

<<C/C++图像处理编程>>

图书基本信息

书名：<<C/C++图像处理编程>>

13位ISBN编号：9787302095316

10位ISBN编号：7302095310

出版时间：2005-1

出版时间：第1版 (2005年1月1日)

作者：陆宗骐

页数：522

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C/C++图像处理编程>>

内容概要

《C\C++图像处理编程》以图像处理编程为主线，将图像的显示、存储、处理与采集的基础知识集中在一起，使读者对计算机图像能有比较完整的了解。

《C\C++图像处理编程》既介绍原理又给出实现的C语言及C++程序，程序实例在VC下编译、调试，并在Windows环境下运行。

《C\C++图像处理编程》第1——4章介绍图像显示与存储的基础知识及其编程。

第5-9章介绍图像处理的常用算法及其编程。

第10-12章介绍Windows C、VC++及C++Builder环境下的图像编程。

第13章介绍电视图像采集卡的工作原理及编程方法。

读者可下载《C\C++图像处理编程》演示程序的全部源代码、相关的字库文件以及所需的图像。

书籍目录

第1章 绪论1.1 数字图像与图像处理1.1.1 图像1.1.2 数字图像1.1.3 图像处理的主要内容1.1.4 图像处理的应用1.2 颜色模式1.2.1 颜色的分类和特性1.2.2 RGB颜色模式1.2.3 CMYK颜色模式1.2.4 HSV (HSB、HLS)颜色模式1.3 数字图像处理系统1.3.1 图像处理系统的构成1.3.2 图像的输入设备1.3.3 高分辨率彩色显示器与图形显示卡1.3.4 图像的硬拷贝第2章 图像显示原理2.1 彩色图像显示原理2.1.1 黑白图像显示原理2.1.2 不同图像类型的显示原理2.1.3 调色板2.1.4 调色板原理2.1.5 图像数据的存储、传送和处理2.2 VESA视频标准2.2.1显示模式与视频服务程序2.2.2 VESA BIOS的功能及其调用方法2.2.3 VESA视频标准下的特征参数2.3 图像显示与处理用基本子程序2.3.1 控制参数与基本子程序2.3.2 模式的设置2.3.3 显示存储器中像素数据的读、写2.3.4 数据的成块传输2.3.5 调色板单元的存取2.3.6 基本子程序的源程序2.4 DOS程序的Windows仿真2.4.1 软件的层次结构2.4.2 软件接口2.4.3 仿真程序的特点2.4.4 接口程序的源程序2.4.5 图像处理演示程序的内容2.5 基本图形功能2.5.1 默认调色板和颜色的设置2.5.2 矩形窗口填色及其应用2.5.3 直线的绘制2.5.4 圆的绘掉与充填2.5.5 图形功能基本子程序的源程序2.6 图形功能演示2.6.1 程序功能2.6.2 程序内容2.6.3 相关子程序原型2.6.4 图像显示模式下的简单图形功能第3章 图像文件格式第4章 图文界面的制作第5章 图像的点处理第6章 图像的邻域处理第7章 二值与彩色图像的处理第8章 轮廓跟踪第9章 线段编码第10章 Windows编程初步第11章 Windows图像编程第12章 C++图像编程第13章 图像的采集附录 A 演示程序说明参考文献

<<C/C++图像处理编程>>

编辑推荐

《C\C++图像处理编程》可作为图像处理编程人员的参考书，以及少学时、应用型数字图像处理课程的教材。

书中包含许多常用的图像处理子程序，故也可作为图像处理的程序库使用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>