第一图书网, tushu007.com

<<Authorware 7 入门与进阶>>

图书基本信息

书名：<<Authorware 7 入门与进阶>>

13位ISBN编号：9787302098515

10位ISBN编号：7302098514

出版时间：2005-1

出版时间：清华大学出版社

作者：李强华

页数：323

字数：478000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书分为13章。
每章首先围绕一个主题讲解Authorware 7的基本用法，然后详细讲解一些知识要点，又通过实例说明这些知识具体应用方法和技巧，并在每章最后通过思考练习加深理解及掌握。
本书主要讲述内容：Authorware 7的基础知识，基本图标、文本、图形和多媒体的运用，动画的实现，框架图标与导航图标、知识对象、函数和数据库的运用，程序调试、网络发布技术等。
　本书适合于初级读者阅读，也适合于培训班学员学习。

书籍目录

第1章 Authorware 7初识 1.1 Authorware 简介 1.2 Authorware 7的新特性 1.3 Authorware 7的工作环境 1.4 思考与练习题第2章 显示图标 2.1 显示图标属性设置 2.2 绘图工具箱 2.3 文本对象的编辑 2.4 制作简单的电子读物 2.5 思考与练习题第3章 移动图标 3.1 移动图标的属性设置 3.2 Direct to Point（指向固定点）移动方式 3.3 Direct to Line（指向固定直线）移动方式 3.4 Direct to Grid（指向固定区域）移动方式 3.5 Path to End（指向固定路径的终点）移动方式 3.6 Path to Point（指向固定路径的任意点）移动方式 第4章 擦除图标和等待图标 4.1 擦除图标 4.2 等待图标 4.3 思考与练习题第5章 多媒体 5.1 声音的动用 5.2 数字化电影运用 5.3 媒体同步 5.4 DVD图标的运用 5.5 多媒体制作实例——灌篮高手 5.6 思考与练习题第6章 判断图标 6.1 判断图标的属性设置 6.2 判断路径的属性设置 6.3 实例——电子试题的制作 6.4 思考与练习题第7章 库与知识对象图标 7.1 库的运用 7.2 知识对象图标 7.3 与知识对象图标相关的变量和函数 7.4 实例——制作简单的测试系统 7.5 思考与练习题第8章 交经响应 8.1 交互图标 8.2 按钮响应 8.3 热区域响应 8.4 热对象响应 8.5 目标区响应 8.6 下拉菜单响应 8.7 条件响应 8.8 文本输入响应 8.9 重试限制响应 8.10 时间限制响应 8.11 按键响应 8.12 事件响应 8.13 思考与练习题第9章 框架图标和导航图标第10章 计算图标第11章 变量及函数和表达式第12章 OLE对象和ActiveX控件及Xtras第13章 程序的调度及打包与发布附录A 思考与练习题参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com