

## <<C++程序设计教程>>

### 图书基本信息

书名：<<C++程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787302105961

10位ISBN编号：7302105960

出版时间：2005-4

出版时间：清华大学出版社

作者：刘振安 等编著

页数：279

字数：430000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C++程序设计教程>>

### 内容概要

学习C++语言时，有些兼容C语言知识，而这些知识恰恰是讲授C语言时常常避开，而学生也感到较难的部分，因此就加大了学习C++语言的难度。

另外，学生一开始接触类的知识，没有使用类的概念，也难于接受新的思维方法。

所以本书将必要的基础知识通过使用类来讲解，在学生对类的性质有了感性认识之后，再深入讨论，这样比较接近一般的思维规律。

本书根据等级考试大纲进行取舍，全书把重点放在程序设计方法上，将内容划分为两大部分：面向过程和面向对象。

在讲授面向过程时，直接引入使用对象的概念，通过使用对象设计面向过程的程序，熟悉使用对象的方法，通过使用C++语言提供的类，建立对象行为及实例的概念，为面向对象程序设计打下基础。

本书取材新颖、结构合理、概念清楚、语言简洁、通俗易懂、实用性强，易于教学和自学。

虽然本书主要是针对计算机等级考试，但也可以作为高等院校和培训班教材，或自学教材及工程技术人员的参考书。

## &lt;&lt;C++程序设计教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 面向对象程序设计基础知识 1.1 面向过程的程序设计方法 1.2 面向对象的程序设计方法  
1.3 C++的面向过程和面向对象程序设计 1.4 C++面向对象程序设计特点 1.4.1 对象  
1.4.2 抽象和类 1.4.3 封装 1.4.4 继承 1.4.5 多态性 1.5 C++语言的基本符号和词汇  
1.5.1 基本符号 1.5.2 C++语言的词汇 习题112第2章 C++程序设计基础知识 2.1 初识C++的函数和对象 2.2 C++的基本数据类型和对象 2.2.1 基本数据类型 2.2.2 变量对象  
2.2.3 变量对象的存储类型 2.2.4 常量对象 2.2.5 对象的命名 2.3 运算符和表达式  
2.3.1 算术运算符和运算表达式 2.3.2 赋值运算符与赋值表达式 2.3.3 关系运算符和关系表达式  
2.3.4 逻辑运算符和逻辑表达式 2.3.5 逗号运算符与逗号表达式 2.3.6 位运算  
2.3.7 条件、sizeof和圆括号等运算符 2.4 面向对象的标记图 2.4.1 类和对象的UML标记图  
2.4.2 表示对象的结构与连接 2.4.3 使用实例 2.4.4 对象、类和消息 2.5 使用类和对象实例  
2.5.1 使用C++的string对象 2.5.2 使用string类的典型成员函数实例 2.5.3 使用对象小结  
2.6 程序的编辑、编译和运行的基本概念 习题第3章 基本控制结构 3.1 典型C++程序结构  
3.1.1 函数和函数原型 3.1.2 const修饰符和预处理程序 3.1.3 程序注释 3.1.4 程序语句  
3.1.5 大小写字母的使用 3.1.6 程序的书写格式 3.1.7 结构化程序设计概述 3.2 数据的简单输入输出格式  
3.3 控制选择结构 3.3.1 用if语句实现选择结构设计 3.3.2 用switch语句实现选择结构设计  
3.4 循环控制结构设计 3.4.1 while语句 3.4.2 do while语句 3.4.3 for语句 3.4.4 break、countinue、goto及return语句  
3.4.5 控制语句的嵌套 习题第4章 构造类型 4.1指针 .....第5章 函数第6章 类和对象第7章 继承和派生第8章 类的特殊成员和对象  
第9章 运算符重载第10章 模板第11章 C++流的概念附录 C++语言运算符的优先级和结合性参考文献

<<C++程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>