

<<Visual C#程序设计基础教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual C#程序设计基础教程>>

13位ISBN编号：9787302105138

10位ISBN编号：7302105138

出版时间：2005-4

出版时间：清华大学出版社

作者：邵鹏鸣 编

页数：415

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual C#程序设计基础教程>>

内容概要

微软的.NET战略是一场软件革命，它改变了开发人员开发应用程序的方式及思维方式，使得开发人员能创建出各种全新的应用程序。

C#是微软公司推出的新一代编程语言，它功能强大、编程简洁明快，是微软.NET战略的重要组成部分。

本书共分12章，通过大量与实际有产的实例深入浅出地讲解了C#程序设计的基本方法、技巧及注意事项，并注重培养学生编写实际应用程序的能力，帮助学生关注编写程序的重要环节及过程，养成良好的编程习惯，避免犯某些常见的错误。

全书贯穿了面向对象编程的程序设计思想和设计方法，并用一整章的篇幅讨论使用ADO.NET和SQL访问数据库的编程技术。

本书内容丰富、可操作性强、语言生动流畅、没有晦涩的术语，用实例说明，能够使學生轻松地掌握C#的基本编程方法和技巧。

本书可作为高职高专院校计算机专业学生的教材，也可作为初中级读者和培训班学员学习的教材。

<<Visual C#程序设计基础教程>>

书籍目录

第1章 认识C# 1.1 第一个简单的控制台应用程序 1.2 简单的Windows应用程序 1.3 习题第2章 变量与数据类型 2.1 变量与常量 2.2 基本数据类型 2.3 习题第3章 程序流控制 3.1 选择语句 3.2 循环语句 3.3 跳转语句 3.4 习题第4章 方法与数组 4.1 方法 4.2 数组 4.3 向方法传递数组 4.4 传递参数：传值方式和传引用方式 4.5 多维数组 4.6 习题第5章 类与对象 5.1 类、对象、字段、属性和方法 5.2 实例构造函数 5.3 实例构造函数重载 5.4 析构函数 5.5 对象成员与类的成员 5.6 对象参数与返回值为对象 5.7 方法的重载 5.8 习题第6章 继承 6.1 直接基类与派生类 6.2 派生类实例构造函数声明 6.3 隐藏从基类继承的成员 6.4 含直接基类构造函数的构造函数声明 6.5 虚拟方法与重写方法 6.6 习题第7章 多态性 7.1 抽象方法与抽象类 7.2 接口 7.3 委托 7.4 事件 7.5 习题第8章 常用控件 8.1 滚动条 8.2 PictureBox图片框控件 8.3 文本框控件与按钮控件 8.4 Windows窗体事件及事件 8.5 复选框和单选按钮 8.6 列表框 8.7 带复选框的列表框 8.8 习题第9章 GDI+图形 9.1 第一个绘图程序 9.2 创建Graphics对象 9.3 笔、画笔和颜色 9.4 绘制线条和形状 9.5 用GDI+呈现图像 9.6 画点 9.7 坐标系统 9.8 全局变形可与局部变形合并 9.9 习题第10章 与用户交互 10.1 菜单 10.2 鼠标事件 10.3 键盘事件处理 10.4 通用对话框 10.5 编写多文档界面应用程序 10.6 习题第11章 用流进行文件输入和输出 11.1 文件与流 11.2 二进制读取器和写出器 11.3 序列化对象 11.4 顺序访问文件 11.5 随机访问文件 11.6 习题第12章 使用ADO.NET进行数据库编程 12.1 Connection和Command对象 12.2 使用ADO.NET DataReader 12.3 使用DataAdapter、DataTables和DataSets 12.4 修改数据 12.5 习题

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>