第一图书网, tushu007.com

<<3ds max6.0实例教程>>

图书基本信息

书名：<<3ds max6.0实例教程>>

13位ISBN编号：9787302094135

10位ISBN编号：7302094136

出版时间：2004-10

出版时间：第1版 (2004年1月1日)

作者：熊力

页数：319

字数：482000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书采用实例引导的方式，根据软件功能和使用方法的难易程度，循序渐进地讲解了3ds max 6.0的基本功能和使用方法，以及高级操作技巧。
本书以知识点为中心精心组织内容，共创作了63个具有代表性的精彩实例。
读者在学习知识点的过程中将轻松地学会各种3D图像的制作过程，同时通过对知识点的分析说明，读者能从中掌握相关的理论知识，举一反三地运用3ds max 6.0软件。
本书分为7章，介绍了3ds max 6.0的界面、基本操作、几何体基础建模、二维建模、合成建模、常用编辑修改器，以及材质的使用、动画与运动、粒子和特效等相关知识。
本书内容翔实、逻辑清晰、语言流畅、可操作性强，非常适合用作3ds max 6.0的自学或培训教材。
配套光盘包含本书所有实例的场景文件和材质贴图。

<<3ds max6.0实例教程>>

书籍目录

第1章 三维建模与基础 实例1；标准几何体建模——木纹茶几 实例2；Align（对齐）功能——茶壶与茶杯 实例3；Array（阵列）的应用——凉亭 实例4；三维修改（1）——床的建模 实例5；三维修改（2）——飞机模型 实例6；扩展几何体建模（1）——辞典 实例7；扩展几何体建模（2）电吹风 练习题第2章 二维建模与基础 实例8；二维基本属性——蚊香 实例9；二维旋转——陶罐 实例10；二维挤城市——匾额 实例11；二维修改（1）——柜子 实例12；二维修改（2）——手机 实例13；二维布尔运算——电视柜 实例14；NURBS建模（1）——玻璃瓶 实例15；NURBS建模（2）——CD机第3章 复合建模 实例16；布尔运算（1）——螺丝刀 实例17；布尔运算92）——八角螺母 实例18；放样建模——椅子 实例19；多截面放样——科林斯柱 实例20；放样缩放变形——陶立克圆柱 实例21；放样倒角变形——文字处理 实例22；放样次物体修改——鲜花 实例23；ShapeMerge（形体合并）——招牌 练习题第4章 常用修改器 实例24；Taper（锥化）——台灯 实例25：Bend （弯曲）——旋转楼梯 ……第5章 灯光与摄像机第6章 材质编辑器与材质第7章 动画粒子特效

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com