

<<Pro/ENGINEER野火版入门与提高>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER野火版入门与提高>>

13位ISBN编号：9787302099680

10位ISBN编号：7302099685

出版时间：2005-3

出版时间：第1版 (2005年1月1日)

作者：黄小龙

页数：352

字数：565000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

Pro / ENGINEER是当前三维图形设计软件中使用最为广泛的应用软件之一，野火版是PTC(美国参数技术)公司于2003年推出的最新版本。

本书从实用的角度介绍了Pro / ENGINEER野火版的使用，并结合实例介绍了其各功能模块的主要功能。

全书从Pro / ENGINEER野火版的安装和启动开始，详细介绍了Pro / ENGINEER野火版的基本操作，建模基础、草图绘制、特征的生成和加入、特征编辑、零件库、零件设定与分析、装配、模具、工程图、机构、有限元分析，以及NC加工和系统设置等内容。

全书内容详细，实例丰富，步骤明确，是广大初、中级读者快速掌握Pro / ENGINEER野火版的实用指导书。

## 书籍目录

第1章 Pro / ENGINEER野火版的安装 1.1 软、硬件需求 1.2 安装与卸载 1.2.1 网卡的安装 1.2.2 操作系统的配置 1.2.3 安装Pro / ENGINEER野火版 1.2.4 卸载Pro / ENGINEER野火版 1.3 启动与退出 1.3.1 启动 1.3.2 退出 1.4 本章小结第2章 界面与设置 2.1 熟悉主窗口环境 2.2 基本操作 2.2.1 菜单操作与工具栏设置 2.2.2 对话框和窗口操作 2.3 文件管理 2.3.1 设置工作目录 2.3.2 文件的建立 / 重命名 2.3.3 文件的打开 / 保存 / 备份 2.3.4 文件的拭除与删除 2.4 显示的基本设置 2.4.1 设置显示模式 2.4.2 模型树显示切换 2.4.3 基准显示设置 2.4.4 系统与图元颜色设置 2.4.5 模型颜色与光照设置 2.4.6 自定义用户界面 2.5 三维模型观察 2.5.1 缩放操作 2.5.2 动态定位 2.5.3 快捷转换视角 2.6 数据交换与打印 2.6.1 数据输入 2.6.2 数据输出 2.6.3 打印 2.7 本章小结第3章 建模初步 3.1 建模方法及基本概念 3.1.1 特征 3.1.2 关联 3.1.3 参数化 3.1.4 建模思路 3.2 基准平面 3.2.1 基准平面及其使用 3.2.2 创建附加的基准平面 3.3 建模实例 3.3.1 模型分析 3.3.2 建模步骤 3.4 本章小结第4章 草绘 4.1 草绘基础 4.1.1 进入草绘模式创建草绘图 4.1.2 显示与隐藏 4.1.3 草绘直线 / 中心线 4.1.4 草绘矩形 4.1.5 草绘圆 / 同心圆 / 内接圆 / 正椭圆 4.1.6 草绘圆弧 4.1.7 草绘圆形圆角 / 椭圆圆角 4.1.8 草绘样条曲线 / 参考坐标系 / 点 / 文本 4.1.9 草绘高级几何形状 4.2 尺寸标注 4.2.1 尺寸标注的使用 4.2.2 直线尺寸标注 4.2.3 圆或圆弧尺寸标注 4.2.4 角度标注 4.3 草绘编辑 4.3.1 草绘约束 4.3.2 裁剪 4.3.3 复制 4.3.4 修改 4.4 草绘实例 4.4.1 模型分析 4.4.2 草绘过程 4.5 本章小结第5章 特征的生成 5.1 零件设计思路 5.1.1 零件设计的基本步骤 5.1.2 零件设计的基本流程 5.2 加材料 / 切减材料特征 5.2.1 加材料 / 切减材料特征的种类 5.2.2 特征生成方向的选择 5.2.3 草绘平面与参照平面 5.3 薄板特征 5.4 拉伸特征 5.4.1 模型分析 5.4.2 建模步骤 5.4.3 拉伸属性 5.4.4 拉伸深度 5.5 旋转特征 5.5.1 建模思路 5.5.2 建模步骤 5.5.3 旋转属性 5.5.4 旋转角度 5.6 扫描特征 5.6.1 模型分析 5.6.2 建模步骤 5.6.3 轨迹线 5.6.4 属性 5.7 混合特征 5.7.1 模型分析 5.7.2 建模步骤 5.7.3 混合特征的基本形式 5.8 操作实例 5.9 本章小结第6章 特征的加入 6.1 加材料 