

## <<UG应用开发教程与实例精解>>

### 图书基本信息

书名：<<UG应用开发教程与实例精解>>

13位ISBN编号：9787302106494

10位ISBN编号：7302106495

出版时间：2005-4

出版时间：第1版 (2005年4月1日)

作者：黄翔

页数：218

字数：317000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<UG应用开发教程与实例精解>>

### 内容概要

本书介绍了UG软件系统CAD部分的使用方法和技巧，UG是美国UGS公司的集CAD/CAM/CAE功能于一体的软件集成系统。

全书共分8章，包括UG CAD入门，曲线的建立、操作与编辑，草图的建立及约束管理，三维实体建模与编辑，产品装配建模与编辑，工程图的建立、编辑，注释及明细表等，样条曲线及自由形状特征的建立与编辑。

本书注重将理论知识与实例相结合，并就建模方法和技巧以及如何实现参数化建模等进行了归纳总结。

此外，为了方便读者学习，本书的附录部分还提供了综合练习和表达式。

本书结构严谨，内容丰富，条理清晰，可作为高等工科院校机械类专业学生的CAD教材，也可供从事CAD应用的工程技术人员参阅。

# <<UG应用开发教程与实例精解>>

## 书籍目录

第1章 UG应用开发概述 1.1 Unigraphics简介 1.2 CAD软件的二次开发 1.3 UG应用开发工具 1.4 一个简单的程序第2章 UG应用开发基础 2.1 UG/Open API语法基础 2.1.1 概述 2.1.2 UG/Open API数据类型 2.1.3 UG/Open API函数 2.1.4 UG对象类型与操作 2.2 UIStyler对话框设计 2.2.1 UIStyler可视化界面 2.2.2 控件设置 2.2.3 控件布局 2.2.4 回调函数定义 2.2.5 对话框文件的输出 2.3 对话框控件的访问 2.3.1 对话框控件的访问方法 2.3.2 访问字符串输入框 (String) 2.3.3 访问按钮控件 (Push Button) 2.3.4 访问单选按钮 (Radio Box) 2.3.5 访问下拉列表框 (Option Menu) 2.3.6 访问单选列表框 (Single Selection List) 2.4 MenuScript应用 2.4.1 菜单脚本文件及其语法 2.4.2 扩展UG功能菜单 2.4.3 工具栏文件及其语法第3章 UG应用开发框架 3.1 一个具体实例 3.1.1 使用MFC应用向导 3.1.2 设置UG应用开发环境 3.1.3 创建用户菜单和工具图标 3.1.4 编写消息映射代码 3.1.5 创建UG风格对话框 3.1.6 创建Windows风格对话框 3.1.7 工程项目的发布 3.2 应用向导与动态链接库 3.2.1 UG/Open AppWizard 3.2.2 Win32 Dynamic-Link Library 3.2.3 MFC AppWizard (dll) 3.2.4 动态链接库技术 3.3 User Exit 3.3.1 User Exit概述 3.3.2 ufusr() 3.3.3 ufsta() 3.3.4 其他User Exit 3.4 注册工程路径 3.4.1 配置文件法 3.4.2 修改环境变量法 3.5 菜单激发方式 3.5.1 菜单注册函数 3.5.2 “菜单激发应用”方式 3.5.3 “菜单激发对话框”方式 3.5.4 两种菜单激发方式的比较 3.6 工程目录结构第4章 UG应用开发规范 4.1 编码命名规则 4.1.1 文件命名规则 4.1.2 函数命名规则 4.1.3 类型命名规则 4.1.4 常量与宏的命名规则 4.1.5 变量命名规则 4.1.6 tag\_t命名规则 4.1.7 路径命名规则 4.2 常用标准对话框 4.2.1 消息对话框 4.2.2 文件 (夹) 操作对话框 4.2.3 选择菜单列表对话框 4.2.4 对象选择对话框 4.2.5 其他标准对话框 4.3 信息的发布 4.3.1 UG信息窗口 4.3.2 提示行与状态行 4.4 函数的监控 4.4.1 UF函数的监控 4.4.2 自定义函数的监控 4.5 资源的分配与释放 4.5.1 C/C++资源分配与释放 4.5.2 UF资源分配与释放第5章 UG应用开发经验与技巧 5.1 辅助开发工具 5.1.1 UF函数检索工具 5.1.2 UF对象识别工具 5.1.3 对象属性操作工具 5.2 程序的调试 5.2.1 输出中间结果 5.2.2 断点调试 5.2.3 使用断言 5.2.4 查询日志 5.3 装配操作相关开发 5.3.1 装配树的结构 5.3.2 遍历装配树 5.3.3 部件对象间的访问 5.3.4 装配体中的几何对象 5.3.5 部件的装入 5.3.6 配合关系的创建与编辑 5.4 二维制图相关开发 5.4.1 属性的导入 5.4.2 图框模板文件的导入 5.4.3 符号和文本控制符 5.5 用户配置文件的访问 5.5.1 访问UG根路径法 5.5.2 设置环境变量法 5.5.3 访问DLL路径法 5.6 其他经验技巧 5.6.1 菜单命令的加锁与解锁 5.6.2 设置Undo标记 5.6.3 引用集操作相关开发 5.6.4 装配控制方法 5.6.5 用户数据的传递 5.6.6 UF宏的使用 5.6.7 NULL\_TAG的使用 5.6.8 菜单激发可执行文件 5.6.9 若干建议 第6章 CAD应用标准化工具的开发 6.1 UCDCS的开发背景 6.2 UCDCS的基本内容 6.2.1 UCDCS概述 6.2.2 文件结构 6.2.3 文件数据组织 6.2.4 种子文件定制 6.2.5 配置文件管理 6.3 UCDCS主要模块简介 6.3.1 创建新文件模块简介 6.3.2 文件规范化检查模块简介 6.4 UCDCS主要模块的设计流程 6.4.1 创建新文件模块设计流程 6.4.2 文件规范化检查模块设计流程 6.4.3 细节设计附录A UCDCS代码 A1 FILENEW模块代码 A2 CHECK模块代码参考文献

## <<UG应用开发教程与实例精解>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>