

<<JAVA2实用编程百例>>

图书基本信息

书名：<<JAVA2实用编程百例>>

13位ISBN编号：9787302104032

10位ISBN编号：7302104034

出版时间：2005-4

出版时间：清华大学出版社

作者：施铮 编著

页数：460

字数：681000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<JAVA2实用编程百例>>

内容概要

Java语言是Sun公司推出的具有开放性、跨平台性和面向网络的交互性软件开发平台。

本书通过100个实例，全面介绍了J2EE中所有实际应用涉及到的技术。

全书共分为10章，即语言基础篇、用户界面篇、数据库篇、Web篇、组件篇、图形篇、网络篇、邮件篇、无线篇、模式篇，本书的每个实例都给出了实例说明、详细编程步骤和关键代码分析。

某些实例的关键操作步骤和运行结果均给出了实际运行图示。

实例源代码可通过<http://www.tupwk.com.cn/downpage/index.asp>下载。

本书内容全面、图文并茂，解释详尽，既可作为Java编程初学者的基础教程，也可作为Java程序开发人员的参考书。

书籍目录

第1章 语言基础篇 第1例 类型之间的转换 第2例 使用运算符 第3例 使用控制结构 第4例 使用方法分解 第5例 面向对象编程 第6例 异常处理 第7例 使用封装类 第8例 使用字符串类 第9例 综合使用集合类 第10例 多线程应用

第2章 用户界面篇 第11例 AWT基本控件的使用 第12例 Swing基本控件的综合运用 第13例 布局管理器编程 第14例 监听器响应事件编程 第15例 选择控件编程 第16例 列表控件编程 第17例 菜单控件编程 第18例 表格控件编程 第19例 文件控件编程 第20例 树形控件编程

第3章 数据库篇 第21例 与数据库建立连接 第22例 建立数据表和释放数据表 第23例 数据库连接池实现 第24例 操纵数据库记录 第25例 使用PreparedStatement对象 第26例 使用CallableStatement对象 第27例 使用事务 第28例 使用元数据获取数据库信息 第29例 使用元数据获取记录集信息 第30例 操作记录集数据库综合实例——购物车

第4章 Web篇 第31例 在JSP中使用表单 第32例 在JSP中使用JavaBean实例 第33例 在JSP中使用XML标记 第34例 利用JSP访问数据库 第35例 Servlet和JSP的通信 第36例 在Servlet中使用JavaBean 第37例 使用Servlet输出XML 第38例 在Servlet中访问数据库 第39例 在Servlet中操作用户状态信息 第40例 使用JSP和Servlet综合实例——身份验证

第5章 组件篇 第41例 开发一个JavaBean 第42例 实现Remote Interface . 第43例 实现Home Interface接口 第44例 实现EJB类 第45例 开发一个无状态会话Bean 第46例 开发一个有状态会话Bean 第47例 开发一个容器管理实体Bean 第48例 开发一个组件管理实体Bean 第49例 调用组件客户端 第50例 综合实例——图书馆读者信息管理系统

第6章 图形篇 第51例 颜色处理实例 第52例 矩形处理实例 第53例 曲线类处理实例 第54例 平台字体处理实例 第55例 图像处理实例 第56例 三维几何体实现实例 第57例 光照特效处理实例 第58例 纹理映射处理实例 第59例 多媒体处理实例 第60例 动画处理实例

第7章 网络篇 第61例 基于面向字节的流类使用 第62例 基于面向字符流类的使用 第63例 服务器端套接字 第64例 客户端套接字 第65例 服务器端使用UDP发送和接收数据包 第66例 客户端使用UDP接收和发送数据包 第67例 基于TCP / IP编程 第68例 组播编程 第69例 使用RMI技术 第70例 利用URLConnection类

第8章 邮件篇 第71例 用JavaMailc API发送消息 第72例 用JavaMailc API查找消息 第73例 通过JavaMailc API获取邮件 第74例 利用JavaMail删除邮件 第75例 利用JavaMail回复消息 第76例 利用JavaMail转发消息 第77例 利用JavaMail发送附件 第78例 利用JavaMail获取附件 第79例 利用JavaMail发送HTML消息 第80例 利用JavaMail监听邮件

第9章 无线篇 第81例 使用MIDP用户界面控件 第82例 使用Timer类控制任务 第83例 使用持久性数据 第84例 高级联网实现 第85例 实现动画实例 第86例 无线消息传递 第87例 用户交互实现 第88例 彩信实现 第89例 手机游戏实现 第90例 用MIDlet调用JSP页面

第10章 模式篇 第91例 工厂模式 第92例 单态模式 第93例 代理模式 第94例 命令模式 第95例 原型模式 第96例 迭代器模式 第97例 适配器模式 第98例 组合模式 第99例 装饰器模式 第100例 外观模式

<<JAVA2实用编程百例>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>