

<<Delphi 游戏编程导学>>

图书基本信息

书名：<<Delphi 游戏编程导学>>

13位ISBN编号：9787302094685

10位ISBN编号：7302094683

出版时间：2004-9

出版时间：清华大学出版社

作者：朱琪等编

页数：349

字数：5470000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Delphi 游戏编程导学>>

### 内容概要

你想学习Delphi 编程吗？

你想用Delphi 实现或定制自己喜爱的游戏程序吗？

那第，请选择本书。

本书从Delphi 语言基础知识和编写简单程序入手，将Delphi 编程的知识点有机地分散在“幸运52”、“速算24”、“点灯游戏”、“华容道”、“流行之王实力大比拼”、“俄罗斯方块”、“国际象棋”、“网络黑折棋”等多个趣味游戏的设计实例中，其中包含Delphi 多媒体、图形图像处理，Windows API调用，自定义及第三方组件应用，数据库以及网络编程等相关知识点，使读者不仅可以从中获得Delphi 编程的精髓，还能在学习过程中体味游戏的乐趣。

本书以实例导学的方式组织内容，易学易会且集趣味性和可操作性于一体，适用于Delphi 初学者及对游戏开发感兴趣的电脑爱好者。

## &lt;&lt;Delphi 游戏编程导学&gt;&gt;

## 书籍目录

第一章 初识Delphi 1.1 Delphi 概述 1.2 Delphi 的安装组件 1.3 Delphi 集成开发环境 1.4 Delphi 编程语言 1.5 本章知识点回顾第二章 “幸运52” 模拟游戏-Delphi初步应用 2.1 游戏效果说明 2.2 布置程序界面 2.3 初始化代码 2.4 与用户的交互-引放消息框 2.5 程序的编译,运行和调试 2.6 本章知识点回顾第三章 “速算24” ——扑克游戏——单元、异常、逻辑 3.1 “速算24” 扑克游戏效果说明 3.2 生成和建立程序 3.3 单元间的互相引用 3.4 异常处理 3.5 数学逻辑单元 3.6 本章知识点回顾第四章 点灯游戏与华容道——图形图像编程 4.1 点灯游戏的制作 4.2 华容道产果说明 4.3 华容道游戏创建初始界面 4.4 Delphi绘 衅相关对象 4.5 Delphi图像相关对象 4.6 华容道游戏内部逻辑 4.7 本章知识点回顾第五章 “流行之王实力大拼” 游戏（上）——多媒体程序设计 5.1 多媒体播放器效果说明 5.2 媒体播放组件 5.3 菜单和对话框 5.4 流行之王和多媒体部分 5.5 本章知识点回顾第六章 “流行之王实力大拼” 游戏（中）——数据库编程基础 6.1 流行之王灵敏数据库功能 6.2 数据库系统基础知识 6.3 Delphi的数据库应用程序开发体系 6.4 数据集组件 6.5 TTable组件 6.6 TQuery组件 6.7 流行之王数据维护功能实现 6.8 本章知识点回顾第七章 “流行之王实力大拼” 游戏（下）——文件注册表操作……第八章 俄罗斯方块（上）——自定义类与组件第九章 俄罗斯方块（下）及国际象棋——自定义及第三方组件的使用第十章 网络黑白棋对战——网络编程

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>