

## <<Rhino3D工业造型设计入门>>

### 图书基本信息

书名：<<Rhino3D工业造型设计入门>>

13位ISBN编号：9787302095927

10位ISBN编号：7302095922

出版时间：2004-9-1

出版时间：清华大学

作者：李腾训,许文慧,康亚鹏

页数：289

字数：434000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Rhino3D工业造型设计入门>>

### 内容概要

本书全面介绍了工业造型软件Rhino的使用方法和技巧，全书由两部分内容组成，前3章为功能解说，介绍了Rhino 3D的基础知识，第4章通过8个制作实例讲解了Rhino 3D建模的方法和技巧。

本书内容丰富、系统、全面、实例典型、时尚，实际操作与软件功能紧密相结合，边讲边练。

本书可作为从事工业产品设计、建模设计、美术设计的广大初中级从业人员的自学指导书，高等美术学院电脑动画专业和高校相关专业师生的自学、教学参考书及培训班的教材。

## <<Rhino3D工业造型设计入门>>

### 书籍目录

第1章 Rhino 3.0基础知识 1.1 启动Rhino 1.2 Rhino 3.0界面 1.3 Rhino 3.0的基本操作过程 1.4 小结第2章  
画线 2.1 点和数值的输入 2.2 直线 2.3 曲线 2.4 圆、圆弧和椭圆 2.5 多边形 2.6 文字 2.7 移动、旋转  
和缩放 2.8 复制和镜像 2.9 编辑点 2.10 选择点 2.11 曲线的延伸、连接和匹配 2.12 倒角和融合 2.13  
偏移 2.14 修剪和分割 2.15 小结第3章 曲面 3.1 自由曲面的创建 3.2 实体的创建 3.3 阵列 3.4 修剪、  
分割、连接和分解 3.5 布尔运算 3.6 曲面的延伸、曲面的倒圆角及倒斜角 3.8 边界的倒角 3.9 曲线的  
投影 3.10 共面曲线包裹到曲面 3.11 曲面上提取曲线 3.12 扭曲和弯曲 3.13 小结第4章 实例制作 4.1  
圆珠笔的制作 4.2 油瓶的制作 4.3 水壶的制作 4.4 U盘的制作 4.5 游戏把柄的制作 4.6 手机的制作 4.7  
电动自行车的制作 4.8 可视电话的制作

<<Rhino3D工业造型设计入门>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>