6.1.1 加材料特征 6.1.2 加材料特征具体实例 6.1.3 建模步骤 6.2 切减材料 6.2.1 切减材料特征具体实例 6.2.2 建模步骤 6.3 孔 6.3.1 建模步骤 6.3.2 放置类型 6.4 倒角 6.4.1 倒角特征 6.4.2 边倒角 6.4.3 拐角倒角 6.5 筋 6.5.1 筋特征 6.5.2 筋的类型 6.6 壳 6.6.1 壳特征 6.6.2 模型分析 6.6.3 建模步骤 6.7 圆角 6.8 本章小结第7章 特征的操作 7.1 特征的隐含与恢复 7.1.1 特征的隐含 7.1.2 特征的恢复 7.1.3 实例操作 7.2 模型的修改与重新生成 7.2.1 尺寸修改与重新生成 7.2.2 实例操作 7.3 特征的阵列与复制 7.3.1 特征阵列类型 7.3.2 特征阵列命令 7.3.3 特征阵列具体实例 7.3.4 特征复制 7.3.5 特征复制具体实例 7.4 本章小结第8章 零件库 8.1 零件库的建立 8.1.1 建立零件库 8.1.2 显示子零件 8.1.3 多层次零件库 8.2 调用子零件 8.3 零件库操作 8.3.1 锁定子零件 8.3.2 零件库验证 8.3.3 设定原型 8.3.4 子零件转换 8.3.5 删除子零件和零件库 8.4 本章小结第9章 零件设定与分析工具 9.1 零件设定 9.1.1 单位制设置 9.1.2 设定材质和密度 9.2 分析工具 9.2.1 测量 9.2.2 模型分析 9.2.3 曲线分析 9.2.4 曲面分析 9.3 本章小结第10章 装配基础 10.1 装配约束与装配类型 10.1.1 装配约束 10.1.2 装配类型 10.2 对装配图中的零件的操作 10.2.1 重定义零件装配关系 10.2.2 隐含与恢复零件 10.2.3 零件重新排序 10.3 在装配图中修改和创建零件 10.3.1 在装配图中修改零件与重新生成 10.3.2 在装配图中创建新零件 10.4 装配零件间的布尔运算 10.4.1 相交 10.4.2 合并 10.4.3 切除 10.5 实例 10.6 模具设计简析 10.6.1 模具的建模流程 10.6.2 模具的设定与建立 10.6.3 开模操作与注塑件仿真 10.6.4 模具设计实例 10.7 本章小结第11章 工程图 11.1 工程图设计基础 11.1.1 工程图基本知识 11.1.2 工程图的设计步骤与流程 11.2 Pro / ENGINEER工程图设计 11.2.1 工程图设计实例 11.2.2 工程图模块设置 11.3 视图的类型 11.4 视图的生成 11.4.1 一般视图的生成 11.4.2 投影视图的生成 11.4.3 详图视图的生成 11.4.4 截面视图的生成 11.4.5 旋转视图的生成 11.4.6 视图生成实例 11.5 视图的操作 11.5.1 移动视图 11.5.2 修改视图 11.5.3 拭除与恢复视图 11.5.4 删除视图 11.6 程图的尺寸与注释 11.6.1 尺寸标注 11.6.2 添加注释 11.7 实例 11.7.1 建立全视图 11.7.2 建立半视图 11.7.3 进行尺寸标注 11.8 本章小结第12章 机构仿真 12.1 构建机构的方法 12.1.1 机构菜单 12.1.2 机构的连接方式 12.2 机构实例操作 12.2.1 装配机构 12.2.2 定制驱动器 12.2.3 运行机构 12.2.4 回放 12.3 本章小结第13章 有限元分析 13.1 进入模型设定环境 13.1.1 启动有限元模块 13.1.2 进入结构力学分析环境 13.2 添加约束和载

荷 13.2.1 添加约束 13.2.2 添加载荷 13.3 生成分析文件和划分网格 13.3.1 生成分析文件 13.3.2 网格控制 13.3.3 生成网格 13.3.4 输出ANSYS文件 13.4 本章小结第14章 NC加工初步 14.1 Pro / NC加工设计流程 14.2 创建加工模型 14.3 设定加工参数 14.4 设定加工程序 14.5 演示刀具加工路径 14.6 执行加工切除 14.7 输出CL加工数据 14.8 本章小结第15章 系统设置 15.1 定制系统配置文件 15.1.1 直接定制系统配置文件 15.1.2 间接定制系统配置文件 15.2 使用跟踪文件和培训文件 15.3 本章小结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>