

<<玩转Linux>>

图书基本信息

书名：<<玩转Linux>>

13位ISBN编号：9787302102984

10位ISBN编号：7302102988

出版时间：2005-3

出版时间：清华大学出版社

作者：尼格斯

页数：300

字数：446000

译者：张颖

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<玩转Linux>>

内容概要

家庭、办公室和企业应用的13个最酷项目范例！

Chris和Chuck欢迎你来到Linux玩具店。

如果将一台旧的笔记本电脑改装成为一台数码相框的念头让你跃跃欲试，那么就把这本书带回家。这是13个非常酷的项目之一，两名专家将教你如何使用一台PC、一些多余的零件和一个小Linux系统来实现。

你可以在一台旧的PC上创建一个单用途的项目或者只须将“ Toys ”项目添加到你的高级Red Hat Linux产品上。

Christopher Negus不仅是热销书Red Hat Linux Bible所有版本的作者，还出版了其他几本计算机方面的图书。

作为一个Linux迷，Chris最近使用同轴电缆和Cat5e电缆将房间布置了一番，以便构建更多的玩具。

Chuck Wolber是一名经验丰富的Linux系统管理员和程序员，他还是Quantum Linux实验室的创建者。在负责主持Tacoma Linux User Group ze常工作的同时，他还是一名热心的硬件维修人员。

<<玩转Linux>>

作者简介

Chuck是Quantum Linux Laboratories(www.quantumlinux.com)的创始人和首席科学家，Quantum Linux Laboratories是一家为商业用户提供各种开放源代码软件支持的顾问公司。Chuck通过他的公司提供了远程和现场的系统管理、随叫随到的支持、远程备份、系统监控、安全分析以及入侵

<<玩转Linux>>

书籍目录

第1部分 基础	第1章 畅游Linux Toys	1.1 迈出第1步	1.1.1 对计算机的要求	1.1.2 对你的需求
1.2 项目的需要	1.2.1 构建Linux Toys的成本	1.2.2 获取硬件	1.3 Linux Toys入门	
1.3.1 个人计算机 (PC)	1.3.2 操作系统: Red Hat Linux	1.3.3 本书所带的光盘		
1.3.4 需要的零散硬件	1.4 使用开放源代码软件	1.4.1 理解GPL和其他许可证	1.4.2 用开放源代码来创建项目	
1.4.3 联系Linux User Groups	1.5 访问LinuxToys.net	1.6 发展	1.7 小结	
第2章 获取硬件和软件资源	2.1 这台旧的计算机能运行Linux Toys吗	2.1.1 这台计算机能工作么	2.1.2 计算机具备需要的设备吗	2.2 该怎样去选择
2.2.1 机箱	2.2.2 CPU	2.2.3 硬盘	2.2.4 内存	2.2.5 显卡
2.2.6 声卡	2.2.7 其他硬件	2.3 使用内核的硬件信息	2.4 购买一台二手计算机	2.4.1 需要考虑的问题
2.4.2 哪儿去买二手计算机	2.5 获取开放源代码的软件	2.5.1 开放源代码人的聚集地	2.5.2 可以使用的开放源代码项目在哪里	2.6 小结第2部分 娱乐项目
第3章 音乐点唱机的制作	3.1 关于Linux Toys点唱机	3.2 Linux Toys点唱机的配置	3.2.1 第1步: 采集硬件	3.2.2 第2步: 安装和配置Red Hat Linux系统
3.2.3 第3步: 安装Linux Toys软件	3.2.4 第4步: 添加CD数据库	3.2.5 第5步: 开始运行Linux Toys点唱机	3.2.6 第6步: 载入音乐	3.3 点唱机的使用
3.3.1 启动和关闭点唱机	3.3.2 创建你自己的播放列表	3.3.3 手动播放歌曲	3.3.4 在家中的其他计算机上播放歌曲	3.4 修改点唱机
3.4.1 是否安装CDDb	3.4.2 在CDDb中添加CD信息	3.4.3 更改抓录选项	3.5 点唱机排忧解难	3.5.1 点唱机弹出CD
3.5.2 残留的临时文件	3.5.3 游离进程	3.5.4 删除不喜欢的音乐	3.5.5 检查CDDb日志	3.6 增强点唱机的功能
3.7 认识点唱机	3.7.1 点唱机的文件和目录	3.7.2 播放工具(musid)	3.7.3 抓录工具(ltautorip)	3.7.4 数据库服务器守护进程(cddb)
3.8 小结	第4章 建立数码家庭视频库	4.1 家庭视频库里有什么	4.1.1 第1步: 收集硬件	4.1.2 第2步: 安装Red Hat Linux
4.1.3 第3步: 安装Linux Toys软件	4.1.4 第4步: 安装显卡	4.1.5 第5步: 安装电视捕捉卡和视频设备	4.1.6 第6步: 用xawtv配置电视播放器	4.1.7 第7步: 准备录制
4.2 录制视频	4.3 播放视频	4.4 烧录视频到CD或DVD	4.5 烧录视频到VCD	4.6 小结
第5章 组装电视录像机/播放器	5.1 电视录像机/播放器的组成	5.2 设置电视录像机/播放器	5.2.1 第1步: 搜集硬件	5.2.2 第2步: 安装Red Hat Linux和Linux Toys软件
5.2.3 第3步: 配置电视的收视(xawtv)	5.2.4 第4步: 配置电视列表(XmlTV)	5.2.5 第5步: 添加频道列表	5.2.6 第6步: 配置电视录制(WebVCRplus)	5.3 录制你的节目
5.3.1 启动录制	5.3.2 寻找要录制的节目	5.4 播放节目	5.5 视频故障诊断	5.6 小结
第6章 创建一个街机游戏机	6.1 关于MAME控制台游戏	6.2 配置一个街机游戏机	6.2.1 第1步: 收集硬件	6.2.2 第2步: 安装Linux和街机软件
6.2.3 第3步: 安装手柄	6.3 获得游戏的ROM	6.3.1 自己的游戏	6.3.2 安装游戏的ROM	6.4 调整街机
6.4.1 启动gRustibus	6.4.2 设定gRustibus的参数	6.5 安装游戏	6.6 玩游戏	6.7 以街机游戏的方式来运行Xmame
6.8 建立街机游戏盒	6.9 小结第3部分 用于家庭的项目	第7章 创建家庭网络	7.1 装配硬件	7.1.1 第1步: 采集硬件
7.1.2 第2步: 连接所有设备	7.2 配置家庭网络服务器	7.2.1 第1步: 安装并配置Red Hat Linux	7.2.2 第2步: 建立网络接口(服务器)	7.2.3 第3步: 配置DHCP
7.2.4 第4步: 建立网络接口(客户端)	7.2.5 第5步: 设置防火墙	7.2.6 第6步: 设定路由选择	7.2.7 第7步: 设定Samba文件和打印共享	7.3 准备网络
7.4 小结	第8章 制作家庭广播中心	8.1 家庭广播中心的配置	8.1.1 第1步: 采集硬件	8.1.2 第2步: 安装Red Hat Linux
8.1.3 第3步: 安装Linux Toys软件	8.1.4 第4步: 安装视频卡	8.1.5 第5步: 安装电视卡与视频设备	8.1.6 第6步: 检查安装	8.2 安装广播服务器
8.3 家庭广播中心的使用技巧	8.3.1 改善流媒体服务	8.3.2 完善流媒体的客户端(Mplayer)	8.4 小结	第9章 构建一个温度监视器
9.1 启动温度监视器	9.1.1 第1步: 采集硬件	9.1.2 第2步: 安装Red Hat Linux	9.1.3 第3步: 安装Linux Toys软件	9.1.4 第4步: 安装DigiTemp硬件
9.1.5 第5步: 添加DigiTemp软件	9.2 连续不断地记录温度	9.3 往Web页面中添加温度	9.4 往邮件签名档中添加温度	9.5

