

<<Visual Basic程序设计实验与实训>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计实验与实训指导>>

13位ISBN编号：9787302102250

10位ISBN编号：7302102252

出版时间：2005-2-1

出版时间：清华大学出版社

作者：刘勇,董久敏,牟德昆

页数：176

字数：263000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计实验与实>>

内容概要

本书是《Visual Basic 6.0程序设计实用教程》的配套教材。

全书分为3篇。

实验篇精心设计了18个实验，除给出具体要求外，还给出了较为完整的程序提示和操作步骤，并且给出了一些举一反三的编程题目和思考题。

阅读篇选择了部分例程，为读者进一步的学习提供帮助和指导。

实训篇选择了一些难度适当、工作量适当，并且具有一定拓展空间的题目，供读者参考。

每个题目给出了基本功能要求、思路分析和难点指导。

本书可作为高职高专相关专业的Visual Basic程序设计语言配套教材，也可作为培训教材以及各类人员自学使用。

<<Visual Basic程序设计实验与实>>

书籍目录

第1章 实验篇 实验 1 我的第一个应用程序 实验 2 常用属性与常用事件 实验 3 选择结构程序设计 实验 4 循环结构程序设计 实验 5 数组的应用 实验 6 窗体的启动与卸载 实验 7 鼠标事件和键盘事件 实验 8 常用控件（一） 实验 9 常用控件（二） 实验 10 常用控件（三） 实验 11 控件数组 实验 12 数据验证 实验 13 通用对话框 实验 14 顺序文件 实验 15 随机文件 实验 16 数据库（一） 实验 17 数据库（二） 实验 18 错误处理第2篇 阅读篇 阅读 1 使用Visual Basic全局对象 阅读 2 给应用程序添加工具栏 阅读 3 我的屏幕保护程序 阅读 4 我的字处理软件 阅读 5 弹球游戏 阅读 6 使用MCI多媒体控件 阅读 7 拼图游戏 阅读 8 编写网络聊天程序 阅读 9 我的画图板 阅读 10 迷宫游戏第3篇 实训篇 实训 1 打字测试应用程序 实训 2 计算机基础知识上机考试系统 实训 3 图书管理系统 实训 4 扫雷游戏 实训 5 足球甲A联赛的赛程与成绩排行榜附录1 ASCII字符编码表附录2 错误代码表附录3 KeyCode参数表

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>