

<<TCP/IP网络互联技术 (卷3) >>

图书基本信息

书名：<<TCP/IP网络互联技术 (卷3) >>

13位ISBN编号：9787302093794

10位ISBN编号：7302093792

出版时间：2004-9-1

出版时间：清华大学出版社

作者：David L.Stevens,Douglas E.Comer,张卫,王能

页数：446

字数：647000

译者：张卫,王能

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书介绍了Windows操作系统平台上如何使用Windows套接字应用程序接口 ( Windows Socket API ) 编写TCP/IP通信程序。

重点放在客户-服务器机制上,介绍了客户-服务器机制和应用程序用于网络通信的套接字接口,分析了分布式程序的客户端和服务端两部分的算法,讨论了客户端和服务器的设计及遵循的模式。

本书在并发处理上也花费了相当大的篇幅,描述了并发线程以及相关的创建线程的操作系统函数。

本书给出了能说明每个设计思想的实现方法,讨论了包括应用层网关和管道在内的各种技术,回顾了几个标准应用协议,并使用它们说明一些算法和实现技术。

本书包含的一些例子程序显示了每个设计实际上如何操作,大多数的例子实现了标准因特网应用协议

。本书适合于大学高年级学生或研究生的网络编程入门课程,也可作为程序员的参考书。

## 作者简介

Douglas Comer博士是Purdue Univ的教授，讲授操作系统和计算机网络的课程，早在20世纪70年代后期，他就参与了TCP/IP和互联网的研究，并成为世界公认的权威，由他设计实现了X25NET和CYPres网络，以及Xinu操作系统。

David Stevens是普渡大学计算中心的程序员。

TCT/IP的世界经

书籍目录

第1章 概述第2章 客户.服务器模型和软件的设计第3章 客户.服务器软件的并发处理第4章 协议的程序接口第5章 套接字API第6章 客户软件设计中的算法和问题第7章 客户软件举例第8章 服务器软件设计的算法和问题第9章 循环无连接服务器(UDP)第10章 循环的、面向连接的服务器(TCP)第11章 并发的、面向连接的服务器(TCP)第12章 单线程、并发服务器(TCP)第13章 多协议服务器(TCP, UDP)第14章 多服务服务器(TCP, UDP)第15章 服务器并发性的统一高效管理第16章 客户端的并发第17章 传输层和应用层的隧道技术第18章 应用层网关第19章 外部数据表示(XDR)第20章 远程过程调用(RPC)的概念第21章 分布式程序的生成(Rpcgen概念)第22章 分布式程序的生成(Rpcgen的例子)第23章 网络文件系统(NFS)的概念第24章 网络文件系统协议(NFS, Mount)第25章 TELNET客户端(程序结构)第26章 TELNET客户端(实现细节)第27章 将服务器程序从UNIX移植到WINDOWS第28章 客户-服务器系统中的死锁和饿死附录A 套接字使用的函数和库例程附录B Windows套接字描述符的操作参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>