

<<Maya 6.0实用培训教程>>

图书基本信息

书名：<<Maya 6.0实用培训教程>>

13位ISBN编号：9787302103608

10位ISBN编号：7302103607

出版时间：2005-1

出版时间：清华大学出版社

作者：钟岚

页数：284

字数：474000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Maya 6.0实用培训教程>>

### 内容概要

本书循序渐进地介绍了Alias/Wavefront公司的三维软件Maya 6.0的基本功能和使用方法。全书共分为10章，主要内容包括Maya的基础知识、建模、材质、渲染、动力学和动画等。

本书层次清晰、语言流畅，图文并茂，对常用的工具以及命令进行了细致的讲解，不仅适合于Maya的初学者使用，也可作为各类大专院校和社会培训班的相关教材。

<<Maya 6.0实用培训教程>>

书籍目录

第1章 Maya 6.0概述 1.1 Maya简介 1.2 Maya 6.0的新增功能 1.3 Maya 6.0工作界面 1.4 Maya 6.0的基本块 1.5 习题与上机操作 第2章 物体与编辑器基本操作 2.1 使用Maya 2.2 编辑物体 2.3 变换物体 Maya编辑器 2.5 Hypergraph (超级图表) 2.6 习题与上机操作 第3章 NURBS曲线建模 3.1 NURBS基础 3.2 创建NURBS曲线 3.3 编辑NURBS曲线 3.4 习题与上机操作 第4章 NURBS曲面的创建与编辑 4.1 创建NURBS曲面 4.2 编辑NURBS曲面 4.3 NURBS建模入门实例 4.4 习题与上机操作 第5章 Polygon(多形)建模 5.1 Polygon建模的基础知识 5.2 创建Polygon 5.3 编辑Polygon 5.4 Polygon建模入门实例 5.5 习题与上机操作 第6章 Subdivision(细分)建模 6.1 Subdivision建模基础知识 6.2 创建Subdivision 6.3 编辑Subdivision 6.4 Subdivision建模入门实例 6.5 习题与上机操作 第7章 材质、摄像机与灯光特效 7.1 建材质 7.2 编辑材质 7.3 摄像机 7.4 灯光与阴影 7.5 IPR实时渲染预览 7.6 渲染输出 7.7 习题与上机操作 第8章 三维空间的动力学仿真效果 8.1 粒子 8.2 刚体 8.3 柔体 8.4 弹簧 8.5 习题与上机操作 第9章 三维动画制作精要 9.1 动画基础 9.2 关键帧动画 9.3 非线性动画 9.4 路径动画 9.5 习题与上机操作 第10章 综合实例 10.1 方块翻滚动画实例 10.2 模拟下雨动画 附录A Maya 6.0综合测试题 附录B 习题与上机操作参考答案 附录C Maya 6.0综合测试题参考答案

<<Maya 6.0实用培训教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>