

<<QBASIC语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<QBASIC语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787302099482

10位ISBN编号：7302099480

出版时间：2005-5-1

出版时间：清华大学出版社

作者：成洁,管荣平,汪晴

页数：273

字数：416000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<QBASIC语言程序设计>>

内容概要

本书是根据教育部最新颁布的中等职业学校计算机及应用专业《QBASIC编程语言》基础教学基本要求编写，同时参考了教育部考试中心制定的计算机等级考试大纲。

本书主要内容包括QBASIC语言的基础知识、基本概念、程序结构及程序设计方法、数组、函数和子程序、字符串、文件及屏幕控制与作图等基本知识。

本书的主要特点是在编写过程中力求遵循“线、够、新、用”的原则，编写的体例采用了“想一想”、“练一练”、“注意”、“小结”、“上机实习”等形式，目的是让学生变被动接受性学习为主动探究和思考性学习，并突出学生实践能力的培养。

本书适用于中等职业学校的学生，也可作为各类职业技能培训教材或自学用书，还可作为计算机等级考试的参考用书。

<<QBASIC语言程序设计>>

书籍目录

第1章 编程语言概述 1.1 计算机语言概述 1.1.1 机器语言 1.1.2 汇编语言 1.1.3 高级语言 1.2 QBASIC语言简介 1.3 QBASIC语言的程序结构 1.3.1 QBASIC程序的组成 1.3.2 QBASIC程序行 1.4 QBASIC语言的上机操作 1.4.1 QBASIC的启动和退出 1.4.2 QBASIC的工作窗口和菜单 1.4.3 语言程序的输入、编辑、运行、存储和打开 1.5 本章小结 1.6 习题 1.7 上机实习 第2章 QBASIC语言的基础知识 2.1 QBASIC的数据类型 2.2 常量、变量和函数 2.2.1 常量 2.2.2 变量 2.2.3 标准函数 2.3 表达式 2.3.1 算术表达式 2.3.2 关系表达式 2.3.3 逻辑表达式 2.4 本章小结 2.5 习题 2.6 上机实习 第3章 顺序结构程序设计 3.1 赋值语句 3.1.1 直接赋值语句——LET语句 3.1.2 交换两个变量值语句——SWAP语句 3.1.3 键盘输入语句——INPUT语句 3.1.4 读数语句和置数语句——READ/DATA语句 3.1.5 恢复数据区指针语句——RESTORE语句 3.2 输出语句——PRINT语句 3.3 其他基本语句 3.3.1 清屏语句——CLS语句 3.3.2 注释语句——REM语句 3.3.3 暂停语句——STOP语句 3.3.4 结束语句——END语句 3.4 顺序结构程序设计应用举例 3.5 本章小结 3.6 习题 3.7 上机实习 第4章 分支结构程序设计 4.1 无条件转向语句——GOTO语句 4.2 算法与流程图 4.2.1 算法的概念 4.2.2 流程图 4.3 两分支结构 4.3.1 行IF语句 4.3.2 块IF语句 4.4 多分支结构 4.4.1 SELECT CASE语句 4.4.2 多分支块IF语句 4.4.3 多分支ON/GOTO语句 4.5 分支结构的嵌套 4.5.1 行IF语句的嵌套 4.5.2 块IF语句的嵌套 4.6 分支结构程序设计 4.7 本章小结 4.8 习题 4.9 上机实习 第5章 循环结构设计 5.1 FOR/NEXT循环语句 5.1.1 FOR/NEXT循环语句 5.1.2 FOR/NEXT的应用程序举例 5.2 WHILE/WEND循环语句 5.2.1 WHILE/WEND循环 5.2.2 WHILE/WEND的应用程序举例 5.3 DO/LOOP循环语句 5.3.1 DO WHILE/LOOP循环 5.3.2 DO/LOOP WHILE循环 5.3.3 DO UNTIL/LOOP循环 5.3.4 DO/LOOP UNTIL循环 5.3.5 DO/LOOP循环 5.4 多重循环 5.4.1 多重循环的引入 5.4.2 多重循环的执行过程 5.4.3 多重循环的说明 5.4.4 多重循环的程序举例 5.5 循环结构程序设计应用举例 5.6 本章小结 5.7 习题 5.8 上机实习 第6章 数组 第7章 函数与子程序 第8章 字符串 第9章 文件与记录 第10章 屏幕控制与作图 附录

<<QBASIC语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>