<<玩转Linux>>

利用DigiTemp实现更多的功能 9.6 小结 第10章 建立数字应答机 10.1 创建数字应答机
 10.1.1 步骤1：收集硬件 10.1.2 步骤2：安装和配置Reb Hat Linux 10.1.3 步骤3：连接语音
 调制解调器 10.1.4 步骤4：安装Linux Toys软件包 10.1.5 步骤5：配置vgetty来监听呼叫
 10.1.6 步骤6：配置调制解调器压缩 10.1.7 步骤7：压缩和电子邮件的一般设置 10.1.8 步
 骤8：规划语音邮件系统 10.1.9 步骤9：录制新的语音邮件消息 10.1.10 步骤10：检查语音邮
 件是否正常工作 10.1.11 步骤11：从电子邮件中获取语音邮件消息 10.2 VOCP诊断 10.3 小
 结第4部分 小型商业机会 第11章 成为小型ISP 11.1 关于小型ISP 11.2 配置小型ISP 11.2.1
 步骤1：收集计算机硬件 11.2.2 步骤2：安装Reb Hat Linux 11.2.3 步骤3：安装Linux Toys软
 件 11.2.4 步骤4：配置网络 11.2.5 步骤5：配置域 11.2.6 步骤6：配置Web服务器
 11.2.7 步骤7：配置FTP服务器 11.2.8 步骤8：配置邮件服务器 11.2.9 步骤9：添加用户账
 号 11.2.10 步骤10：打开防火墙 11.3 提供用户支持和维护小型ISP 11.3.1 准备用户账号
 信息 11.3.2 执行管理任务 11.4 使用你的小型ISP 11.5 小结 第12章 提供Web主机服务
 12.1 规划你的Web主机服务 12.1.1 每个Web站点具备的功能 12.1.2 每个Web站点可以使
 用的资源 12.1.3 允许的内容类型 12.1.4 你应当提供的服务 12.1.5 需要从服务提供商
 那里得到的服务 12.1.6 需要告知客户的事项 12.2 配置Web主机服务 12.2.1 第1步：架设
 服务器 12.2.2 第2步：添加用户账号 12.2.3 第3步：配置FTP服务器 12.2.4 第4步：配
 置邮件服务器 12.2.5 第5步：配置Web服务器 12.2.6 第6步：构建磁盘限额 12.2.7 第7
 步：创建防火墙 12.3 监控服务器 12.3.1 监视日志文件 12.3.2 监视Web站点活动 12.4
 添加Web服务器内容 12.5 小结第5部分 娱乐 第13章 软盘上的Linux和BSD游戏 13.1 配
 置Doghouse Linux 13.1.1 第1步：收集所需的硬件 13.1.2 第2步：创建Doghouse Linux的引导
 盘 13.2 运行Doghouse Linux 13.2.1 使用Doghouse Linux 13.2.2 在Doghouse Linux中运行游
 戏程序 13.3 运行BSD游戏 13.4 尝试其他可引导的Linux 13.5 小结 第14章 操控玩具汽车
 14.1 如何控制玩具汽车 14.2 配置玩具汽车的控制器 14.2.1 第1步：收集硬件 14.2.2
 第2步：安装Reb Hat Linux和玩具汽车软件 14.2.3 第3步：用线连接控制器.....第6部分 附录GNU
 General Public License

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>