第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计实训>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计实训>>

13位ISBN编号：9787302099222

10位ISBN编号：7302099227

出版时间：2005-4

出版时间：清华大学出版社

作者：石连栓

页数：235

字数：332000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计实训>>

内容概要

本书是清华大学出版社出版的《Visual Basic程序设计教程》的配套教材，内容包括教程中典型习题的参考答案、实训范例和实训练习。
书中的程序都经上机调试、运行。
本书题例典型，由浅入深，实用性强，生在培养学生的实际动手能力。
有助于读者更加深入地学习Visual Basic。
　本书不仅可与《Visual Basic程序设计教程》配套使用，而且可作为培养实验能力的教材单独使用，也可作为自学教材及工程技术人员的参考书。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计实训>>

书籍目录

第1章 Visual Basic 6.0概述 1.1 典型习题解答 1.2 实训范例：为典型安装的Visual Basic 6.0添加组件 1.2.1 实训目的实训目的 1.2.2 实训要求实训要求 1.2.3 实训指导 实训指导 1.3 实训练习第2章 Visual Basic 6.0程序开发环境 2.1 实训目的典型习题解答 2.2 实训要求实训范例：如何打开Visual Basic 6.0开发环境中的常用窗口 2.2.1 实训目的 2.2.2 实训要求 2.2.3 实训指导 2.3 实训范例二：在工具箱中添加选项卡和新部件 2.3.1 实训目的 2.3.2 实训要求 2.3.3 实训指导 2.4 实训练习第3章 Visual Basic的编程机制和基本步骤 3.1 典型习题解答 3.2 实训范例：设计形如登录Windows 98时的登录界面 3.2.1 实训目的 3.2.2 实训要求 3.2.3 实训指导 3.3 实训练习第4章 程序开发的基本控件 4.1 典型习题解答 4.2 实训范例：设计一个能够完成加、减、乘、除运算的简单计算器 4.2.1 实训目的 4.2.2 实训要求 4.2.3 实训指导 4.3 实训练习第5章 代码基础 5.1 典型习题解答 5.2 实训范例一：计算三角形的面积 5.2.1 实训目的 5.2.2 实训要求 5.2.3 实训指导 5.3 实训范例二：计算售货员的奖励金额 5.3.1 实训目的 5.3.2 实训要求 5.3.3 实训指导 5.4 实训练习第6章 控制结构 6.1 典型习题解答 6.2 实训范例一：使用图片框制作小球游动动画 6.2.1 实训目的 6.2.2 实训要求 6.2.3 实训指导 6.3 实训范例二：设计文本编辑器 6.3.1 实训目的 6.3.2 实训要求 6.3.3 实训指导 6.4 实训练习第7章 数组、枚举与用户定义类型 7.1 典型习题解答 7.2 实训范例一：设计一个可视化过程模拟选择法排序的实现 7.2.1 实训目的 7.2.2 实训要求 7.2.3 实训指导 7.3 实训范例二：设计制作一个科学计算器 7.3.1 实训目的 7.3.2 实训要求 7.3.3 实训指导 7.4 实训练习第8章 过程 8.1 典型习题解答 8.2 实训范例一：编程实现Hanoi搭问题 8.2.1 实训目的 8.2.2 实训要求 8.2.3 实训指导 8.3 实训范例二：设计一个画图程序 8.3.1 实训目的 8.3.2 实训要求 8.3.3 实训指导 8.4 实训练习第9章 常用内部控件 9.1 典型习题解答 9.2 实训范例一：设计一个红绿灯示意图 9.2.1 实训目的 9.2.2 实训要求 9.2.3 实训指导 9.3 实训范例二：设计一个文件分类浏览器 9.3.1 实训目的 9.3.2 实训要求 9.3.3 实训指导 9.4 实训练习第10章 常用对话框 10.1 典型习题解答 10.2 实训范例：设计一个简单的文本编辑器 10.2.1 实训目的 10.2.2 实训要求 10.2.3 实训指导 10.3 实训练习第11章 菜单、工具栏和状态栏 11.1 典型习题解答 11.2 实训范例：为第10章实验中的简单文本编辑器添加菜单栏、工具栏和状态栏 11.2.1 实训目的 11.2.2 实训要求 11.2.3 实训指导 11.3 实训练习第12章 鼠标和键盘事件 12.1 典型习题解答 12.2 实训范例：利用键盘输入控制，完成成绩输入 12.2.1 实训目的 12.2.2 实训要求 12.2.3 实训指导 12.3 实训练习第13章 文件、文件系统对象 13.1 典型习题解答 13.2 实训范例：设计一个简单的属性浏览器 13.2.1 实训目的 13.2.2 实训要求 13.2.3 实训指导 13.3 实训练习第14章 错误调试与错误处理 14.1 典型习题解答 14.2 实训范例一：建立能够显示错误代码含义的应用程序 14.2.1 实训目的 14.2.2 实训要求 14.2.3 实训指导 14.3 实训范例二：对一个应用程序进行调试 14.3.1 实训目的 14.3.2 实训要求 14.3.3 实训指导 14.4 实训练习参考文献

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计实训>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com