

<<Java程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Java程序设计>>

13位ISBN编号：9787302106388

10位ISBN编号：730210638X

出版时间：2005-7

出版时间：清华大学出版社

作者：[美] James Cohoon,[美] Jack Davidson

页数：753

字数：1209000

译者：黄晓彤 等

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java程序设计>>

内容概要

本书主要介绍Java语言的基础知识，共计15章。

书中先后介绍了Java语言的基本概念、基本功能和特点、面向对象的概念和方法，以及如何利用Java语言的特性编写实际的应用程序，如构造图形用户界面、编写Internet上的Applet程序、利用Java的多线程机制提高程序的性能等。

本书由浅入深地讲解了Java的各种知识，并结合作者的实践经验，举例说明Java应用开发的各种技巧。书中的讲解着眼于概念、技能和方法这三者的结合，使读者更容易理解和掌握。

本书的对象为计算机及软件相关专业的师生、从事软件开发的技术人员。

<<Java程序设计>>

书籍目录

第1章 背景知识 1.1 引言 1.2 计算机结构 1.2.1 计算机的部件 1.2.2 购买个人计算机 1.3 互联网计算 1.3.1 网络 1.4 软件和Java语言 1.4.1 编程语言 1.4.2 运行一个Java程序 1.5 工程软件 1.5.1 软件工程的原则 1.6 面向对象设计 1.7 解决问题 1.7.1 问清需求 1.7.2 尽量发现 1.7.3 将复杂问题分割成子问题 1.7.4 重用以及预计未来重用 1.7.5 更深一步的阅读 1.8 复习 1.9 自测题 1.10 练习题 1.11 自测题答案 第2章 Java基本概念 2.1 第一个程序 2.1.1 注释和空白 2.1.2 类、关键词和标识符 2.1.3 方法 2.1.4 选择print()和println()方法 2.1.5 换码序列 2.2 简单计算 2.2.1 常量 2.2.2 变量 2.2.3 操作 2.3 简单类型 2.3.1 整型 2.3.2 字符型 2.3.3 双精度型 2.4 表达式 2.4.1 一元和二元操作符 2.4.2 优先级 2.4.3 拓宽和变窄操作数的转换 2.4.4 上溢、下溢和异常 2.5 交互式程序 2.6 简单变量的赋值 2.6.1 交换 2.6.2 赋值的优先级和结合律 2.6.3 递增和递减 2.7 案例学习——五个数的平均值 2.8 复习 2.9 自测题 2.10 练习题 2.11 编程项目——读者 2.12 编程项目——培训范围 2.13 自测题答案 第3章 使用对象 3.1 类 3.2 对象和变量 3.2.1 初始化 3.2.2 空值和未初始化的引用 3.3 赋值 3.4 final变量 3.5 字符串的操作和方法 3.6 案例分析：日期转换 3.7 复习 3.8 自测题 3.9 练习题 3.10 编程项目——收割机 3.11 自测题答案 第4章 走向类 第5章 分支语句 第6章 循环 第7章 使用方法和类编程 第8章 数组和集合 第9章 继承和多态 第10章 异常 第12章 线程 第13章 测试和调试 附录A 表格和运算符 附录B 数字表示法 附录C Applet程序 附录D 标准Java包 附录E 标准Java图形包

<<Java程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>