征 6.6 孔 6.6.1 孔特征类型 6.6.2 孔特征用户界面 6.6.3 孔特征 创建示例 6.7 圆角特征 6.7.1 圆角类型 6.7.2 圆角参照选项 6.7.3 圆角创建方法与截面形状 6.7.4 圆角过 渡 6.7.5 圆角用户界面 6.7.6 圆角创建提示 6.8 倒角特征 6.8.1 边倒角 6.8.2 顶点倒角 6.9 抽壳特征 6.10 筋 特征 6.11 拔模 6.12 基本特征示例 6.12.1 创建拉伸实体零件 6.12.2 创建旋转实体零件 6.12.3 创建切除特 征 6.12.4 创建Round、Chamfer特征 6.13 综合示例第7章 特征修改与操作工具 7.1 特征修改工具 7.1.1 修 改特征尺寸 7.1.2 特征重定义 7.1.3 特征重构 7.2 特征操作 7.2.1 插入与重排序 7.2.2 组 7.2.3 复制 7.2.4 阵列 7.2.5 抑制与删除 7.2.6 恢复特征 7.3 特征复制示例第8章 扫描与混合 8.1 扫描 8.2 混合 8.2.1 混合特 征的三种形式 8.2.2 混合特征的截面 8.2.3 平行截面的混合 8.2.4 非平行截面的混合 8.3 扫描式混合 8.3.1 概述 8.3.2 仓Fj建SweptBlend 8.4 Sweep与B1end示例 8.4.1 创建扫描特征 8.4.2 创建平行混合特征 8.4.3 创 建旋转混合特征 8.4.4 创建扫描式混合特征第9章 装配基础 9.1 装配约束 9.1.1 装配约束选项 9.1.2 给定 约束时的注意事项 9.2 创建装配模型 9.2.1 装配模型中的基础部件与首特徊 9.2.2 创建装配模型的步骤 9.2.3 对装配模型的操作 9.3 在装配模型中修改并创建零件 9.3.1 装配模型中的修改 9.3.2 在装配中创建 新零件 9.4 装配基础示例 9.4.1 创建装配模型 9.4.2 修改装配第10章 工程图基础 10.1 创建工程图 10.1.1 新建工程图文件 10.1.2 增加视图 10.1.3 视图的修改与操作 10.1.4 修改剖面线 10.1.5 添加模型 10.1.6 加 页 10.2 工程图细节 10.2.1 尺寸的显示与擦除 10.2.2 创建尺寸 10.2.3 创建注释 10.2.4 尺寸操作 10.3 二维 工程图示例 10.3.1 212程图视图布置示例1 10.3.2 T 程图视图布置示例2 10.3.3 标注工程图示例1 10.3.4 标注工程图示例2第11章 再生与特征失败的解决 11.1 模型再生 11.2 解决失败模型 11.2.1 Resolve环境 11.2.2 RESOLVEFEAT菜单 11.3 解决装配中的失败 11.3.1 解决丢失部件问题 11.3.2 用重命名的部件恢复 失败的组件 11.3.3 解决部件放置问题 11.3.4 解决检索组件特征失败的问题 11.4 关于几何检查 11.5 模型 再生失败及其解决示例 11.5.1 特征再生失败及其解决 11.5.2 装配模型中组件的检索第12章 参数关系 12.1 关系概述 12.1.1 关系式概念 12.1.2 关系中的参数符号 12.1.3 关系中的操作 12.1.4 关系中的函数 12.1.5 关系中的联立方程组 12.1.6 关系中的条件语句 12.2 关系的创建与编辑 12.3 关系的应用 12.3.1 在 特征中添加关系式 12.3.2 在关系式中使用控制参数trajpar 12.3.3 在关系式中使用图特征附录A Pro /ENGINEER环境设置 A.1 con五g.pro的设置与力口载 A.1.1 编辑config.pro文件 A.1.2 配置文件 A.1.3 配

# <<Pre><<Pre>ro/ENGINEER Wildfir>>

置文件的加载 A.2 Pro / ENGINEER界面配置文件 A.3 Mapkey A.4 菜单的客户化 A.5 工程图标准配置文件 A.6 常用配置文件选项说明 A.7 conflg.pro文件范例附录B 常用的DOS命令附录C 图例

# << Pro/ENGINEER Wildfir>>

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com